MOBILE2PC

NAVODILA ZA UPORABO

Windows · v3.4.0

MA FA Global V.O.F. · info@mobile2pc.com

KAJ POČNE

Kaj je ta program?

Mobile2PC je **en program**, ki tvoj telefon ali tablico Android poveže z računalnikom. Zaslon naprave prikaže na računalniku, omogoča upravljanje z miško in tipkovnico, prenaša datoteke v obe smeri ter na računalniku prikazuje obvestila in prejete SMS-e.

Razen dnevnega preverjanja posodobitev brezplačna različica Normal **ne vzpostavi nobene povezave** z internetom ali strežnikom. Ključ Pro/Pro Max se ob prvem vnosu **enkrat aktivira prek interneta**. Za vsakodnevno uporabo internet ni potreben; licenca se približno enkrat na mesec na kratko obnovi prek spleta, brez interneta pa program deluje še 30 dni. Brezžični način doseže le tvoj telefon v tvojem wifiju. Brez računa, brez naročnine.

KAJ LAHKO POČNEŠ

Glej in upravljaj zaslon

Zaslon se na računalniku odpre v ločenem oknu; tapaj, podrsaj in tipkaj z miško in tipkovnico. Odpiraj aplikacije, igraj igre.

Telefon ostane prost med igranjem PRO

NORMAL: 10 MIN/DAN

S funkcijo LOČEN ZASLON se izbrana aplikacija odpre v polni velikosti na ločenem zaslonu v telefonu; zaslon telefona ostane prost.

Prenašaj datoteke

Z računalnika na telefon in nazaj; deluje tudi povleci in spusti. Enaka imena se ne prepišejo, postanejo "ime (2)".

Beri obvestila in SMS-e

Obvestila telefona in prejete SMS-e vidiš kot kartice na zaslonu računalnika.

Nadaljuj brezžično PRO

Prva povezava s kablom; nato nadaljuj prek istega wifija.

Varnostno kopiraj in sinhroniziraj PRO MAX

Fotografije in videe postopno kopiraj na računalnik; mapo sinhroniziraj v obe smeri. Brez oblaka.

KAJ POTREBUJEŠ

Računalnik z Windows 10 ali 11 (64-bitni) s približno 37 MB prostega prostora · telefon ali tablica Android: Android 5.0 ali novejši (za zvok in LOČEN ZASLON Android 11 ali novejši) · kabel USB, ki prenaša podatke (za prvo povezavo). Internet: za prenos programa in za enkratno aktivacijo ključa Pro/Pro Max. Licenca se približno enkrat na mesec na kratko obnovi prek spleta. Program je za **Android**; z iPhonom ne deluje.

PRVIČ

Namestitev in priprava naprave

Odpiranje programa

Dvakrat klikni **Mobile2PC.exe**; namestitev ni potrebna. Mapo **scrcpy** pusti poleg. Če Windows javi "neznani izdajatelj": **Več informacij > Vseeno zaženi** (program je podpisan z našim lastnim potrdilom; ker potrdilo ni kupljeno, se pojavi to opozorilo).

Čarovnik za namestitev

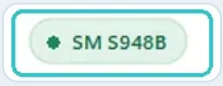
Ob prvem zagonu ilustriran čarovnik v 5 korakih pripravi telefon korak za korakom in sam nadaljuje, ko zazna telefon. Znova ga odpreš: **ORODJA > ČAROVNIK ZA NAMESTITEV**.

KORAK	KAJ NAREDIŠ NA TELEFONU
1. Razvijalski način	Nastavitve > O telefonu > Podatki o programski opremi: **7-krat** tapni "Številka gradnje". (Pri Pixel/Motorola neposredno pod "O telefonu", pri Xiaomiju pod "Vse specifikacije".)
2. Razhroščevanje USB	Nastavitve > Možnosti za razvijalce > **Razhroščevanje USB**: VKLOP. Na Samsungu sivo: Varnost in zasebnost > Samodejno blokiranje > IZKLOP.
3. Priklopi kabel	Telefon poveži s **podatkovnim** kablom USB. V oknu izberi "Vedno dovoli iz tega računalnika" > **DOVOLI**.

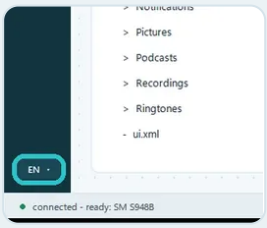
STATUSNA LUČKA (ZGORNJA VRSTICA)

Rdeča	Telefon ni povezan. Preveri kabel in zgornje korake.
Rumena	Telefon je zaznan, a čaka na potrditev. Na telefonu potrdi okno "Dovoli".
Zelena	Povezano in pripravljeno. Tudi indikator na sredini zavihka ZASLON postane zelen in izpiše "telefon pripravljen"; klikni POVEŽI.

Obroč baterije desno v zgornji vrstici kaže napolnjenost telefona in ali se polni. Izbirnik jezika je spodaj levo in je v vsaki različici (26 jezikov); program se zažene v jeziku računalnika in si zapomni tvojo izbiro.

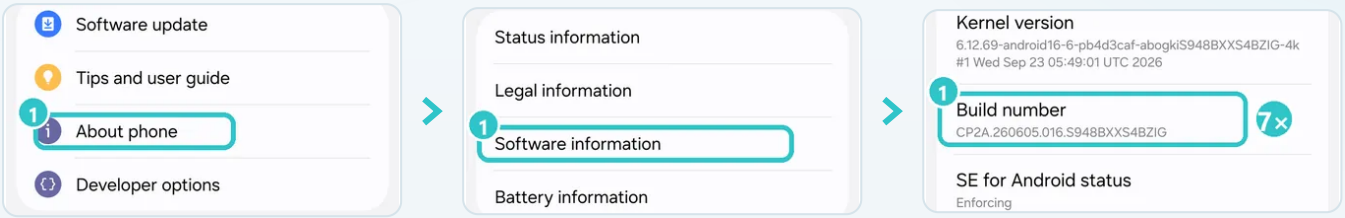




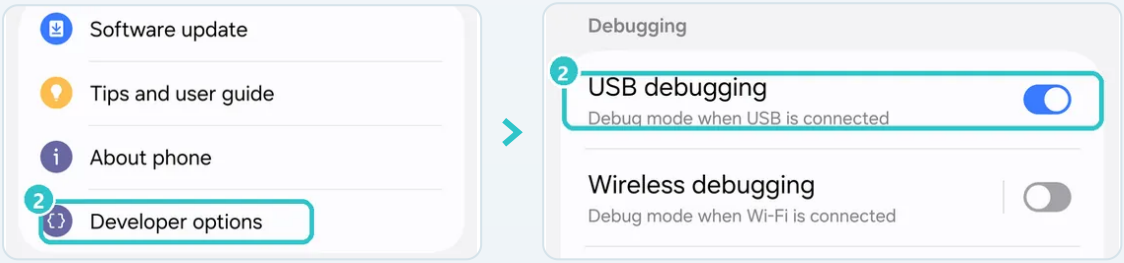


Namestitev in priprava naprave

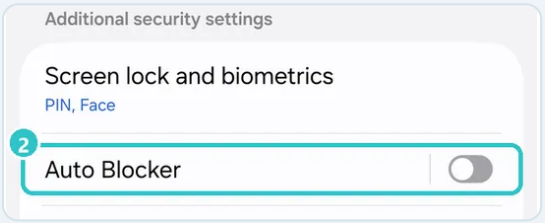
1. Razvijalski način



2. Razhroščevanje USB



Razhroščevanje USB je sivo



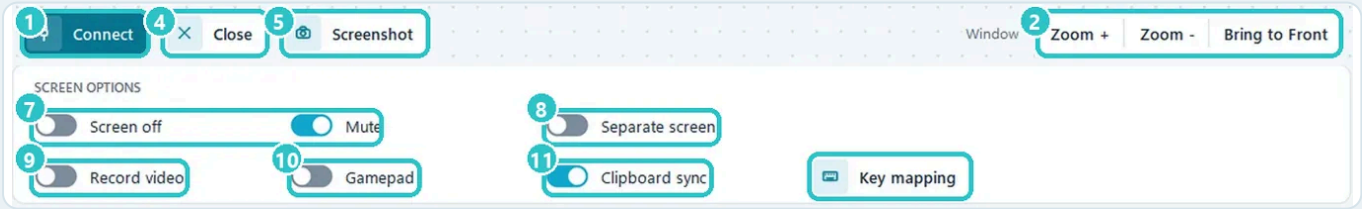
3. Priklopi kabel



ZASLON — upravljaj telefon z računalnika

GUMB / STIKALO	KAJ NAREDI
1 **POVEŽI**	Zaslon telefona odpre v **ločenem oknu**. Tapaj/podrsaj z miško, tipkaj s tipkovnico.
2 **POVEČAJ + / POMANJŠAJ - / V OSPREDJE**	Okno telefona poveča/pomanjša (razmerje ostane) ali ga prikaže v ospredju.
3 **Ctrl + vlečenje**	Za povečavo **znotraj** igre/aplikacije: v oknu telefona drži Ctrl + vleci z levo tipko miške.
4 **ZAPRI**	Zapre okno telefona (videoposnetek se pravilno zaključi).
5 **POSNETEK ZASLONA**	Trenutni zaslon telefona shrani kot PNG v **Namizje > Mobile2PC**.
6 **ZNOVA ODPRI ZASLON / F5**	Ko okno telefona zapreš z X ali se povezava prekine, pride program v ospredje in na sredini se pojavi ta gumb. Klikni ga ali pritisni **F5**: odpre se znova z enakimi nastavitvami, pri LOČEN ZASLON pa z **isto aplikacijo**; seznama ne vpraša. Če si zaprl z ZAPRI, se gumb ne pojavi; uporabi POVEŽI.
7 **ZASLON IZKLOPLJEN / BREZ ZVOKA**	Zaslon telefona zatemni (baterija/zasebnost) / zvoka telefona ne pošilja na računalnik. Če to spremeniš pri odprtem oknu, se okno samo znova odpre z novo nastavitvijo.
8 **LOČEN ZASLON** PRO NORMAL: 10 MIN/DAN	Aplikacija se odpre na ločenem zaslonu v telefonu; telefon ostane prost. Podrobnosti na naslednji strani.
9 **SNEMAJ VIDEO** PRO	Med povezavo posname zaslon kot mp4 v **Namizje > Mobile2PC**. Če se snemanje ni začelo, se prazna datoteka izbriše in to zabeleži v dnevnik ORODJA.
10 **GAMEPAD** PRO	Igralni krmilnik, priklopljen na računalnik, posreduje telefonu (igra mora podpirati krmilnike).
11 **ODLOŽIŠČE** PRO	Kopirano besedilo deli med obema napravama. V Pro privzeto vklopljeno.

Gumbi, ki jih tvoja različica nima, so **sivi s ključavnico**; klik ne zažene funkcije, ampak odpre okno za nakup (glej "Različice in licenca").



LOČEN ZASLON — telefon ostane prost med igranjem

Vklopi in izberi aplikacijo

V zavihku ZASLON vklopi **LOČEN ZASLON** in klikni **POVEŽI**. Odpre se okno **"APLIKACIJA ZA LOČEN ZASLON"**: aplikacije telefona so navedene v jeziku telefona; filtriraš jih s poljem **Iskanje:**. Izberi eno in klikni **ODPRI** (ali dvoklik): aplikacija se na ločenem zaslonu odpre **v polni velikosti**, kot na telefonu. **NAMIZJE** odpre navidezno namizje telefona brez aplikacije (na Samsungu podobno DeX). **PREKLIČI** zapre okno. Zadnja izbrana aplikacija je naslednjič že izbrana; če seznama ni mogoče prebrati, odpri z NAMIZJE.

Čemu služi in omejitve

Aplikacija teče na **ločenem zaslonu v telefonu**, njena slika pride na računalnik; zaslon telefona ostane prost: medtem lahko uporabljaš WhatsApp, kličeš ali sprejmeš klic. Če okno zapreš, se aplikacija ne izgubi; premakne se na glavni zaslon telefona. **Zahteva Android 11 ali novejši**; nekateri proizvajalci dodatne zaslone blokirajo. Ko je LOČEN ZASLON vklopljen, se ZASLON IZKLOPLJEN prezre. Med klicem lahko zvok igre na računalniku izpade (Android lahko med klicem blokira zvok); slika teče naprej.

Bančne aplikacije so črne

Bančne in nekatere plačilne aplikacije **iz varnostnih razlogov** preprečujejo zrcaljenje zaslona; v oknu na računalniku so **črne**. To ni napaka in je enako v vsakem programu za zrcaljenje; program te na to opozori pri odprtem oknu in v seznamu aplikacij. Te aplikacije uporabljaj neposredno na telefonu.

Brezplačna različica: 10 minut preizkusa na dan

NORMAL: 10 MIN/DAN

LOČEN ZASLON je funkcija Pro, vendar ga lahko v **različici Normal (brezplačni) preizkušaš skupno 10 minut na dan**. Ob stikalu piše **"Preizkus: še N min"**. Ko čas poteče, se ločen zaslon sam zapre, odprta aplikacija se premakne na glavni zaslon telefona in odpre se okno za nakup Pro; oznaka postane "Preizkus: danes porabljen". Preizkus se obnovi vsako noč ob polnoči (ura računalnika). Števec se hrani le na tem računalniku; če je njegov zapis poškodovan ali izbrisan, dobiš tisti dan 3 minute. Pro in Pro Max nimata časovne omejitve.

TIPKE — igraj s tipkovnico in miško

Postavi tipke na sliko igre PRO

Zaženi igro (po možnosti v načinu LOČEN ZASLON), nato v zavihku ZASLON pritisni **TIPKE**: odpre se trenutna slika igre. Dodajaj z gumbi na desni: **+ TIPKA** (klikni na zaslon, nato pritisni tipko; dokler je tipka pritisnjena, se ta točka dotika), **+ JOYSTICK** (palica za gibanje; privzeto W A S D, SHIFT za šprint), **+ POGLED Z MIŠKO** (gibanje miške postane vlečenje s te točke: kamera/merjenje), **+ LEVI KLIK** / **+ DESNI KLIK** (kje sta gumba za streljanje in merjenje). Element premakneš z vlečenjem; s koleščkom spremeniš velikost joysticka ali hitrost pogleda; dvoklik spremeni tipko; desni klik izbriše. **SHRANI**: profil se shrani za vsako igro posebej in se v njej uporabi samodejno. Za Call of Duty Mobile, PUBG Mobile in Free Fire so na voljo začetni profili (**PRIVZETO**); če je tvoja razporeditev v igri drugačna, premakni točke.

Način igre: F12

Ko je okno telefona spredaj, pritisni **F12**: levo zgoraj v oknu se prikaže **NAČIN IGRE VKLOP.**, mapirane tipke in miška pa postanejo dotiki na telefonu. Če ima profil POGLED Z MIŠKO, miška obrača kamero, kazalec pa ostane v oknu; **tipka levo od 1** sprosti / ujame kazalec. Za tipkanje ali klikanje v menijih znova pritisni F12. Ob preklopu na drugo okno se vsi pritisnjeni prsti dvignejo.

Kako deluje, omejitve

Tipke le posnemajo dotike na zaslonu; datotek igre se ne dotikajo. Do 10 prstov hkrati. Izmerjeni čas od tipke do dotika na telefonu: približno 7 ms (USB). Tipkovnica in miška se spremljata le, ko je okno telefona spredaj (kar takrat natipkaš, gre tako ali tako na telefon); ko je način igre izklopljen, se program ne dotakne nobene tipke razen F12. Samo Windows.

Tveganje za račun — obvezno preberi

Tipke le posnemajo dotike na zaslonu; igre ne spreminjajo. Kljub temu lahko nekatere igre (npr. Call of Duty Mobile, PUBG Mobile) igranje s tipkovnico/miško na telefonu štejejo za kršitev pravil ali ga zamenjajo za goljufanje; tvoj račun je lahko omejen ali blokiran, začasno ali trajno. Preveri pravila igre; svetujemo, da tega ne uporabljaš v rangiranih ali spletnih tekmah. Uporaba je na lastno odgovornost. Program to opozorilo prikaže enkrat, ob prvi uporabi.

ZAVIHEK 2

DATOTEKE — prenašaj datoteke v obe smeri

GUMB / STIKALO	KAJ NAREDI
1 **POŠLJI Z RAČUNALNIKA**	Izbrane datoteke pošlje v odprto mapo na telefonu. Če ime že obstaja, se nič ne prepiše; shrani se kot **"ime (2)"**.
2 **Povleci in spusti**	Datoteko spusti na okno programa — gre neposredno na telefon.
3 **PRENESI NA RAČUNALNIK**	Izbrane datoteke in mape (večkratni izbor s Ctrl/Shift) kopira v **Namizje > Mobile2PC**; obstoječe ime postane **"ime (2)"**.
4 **OSVEŽI / NADREJENA MAPA**	Osveži seznam. Mapo odpreš z dvoklikom; vrstica NADREJENA MAPA na vrhu gre en nivo višje.
5 **IZBRIŠI**	Po potrditvi izbriše izbrane elemente na telefonu. Pri mapi se izbriše tudi vsebina (ni mogoče razveljaviti).
6 **NAMESTI APK** PRO	Datoteko .apk z računalnika namesti na telefon.



ZAVIHEK 3

OBVESTILA — beri, kar pride na telefon

GUMB / STIKALO	KAJ NAREDI
OBVESTILA	Obvestila telefona (aplikacija, naslov, besedilo) prikaže kot kartice.
PREJETI SMS	Prikaže prejete SMS-e. (Nekateri telefoni branje SMS-ov blokirajo; obvestila sporočila vseeno prikažejo.)
CELO BESEDILO	Privzeto izklopljeno. Ob vklopu opozori; prikaže tudi celotno besedilo bančnih in 2FA obvestil, ki jih Android običajno skrije.
POŠLJI SMS PRO	Vnesi številko in besedilo; sporočilo se odpre izpolnjeno v aplikaciji telefona, na telefonu pa tapneš POŠLJI.
POKLIČI PRO	Po potrditvi s telefona pokliče vneseno številko.
UJEMI OTP PRO	Prejeto potrditveno kodo prikaže **na zaslonu**, ne v odložišču. Privzeto izklopljeno in ob vklopu opozori: večina bank prepoveduje prenos kod na drugo napravo.

ORODJA — dodatne funkcije

GUMB / STIKALO	KAJ NAREDI
1 **BREZŽIČNA POVEZAVA** PRO	Brezžično se poveže s telefonom v istem wifiju (prva povezava s kablom). **Android 11 in novejši: Možnosti za razvijalce > Brezžično razhroščevanje** mora biti vklopljeno; program odpre ta zaslon, po potrebi vpraša za 6-mestno kodo za seznanjanje in najde telefon v omrežju. Če se povezava prekine, jo poskuša sam obnoviti.
2 **VEČ NAPRAV** PRO	Pri več povezanih napravah se v zgornji vrstici pojavi izbirnik naprav (ikona telefona + število); program dela z izbrano, odprt zaslon se premakne nanjo.
3 **PODATKI O NAPRAVI**	Prikaže znamko, model, različico Androida, baterijo in shrambo.
4 **ODPRI MAPO DATOTEK**	Odpre mapo **Namizje > Mobile2PC**.
5 **IZKLOPI RAZHROŠČEVANJE USB**	Ko končaš, na telefonu izklopi razhroščevanje USB. Povezava se ob tem prekine, kar je pričakovano; za ponovno povezavo ga znova vklopi.
6 **VARNOST TELEFONA**	Odpre varnostno stran telefona; na Samsungu je tam **Samodejno blokiranje**. Program te nastavitve ne more izklopiti sam.
7 **ČAROVNIK ZA NAMESTITEV / NAVODILA ZA UPORABO**	Znova prikaže ilustrirane korake priprave / odpre slikovna navodila (GUIDE.html, v jeziku programa).
8 **LICENCA**	Sem prilepiš kupljeni licenčni ključ; ključ Pro/Pro Max se takrat enkrat aktivira prek interneta. Pro / Pro Max se odklene po ponovnem zagonu programa.
9 **DIAGNOSTIKA**	Diagnostične podatke za podporo kopira **v odložišče**; ničesar ne pošlje, prilepiš jih v e-pošto.
10 **FOTO VARNOSTNA KOPIJA** PRO MAX	DCIM (Camera, Screenshots, Screen recordings), Movies in Pictures (s podmapami) postopno kopira v **Namizje > Mobile2PC > foto-yedek** (le nove datoteke).
11 **KOPIJA STIKOV** PRO MAX	**Kopija stikov**: Ko je telefon povezan prek USB, shrani imena, številke, e-pošto, podjetje in naslov kot standardno datoteko .vcf v **Namizje > Mobile2PC > kisiler-yedek**: z datumom, ostane zadnjih 10, brez sprememb ne nastane nič novega. Brez fotografij; internet in root nista potrebna. **Obnovi stike**: Pošlje izbrano datoteko .vcf v telefon in odpre njegov lastni zaslon za **uvoz**; tam potrdiš. Program stikov ne briše in ne spreminja. Če se zaslon ne odpre: **Stiki > Nastavitve > Uvozi** in izberi **Download/Mobile2PC-kisiler.vcf**. Nekateri proizvajalci lahko to omejijo.
12 **SINHRONIZIRAJ MAPO** PRO MAX	Manjkajoče datoteke kopira v obe smeri med **Namizje > Mobile2PC > senkron** in **Mobile2PC-Senkron** na telefonu (podmape in brisanja se ne sinhronizirajo).
13 **ZAKLENI OB ODSOTNOSTI** PRO MAX	Samodejno zaklene računalnik, ko se povezava s telefonom izgubi.

Temna plošča v zavihku ORODJA je **dnevnik**: vsako dejanje je zapisano s časom; če gre kaj narobe, najprej poglej tja.

ORODJA — dodatne funkcije



RAZLIČICE IN LICENCA

Normal / Pro / Pro Max

RAZLIČICA	KAJ VSEBUJE
NORMAL — brezplačno	Zaslon (miška + tipkovnica), ZASLON IZKLOPLJEN / BREZ ZVOKA, posnetek zaslona, prenos datotek ter povleci in spusti, branje obvestil in SMS-ov, čarovnik za namestitev, izbirnik 26 jezikov, **LOČEN ZASLON 10 minut preizkusa na dan**.
PRO — 19,95 € enkratno	Normal + neomejen LOČEN ZASLON, snemanje videa, igralni krmilnik, sinhronizacija odložišča, namestitev APK, pošiljanje SMS / klic, zajem OTP, brezžična povezava, več naprav, TIPKE ZA IGRE.
PRO MAX — 29,95 € enkratno	Pro + varnostna kopija fotografij, varnostna kopija stikov, sinhronizacija mape, zaklepanje ob odsotnosti.

Zaklenjene funkcije in okno za nakup

Funkcije, ki jih tvoja različica nima, niso skrite: prikazane so **sive s ključavnico**. Klik jih ne zažene; odpre se majhno okno z imenom funkcije, različico, ki jo vsebuje, ceno in podatkom, da ni naročnine. **KUPI** odpre plačilno stran mobile2pc.com v privzetem brskalniku (plačilo poteka v brskalniku). **IMAM LICENČNI KLJUČ** te pelje neposredno v **ORODJA > LICENCA**. **ZAPRI** (ali Esc) zapre okno. Odpre se le ob kliku; ponavljajočih se opomnikov ni.

Vnos licenčnega ključa

Ključ iz e-pošte o nakupu prilepi v okno **ORODJA > LICENCA** (presledki, prelomi vrstic in narekovaji se samodejno očistijo). Ključ Pro/Pro Max se nato **enkrat aktivira prek interneta**: program na mobile2pc.com pošlje le ključ in psevdonimiziran povzetek tega računalnika, prejme podpisano potrdilo o aktivaciji in ga shrani; nato deluje brez povezave. Z internetom se tiho obnovi približno vsakih 30 dni; če strežnik še nadaljnjih 30 dni ni dosegljiv, se Pro izklopi in program deluje kot Normal z gumbom POSKUSI ZNOVA. En ključ se lahko aktivira na največ **2 računalnikih**; ključ z vrnjenim plačilom se prekliče. Ko piše "Licenca veljavna", zapri program in ga **znova odpri**. Če je ključ napačen, piše "Neveljavna licenca" in program deluje kot Normal; tudi poškodovana datoteka ključa ga ne sesuje.

Zataknilo se je? Razpredelnica težav

ZNAK	VZROK + REŠITEV
Razhroščevanje USB je sivo	Blokira ga Samsungovo **Samodejno blokiranje**: Nastavitve > Varnost in zasebnost > Samodejno blokiranje > IZKLOP. Bližnjica (telefon povezan): ORODJA > **VARNOST TELEFONA**.
Na Samsungu se povezava prekine približno vsakih 30 min	Samsungovo Samodejno blokiranje se lahko nekaj časa po izklopu **samo znova vklopi in izklopi razhroščevanje USB** (izmerjeno ~30 min). Izklopi Samodejno blokiranje; če ima ta zaslon možnost samodejnega ponovnega vklopa, izklopi še njo. Nato vklopi razhroščevanje USB, priklopi kabel in okno telefona znova odpri s **F5**.
Program ne vidi telefona	Morda je vklopljen **modem USB**: Nastavitve > Povezave > Mobilna dostopna točka in modem > Modem USB > IZKLOP. Kabel morda samo polni; uporabi podatkovni kabel.
Povezano, a "čaka na potrditev"	Na telefonu potrdi okno "Dovoli". Ni okna? Kabel izklopi in znova priklopi.
LOČEN ZASLON vklopljen, a zaslona ni	Telefon ima morda **Android starejši od 11** ali ga proizvajalec blokira. Izklopi stikalo in normalno klikni POVEŽI.
Namesto LOČEN ZASLON okno za nakup	V Normal je današnji 10-minutni preizkus porabljen; obnovi se ob polnoči.
Bančna / plačilna aplikacija je črna	Iz varnostnih razlogov blokira zrcaljenje; ni napaka. Uporabljaj jo na telefonu.
Okno telefona zaprto z X	**ZNOVA ODPRI ZASLON** v zavihku ZASLON ali **F5**.
"Neveljavna licenca"	Ključ iz e-pošte o nakupu kopiraj v celoti; še vedno ne gre: info@mobile2pc.com.
Pro se ne odklene: okno "aktivacija"	Ključ je treba na tem računalniku enkrat aktivirati prek interneta: poveži se in pritisni **POSKUSI ZNOVA**. Če piše, da je ključ v uporabi na 2 računalnikih: info@mobile2pc.com.
Ime datoteke se konča z "(2)"	Datoteka s tem imenom je že obstajala; program je ni prepisal in je izbral novo ime.
Povečava v igri ne deluje	V oknu telefona drži Ctrl + vleci z levo tipko miške.
Xiaomi / Redmi / POCO	V možnostih za razvijalce vklopi še **Razhroščevanje USB (varnostne nastavitve)**; morda potrebuješ račun Mi in kartico SIM.
Huawei / Honor	USB preklopi iz "Samo polnjenje" na **Prenos datotek**.

Varnost in zasebnost: Razen preverjanja posodobitev se različica Normal nikoli ne poveže z internetom ali strežnikom. Ob zagonu program (tudi brezplačna različica) največ enkrat na dan na mobile2pc.com preveri, ali obstaja nova različica; ključ ali osebni podatki se ne pošljejo. Izklop: ORODJA > Podpora > **PREVERJAJ POSODOBITVE**. Pro/Pro Max pošlje na mobile2pc.com le ključ in psevdonimiziran povzetek računalnika (zgoščena vrednost s soljo; brez imen, datotek ali podatkov telefona), in sicer ob aktivaciji in ob obnovi približno vsakih 30 dni. KUPI odpre plačilno stran v brskalniku. Obvestila, sporočila in datoteke ostanejo na tvojem računalniku. Kaj program shrani na ta računalnik: nastavitve, licenčni ključ in podpisano potrdilo o aktivaciji (**%APPDATA%\Mobile2PC**) ter v Normal števec preizkusa LOČEN ZASLON (**deneme.dat** + **HKCU\Software\Mobile2PC**; le datum in porabljen čas, podpisano; ni osebnih podatkov, nikamor se ne pošilja). Programsko datoteko je podpisal MA FA Global V.O.F. in ob zagonu preveri podpis in izdajatelja: če je spremenjena ali jo je kdo drug znova podpisal, se ne odpre.

KONTAKT

Proizvajalec	MA FA Global V.O.F. · KvK 42103154
E-pošta / splet	info@mobile2pc.com · mobile2pc.com
Različica	Mobile2PC v3.4.0 (Windows)