MOBILE2PC

A N V Ä N D A R G U I D E

Windows · v3.4.0

MA FA Global V.O.F. · info@mobile2pc.com

VAD DET GÖR

Vad är det här programmet?

Mobile2PC är **ett enda program** som ansluter din Android-telefon eller surfplatta till datorn. Det visar enhetens skärm på datorn, låter dig styra den med mus och tangentbord, flyttar filer åt båda hållen och visar aviseringar och inkommande SMS på datorn.

Förutom en daglig uppdateringskontroll upprättar den kostnadsfria Normal-versionen **ingen anslutning** till internet eller till någon server. En Pro/Pro Max-nyckel **aktiveras en gång via internet** när du anger den första gången. Daglig användning kräver inget internet; licensen förnyas kort online ungefär en gång i månaden, och utan internet fungerar programmet i ytterligare 30 dagar. Det trådlösa läget når bara din egen telefon i ditt eget wifi. Inget konto, inget abonnemang.

DET HÄR KAN DU GÖRA

Se och använda skärmen

Skärmen öppnas i ett separat fönster på datorn; tryck, svep och skriv med mus och tangentbord. Öppna appar, spela spel.

Telefonen är fri medan du spelar PRO

NORMAL: 10 MIN/DAG

Med SEPARAT SKÄRM öppnas den valda appen i full storlek på en separat skärm inuti telefonen; telefonens egen skärm förblir fri.

Flytta filer

Från dator till telefon och tillbaka; dra och släpp fungerar också. Samma namn skrivs inte över, de blir "namn (2)".

Läsa aviseringar och SMS

Se telefonens aviseringar och inkommande SMS som kort på datorskärmen.

Fortsätt trådlöst PRO

Första anslutningen med kabel; fortsätt sedan över samma wifi.

Säkerhetskopiera och synka PRO MAX

Kopiera foton och videor stegvis till datorn; synka en mapp åt båda hållen. Inget moln.

DET HÄR BEHÖVER DU

En dator med Windows 10 eller 11 (64 bitar) och cirka 37 MB ledigt utrymme · en Android-telefon eller surfplatta: Android 5.0 eller senare (Android 11 eller senare för ljud och SEPARAT SKÄRM) · en USB-kabel som överför data (för första anslutningen). Internet: för att ladda ner programmet och aktivera en Pro/Pro Max-nyckel en gång. Licensen förnyas kort online ungefär en gång i månaden. Programmet är för **Android**; det fungerar inte med iPhone.

FÖRSTA GÅNGEN

Installation och förberedelse av enheten

Öppna programmet

Dubbelklicka på **Mobile2PC.exe**; ingen installation behövs. Behåll mappen **scrcpy** bredvid. Om Windows säger "okänd utgivare": **Mer information > Kör ändå** (programmet är signerat med vårt eget certifikat; eftersom det inte är ett köpt certifikat visas den här varningen).

Installationsguide

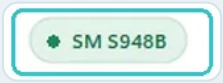
Vid första starten förbereder en illustrerad guide i 5 steg telefonen steg för steg och går vidare själv när telefonen hittas. Öppna den igen: **VERKTYG > INSTALLATIONSGUIDE**.

STEG	DET HÄR GÖR DU PÅ TELEFONEN
1. Utvecklarläge	Inställningar > Om telefonen > Programvaruinformation: tryck **7 gånger** på "Versionsnummer". (På Pixel/Motorola direkt under "Om telefonen", på Xiaomi under "Alla specifikationer".)
2. USB-felsökning	Inställningar > Utvecklaralternativ > **USB-felsökning**: PÅ. Grå på Samsung: Säkerhet och integritet > Automatisk blockering > AV.
3. Anslut kabeln	Anslut telefonen med en USB-**data**kabel. Välj i rutan "Tillåt alltid från den här datorn" > **TILLÅT**.

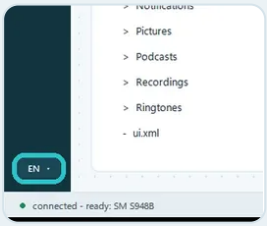
STATUSLAMPA (ÖVERSTA FÄLTET)

Röd	Telefonen är inte ansluten. Kontrollera kabeln och stegen ovan.
Gul	Telefonen syns men väntar på godkännande. Bekräfta rutan "Tillåt" på telefonen.
Grön	Ansluten och redo. Indikatorn mitt på fliken SKÄRM blir också grön och visar "telefonen redo"; klicka på ANSLUT.

Batteriringen till höger i översta fältet visar telefonens laddningsnivå och om den laddar. Språkväljaren finns längst ner till vänster i alla versioner (26 språk); programmet startar på datorns språk och kommer ihåg ditt val.

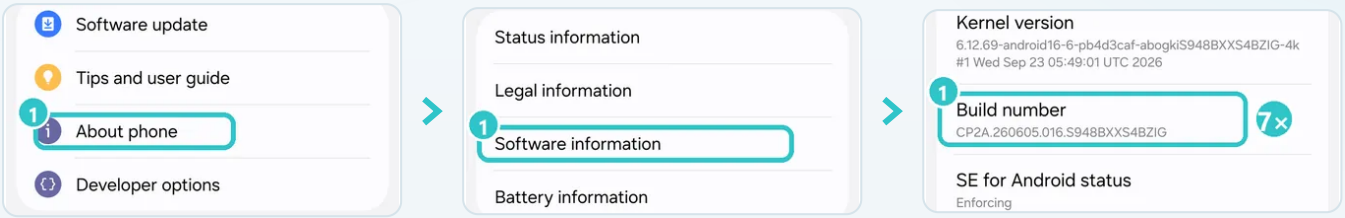




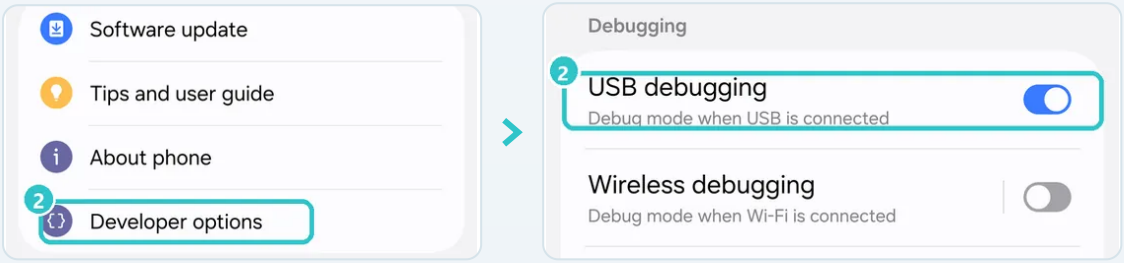


Installation och förberedelse av enheten

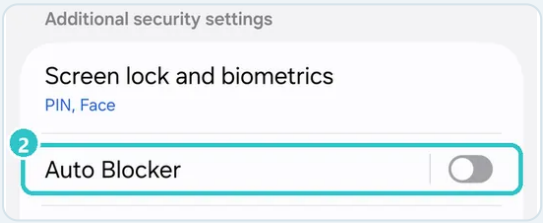
1. Utvecklarläge



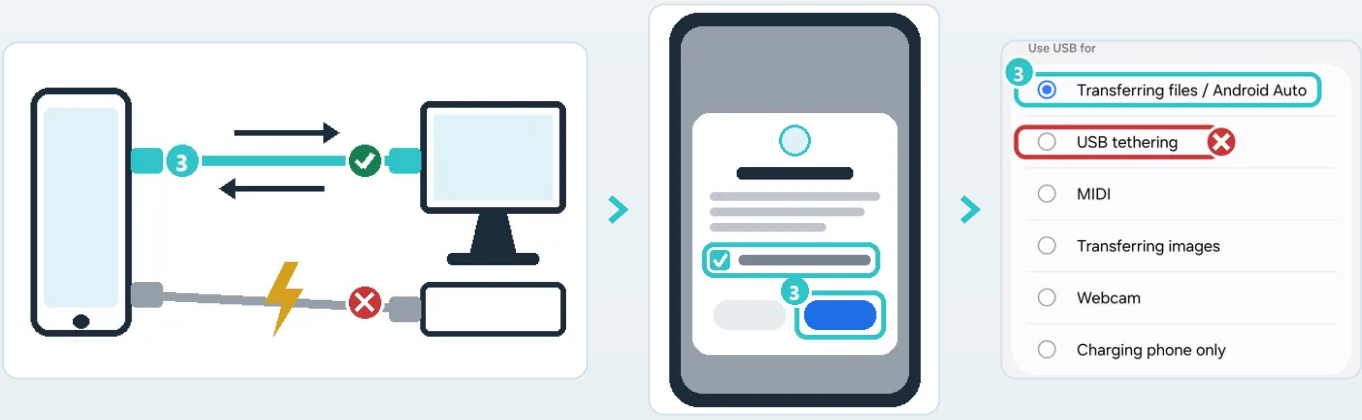
2. USB-felsökning



USB-felsökning är grå



3. Anslut kabeln

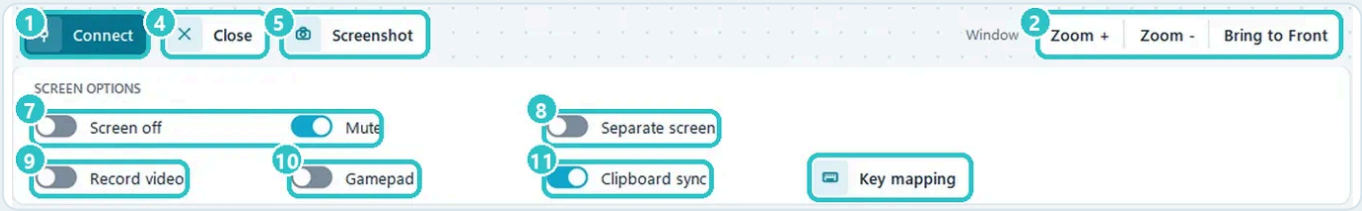


FLIK 1

SKÄRM — använd telefonen från datorn

KNAPP / REGLAGE	VAD DEN GÖR
1 **ANSLUT**	Öppnar telefonskärmen i ett **separat fönster**. Tryck/svep med musen, skriv med tangentbordet.
2 **STÖRRE + / MINDRE - / TILL FÖRGRUNDEN**	Gör telefonfönstret större/mindre (proportionerna behålls) eller lägger det överst.
3 **Ctrl + dra**	Zooma **inuti** ett spel/en app: håll Ctrl i telefonfönstret och dra med vänster musknapp.
4 **STÄNG**	Stänger telefonfönstret (en videoinspelning avslutas korrekt).
5 **SKÄRMBILD**	Sparar telefonens aktuella skärm som PNG i **Skrivbord > Mobile2PC**.
6 **ÖPPNA SKÄRMEN IGEN / F5**	När telefonfönstret stängs med X eller anslutningen bryts kommer programmet fram och den här knappen visas i mitten. Klicka på den eller tryck **F5**: fönstret öppnas igen med samma inställningar och, med SEPARAT SKÄRM, **samma app**; listan visas inte. Stängde du med STÄNG visas knappen inte; använd ANSLUT.
7 **SKÄRM AV / LJUD AV**	Gör telefonens egen skärm mörk (batteri/integritet) / skickar inte telefonens ljud till datorn. Ändrar du det medan fönstret är öppet öppnas fönstret igen med den nya inställningen.
8 **SEPARAT SKÄRM** PRO NORMAL: 10 MIN/DAG	Appen öppnas på en separat skärm inuti telefonen; telefonen förblir fri. Detaljer på nästa sida.
9 **SPELA IN VIDEO** PRO	Spelar in skärmen under anslutningen som mp4 i **Skrivbord > Mobile2PC**. Startade inspelningen aldrig tas den tomma filen bort och det noteras i loggen under VERKTYG.
10 **GAMEPAD** PRO	Vidarebefordrar en handkontroll som är ansluten till datorn till telefonen (spelet måste stödja handkontroller).
11 **URKLIPPSSYNK** PRO	Delar kopierad text mellan båda enheterna. På som standard i Pro.

Knappar som inte ingår i din version visas **grå med ett lås**; ett klick kör inte funktionen utan öppnar köppanelen (se "Versioner och licens").



SEPARAT SKÄRM — telefonen är fri medan du spelar

Slå på och välj appen

Slå på **SEPARAT SKÄRM** på fliken SKÄRM och klicka på **ANSLUT**. Fönstret **"APP FÖR DEN SEPARATA SKÄRMEN"** öppnas: telefonens appar visas på telefonens språk; filtrera med rutan **Sök:**. Välj en och klicka på **ÖPPNA** (eller dubbelklicka): appen öppnas i **full storlek** på den separata skärmen, precis som på telefonen. **SKRIVBORD** öppnar telefonens virtuella skrivbord utan app (DeX-liknande på Samsung). **AVBRYT** stänger fönstret. Den senast valda appen är förvald nästa gång; kan listan inte läsas, öppna med SKRIVBORD.

Vad den är till för och begränsningar

Appen körs på en **separat skärm inuti telefonen** och bilden kommer till datorn; telefonens egen skärm förblir fri: under tiden kan du använda WhatsApp, ringa eller svara i telefon. Stänger du fönstret försvinner inte appen; den flyttas till telefonens huvudskärm. **Kräver Android 11 eller senare**; vissa tillverkare blockerar extra skärmar. Med SEPARAT SKÄRM på ignoreras SKÄRM AV. Under ett samtal kan spelljudet försvinna på datorn (Android kan blockera ljud under samtal); bilden fortsätter.

Bankappar visas svarta

Bankappar och vissa betalappar blockerar spegling av sin skärm **av säkerhetsskäl**; i datorfönstret visas de **svarta**. Det är inget fel och är likadant i alla speglingsprogram; programmet påminner dig medan fönstret är öppet och i applistan. Använd de apparna direkt på telefonen.

Gratisversion: 10 minuters test per dag

NORMAL: 10 MIN/DAG

SEPARAT SKÄRM är en Pro-funktion, men i **Normal-versionen (gratis) kan du testa den totalt 10 minuter per dag**. Bredvid reglaget står **"Prov: N min kvar"**. När tiden är slut stängs den separata skärmen av sig själv, den öppna appen flyttas till telefonens huvudskärm och Pro-köppanelen öppnas; texten blir "Prov: slut för i dag". Testet förnyas varje natt vid midnatt (datorns klocka). Räknaren sparas bara på den här datorn; om dess post skadas eller raderas får du 3 minuter den dagen. Pro och Pro Max har ingen tidsgräns.

TANGENTER — spela med tangentbord och mus

Placera tangenter på spelets bild PRO

Starta spelet (helst på SEPARAT SKÄRM) och tryck sedan på **TANGENTER** på fliken SKÄRM: spelets aktuella bild öppnas. Lägg till med knapparna till höger: **+ TANGENT** (klicka på skärmen och tryck sedan på en tangent; medan tangenten hålls nere vidrörs den punkten), **+ JOYSTICK** (rörelsespak; standard W A S D, SHIFT för att springa), **+ MUSSIKTE** (musrörelsen blir ett drag från den här punkten: kamera/sikte), **+ VÄNSTERKLICK** / **+ HÖGERKLICK** (var skjut- och siktknapparna finns). Dra ett objekt för att flytta det; använd hjulet för joystickstorlek eller siktets hastighet; dubbelklicka för att byta dess tangent; högerklicka för att ta bort. **SPARA**: profilen sparas per spel och används automatiskt i det spelet. Call of Duty Mobile, PUBG Mobile och Free Fire har startprofiler (**STANDARD**); om din layout i spelet skiljer sig, flytta punkterna.

Spelläge: F12

Med telefonfönstret längst fram trycker du på **F12**: **SPELLÄGE PÅ** visas uppe till vänster i fönstret och de tilldelade tangenterna och musen blir beröringar på telefonen. Har profilen MUSSIKTE vrider musen kameran och markören stannar i fönstret; **tangenten till vänster om 1** frigör / fångar markören. Tryck på F12 igen för att skriva eller klicka i menyer. Byter du till ett annat fönster lyfts alla nedtryckta fingrar.

Så fungerar det, begränsningar

Tangenterna härmar bara beröringar på skärmen; spelets filer rörs inte. Upp till 10 fingrar samtidigt. Uppmätt tid från tangent till beröring på telefonen: cirka 7 ms (USB). Tangentbord och mus bevakas bara när telefonfönstret är längst fram (det du skriver då går ändå till telefonen); med spelläget av rörs ingen tangent utom F12. Endast Windows.

Kontorisk — läs detta

Tangenterna härmar bara beröringar på skärmen; de ändrar inte spelet. Ändå kan vissa spel (t.ex. Call of Duty Mobile, PUBG Mobile) se spel med tangentbord/mus på en telefon som ett regelbrott eller ta det för fusk; ditt konto kan begränsas eller stängas av, tillfälligt eller permanent. Kontrollera spelets regler; vi avråder från att använda det i rankade matcher eller onlinematcher. Du använder det på egen risk. Programmet visar denna varning en gång, vid första användningen.

FLIK 2

FILER — flytta filer åt båda hållen

KNAPP / REGLAGE	VAD DEN GÖR
1 **SKICKA FRÅN PC**	Skickar de valda filerna till den öppna mappen på telefonen. Finns namnet redan skrivs inget över; filen sparas som **"namn (2)"**.
2 **Dra och släpp**	Släpp en fil på programfönstret — den går direkt till telefonen.
3 **HÄMTA TILL PC**	Kopierar valda filer och mappar (flerval med Ctrl/Shift) till **Skrivbord > Mobile2PC**; ett befintligt namn blir **"namn (2)"**.
4 **UPPDATERA / MAPP UPP**	Uppdaterar listan. Dubbelklicka på en mapp för att öppna den; raden MAPP UPP överst går en nivå upp.
5 **RADERA**	Raderar de valda objekten på telefonen efter en fråga. För en mapp raderas även innehållet (kan inte ångras).
6 **INSTALLERA APK** PRO	Installerar en .apk-fil från datorn på telefonen.



FLIK 3

AVISERINGAR — läs det som når telefonen

KNAPP / REGLAGE	VAD DEN GÖR
AVISERINGAR	Visar telefonens aviseringar (app, rubrik, text) som kort.
INKOMMANDE SMS	Visar inkommande SMS. (Vissa telefoner blockerar SMS-läsning; aviseringarna visar ändå meddelandena.)
FULLTEXT	Av som standard. Varnar när den slås på; visar även hela texten i bank- och 2FA-aviseringar som Android normalt döljer.
SKICKA SMS PRO	Skriv nummer och text; meddelandet öppnas ifyllt i telefonens egen app och du trycker på SKICKA på telefonen.
RING PRO	Ringer det angivna numret från telefonen, efter en fråga.
FÅNGA OTP PRO	Visar en inkommande verifieringskod **på skärmen**, inte i urklipp. Av som standard och varnar när den slås på: de flesta banker förbjuder att koder flyttas till en annan enhet.

FLIK 4

VERKTYG — extra funktioner

KNAPP / REGLAGE	VAD DEN GÖR
1 **ANSLUT TRÅDLÖST** PRO	Ansluter trådlöst till telefonen i samma wifi (första anslutningen med kabel). **Android 11 och senare: Utvecklaralternativ > Trådlös felsökning** måste vara på; programmet öppnar den skärmen, frågar vid behov efter den 6-siffriga parkopplingskoden och hittar telefonen i nätverket. Bryts anslutningen försöker det återställa den själv.
2 **FLERA ENHETER** PRO	Med flera enheter anslutna visas en enhetsväljare i översta fältet (telefonikon + antal); programmet arbetar med den valda och en öppen skärm flyttas dit.
3 **ENHETSINFO**	Visar märke, modell, Android-version, batteri och lagring.
4 **ÖPPNA FILMAPP**	Öppnar mappen **Skrivbord > Mobile2PC**.
5 **USB-FELSÖKNING AV**	Stänger av USB-felsökning på telefonen när du är klar. Anslutningen bryts också, det är väntat; slå på den igen för att ansluta igen.
6 **TELEFONSÄKERHET**	Öppnar telefonens säkerhetssida; på Samsung finns **Auto Blocker** där. Programmet kan inte stänga av den inställningen själv.
7 **INSTALLATIONSGUIDE / ANVÄNDARGUIDE**	Visar de illustrerade förberedelsestegen igen / öppnar den visuella guiden (GUIDE.html, på programmets språk).
8 **LICENS**	Här klistrar du in den köpta licensnyckeln; en Pro/Pro Max-nyckel aktiveras då en gång via internet. Pro / Pro Max låses upp när programmet startas om.
9 **DIAGNOSTIK**	Kopierar diagnostikinfo för support **till urklipp**; inget skickas, du klistrar in det i ditt e-postmeddelande.
10 **FOTO-BACKUP** PRO MAX	Kopierar DCIM (Camera, Screenshots, Screen recordings), Movies och Pictures (med undermappar) stegvis till **Skrivbord > Mobile2PC > foto-yedek** (bara nya filer).
11 **KONTAKTBACKUP** PRO MAX	**Säkerhetskopiera kontakter**: Med telefonen ansluten via USB sparas namn, nummer, e-post, företag och adress som en standard-.vcf-fil i **Skrivbord > Mobile2PC > kisiler-yedek**: daterad, de senaste 10 behålls, inget nytt om inget har ändrats. Bilder ingår inte; varken internet eller root behövs. **Återställ kontakter**: Skickar den valda .vcf-filen till telefonen och öppnar telefonens egen **import**-skärm; där bekräftar du. Programmet raderar eller ändrar inga kontakter. Öppnas inte skärmen: **Kontakter > Inställningar > Importera** och välj **Download/Mobile2PC-kisiler.vcf**. Vissa tillverkare kan begränsa detta.
12 **SYNKA MAPP** PRO MAX	Kopierar saknade filer åt båda hållen mellan **Skrivbord > Mobile2PC > senkron** och **Mobile2PC-Senkron** på telefonen (undermappar och raderingar synkas inte).
13 **LÅS VID FRÅNVARO** PRO MAX	Låser datorn automatiskt när anslutningen till telefonen förloras.

Den mörka panelen på fliken VERKTYG är **loggen**: varje åtgärd skrivs där med tid; om något går fel, titta där först.

VERKTYG — extra funktioner



VERSIONER OCH LICENS

Normal / Pro / Pro Max

VERSION	VAD SOM INGÅR
NORMAL — gratis	Skärm (mus + tangentbord), SKÄRM AV / LJUD AV, skärmbild, filöverföring och dra och släpp, läsa aviseringar och SMS, installationsguide, språkväljare med 26 språk, **SEPARAT SKÄRM: 10 minuters test per dag**.
PRO — 19,95 € engångsbelopp	Normal + obegränsad SEPARAT SKÄRM, videoinspelning, handkontroll, urklippssynk, APK-installation, skicka SMS / ringa, OTP-fångst, trådlös anslutning, flera enheter, SPELTANGENTER.
PRO MAX — 29,95 € engångsbelopp	Pro + foto-backup, kontaktbackup, mappsynk, lås vid frånvaro.

Låsta funktioner och köppanelen

Funktioner som inte ingår i din version döljs inte: de visas **grå med ett lås**. Ett klick kör dem inte; en liten panel öppnas med funktionens namn, vilken version som har den, priset och att det inte finns något abonnemang. **KÖP NU** öppnar betalsidan på mobile2pc.com i din standardwebbläsare (betalningen sker i webbläsaren). **JAG HAR EN LICENSNYCKEL** tar dig direkt till **VERKTYG > LICENS**. **STÄNG** (eller Esc) stänger panelen. Den öppnas bara när du klickar; det finns inga återkommande påminnelser.

Ange licensnyckeln

Klistra in nyckeln från ditt köpmejl i fönstret **VERKTYG > LICENS** (mellanslag, radbrytningar och citattecken rensas automatiskt). En Pro/Pro Max-nyckel **aktiveras sedan en gång via internet**: programmet skickar bara nyckeln och en pseudonymiserad sammanfattning av den här datorn till mobile2pc.com, tar emot ett signerat aktiveringscertifikat och sparar det; därefter fungerar det offline. Med internet förnyas det tyst ungefär var 30:e dag; kan servern inte nås under ytterligare 30 dagar stängs Pro av och programmet körs som Normal med FÖRSÖK IGEN. En nyckel kan aktiveras på högst **2 datorer**; en återbetald nyckel spärras. När det står "Licensen är giltig", stäng programmet och **öppna det igen**. Är nyckeln fel står det "Ogiltig licens" och programmet körs som Normal; en skadad nyckelfil får det inte heller att krascha.

Kört fast? Felsökningstabell

SYMPTOM	ORSAK + LÖSNING
USB-felsökning är grå	Samsungs **Auto Blocker** blockerar den: Inställningar > Säkerhet och integritet > Automatisk blockering > AV. Genväg (telefonen ansluten): VERKTYG > **TELEFONSÄKERHET**.
På Samsung bryts anslutningen ungefär var 30:e min	Samsung Auto Blocker kan **slå på sig själv igen och stänga av USB-felsökning** en tid efter att du stängt av den (uppmätt ~30 min). Stäng av Auto Blocker; har den skärmen ett alternativ som slår på den automatiskt igen, stäng av det också. Slå sedan på USB-felsökning, anslut kabeln och öppna telefonfönstret igen med **F5**.
Programmet ser inte telefonen	**USB-internetdelning** kan vara på: Inställningar > Anslutningar > Mobil hotspot och internetdelning > USB-internetdelning > AV. Kabeln kanske bara laddar; använd en datakabel.
Ansluten men "väntar på godkännande"	Bekräfta rutan "Tillåt" på telefonen. Ingen ruta? Dra ur kabeln och sätt i den igen.
SEPARAT SKÄRM på men ingen skärm	Telefonen kan ha **äldre än Android 11** eller så blockerar tillverkaren det. Stäng av reglaget och ANSLUT normalt.
Köppanel i stället för SEPARAT SKÄRM	I Normal är dagens 10-minuterstest förbrukat; det förnyas vid midnatt.
Bank-/betalapp är svart	Den blockerar spegling av säkerhetsskäl; inget fel. Använd den på telefonen.
Stängde telefonfönstret med X	**ÖPPNA SKÄRMEN IGEN** på fliken SKÄRM, eller **F5**.
"Ogiltig licens"	Kopiera hela nyckeln från köpmejlet; fortfarande fast: info@mobile2pc.com.
Pro låses inte upp: fönstret "aktivering"	Nyckeln måste aktiveras en gång på den här datorn via internet: anslut och tryck på **FÖRSÖK IGEN**. Står det att nyckeln används på 2 datorer: info@mobile2pc.com.
Filnamnet slutar på "(2)"	En fil med det namnet fanns redan; programmet skrev inte över den och valde ett nytt namn.
Kan inte zooma i ett spel	Håll Ctrl i telefonfönstret och dra med vänster musknapp.
Xiaomi / Redmi / POCO	Slå även på **USB-felsökning (säkerhetsinställningar)** i Utvecklaralternativ; Mi-konto och SIM kan behövas.
Huawei / Honor	Byt USB från "Endast laddning" till **Filöverföring**.

Säkerhet och integritet: Förutom uppdateringskontrollen ansluter Normal-versionen aldrig till internet eller någon server. Vid start kontrollerar programmet (även gratisversionen) högst en gång per dag på mobile2pc.com om det finns en ny version; ingen nyckel eller personuppgifter skickas. Stäng av: VERKTYG > Support > **SÖK EFTER UPPDATERINGAR**. Pro/Pro Max skickar bara nyckeln och en pseudonymiserad sammanfattning av datorn (saltad hash; inga namn, filer eller telefondata) till mobile2pc.com vid aktivering och vid förnyelsen ungefär var 30:e dag. KÖP NU öppnar betalsidan i din webbläsare. Aviseringar, meddelanden och filer stannar på din dator. Det här sparar programmet på datorn: inställningar, licensnyckel och signerat aktiveringscertifikat (**%APPDATA%\Mobile2PC**) och, i Normal, räknaren för SEPARAT SKÄRM-testet (**deneme.dat** + **HKCU\Software\Mobile2PC**; bara datum och använd tid, signerat; inga personuppgifter, skickas aldrig någonstans). Programfilen är signerad av MA FA Global V.O.F. och kontrollerar signatur och utgivare vid start: om den ändrats eller signerats om av någon annan öppnas den inte.

KONTAKT

Tillverkare	MA FA Global V.O.F. · KvK 42103154
E-post / webb	info@mobile2pc.com · mobile2pc.com
Version	Mobile2PC v3.4.0 (Windows)