MOBILE2PC

GUIA DE UTILIZAÇÃO

Windows · v3.4.0

MA FA Global V.O.F. · info@mobile2pc.com

O QUE FAZ

O que é este programa?

O Mobile2PC é **um só programa** que liga o teu telemóvel ou tablet Android ao computador. Mostra o ecrã do dispositivo no PC, permite usá-lo com rato e teclado, move ficheiros nos dois sentidos e mostra no computador as notificações e os SMS recebidos.

Além de uma verificação diária de atualizações, a versão Normal gratuita **não faz nenhuma ligação** à internet nem a qualquer servidor. Uma chave Pro/Pro Max é **ativada uma vez pela internet** quando a introduzes pela primeira vez. A utilização diária não precisa de internet; a licença renova-se brevemente online cerca de uma vez por mês e, sem internet, o programa continua a funcionar mais 30 dias. O modo sem fios só chega ao teu próprio telemóvel na tua própria rede wifi. Sem conta, sem subscrição.

O QUE PODES FAZER

Ver e usar o ecrã

O ecrã abre numa janela própria no PC; toca, desliza e escreve com o rato e o teclado. Abre apps, joga.

Telemóvel livre enquanto jogas PRO

NORMAL: 10 MIN/DIA

Com o ECRÃ SEPARADO, a app que escolheres abre em tamanho total num ecrã separado dentro do telemóvel; o ecrã do próprio telemóvel fica livre.

Mover ficheiros

Do PC para o telemóvel e vice-versa; arrastar e largar também funciona. Nomes iguais não são substituídos, passam a "nome (2)".

Ler notificações e SMS

Vê as notificações e os SMS recebidos do telemóvel como cartões no ecrã do PC.

Continuar sem fios PRO

A primeira ligação é por cabo; depois continua pela mesma rede wifi.

Backup e sincronização PRO MAX

Copia fotos e vídeos para o PC de forma incremental; sincroniza uma pasta nos dois sentidos. Sem nuvem.

O QUE PRECISAS

Um PC com Windows 10 ou 11 (64 bits) com cerca de 37 MB livres · um telemóvel ou tablet Android: Android 5.0 ou mais recente (Android 11 ou mais recente para áudio e ECRÃ SEPARADO) · um cabo USB que transfira dados (para a primeira ligação). Internet: para descarregar o programa e para ativar uma vez uma chave Pro/Pro Max. A licença renova-se brevemente online cerca de uma vez por mês. O programa é para **Android**; não funciona com iPhone.

PRIMEIRA VEZ

Configuração e preparação do dispositivo

Abrir o programa

Faz duplo clique em **Mobile2PC.exe**; não é preciso instalar. Mantém a pasta **scrcpy** ao lado. Se o Windows disser "editor desconhecido": **Mais informações > Executar mesmo assim** (o programa está assinado com o nosso próprio certificado; como não é um certificado comprado, aparece este aviso).

Assistente de configuração

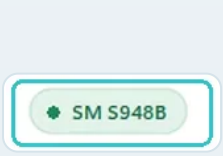
No primeiro arranque, um assistente ilustrado de 5 passos prepara o telemóvel passo a passo e avança sozinho quando o telemóvel é detetado. Para o reabrir: **EXTRAS > ASSISTENTE DE CONFIGURAÇÃO**.

PASSO	O QUE FAZER NO TELEMÓVEL
1. Modo de programador	Definições > Acerca do telefone > Informações de software: toca **7 vezes** em "Número de compilação". (Em Pixel/Motorola diretamente em "Acerca do telefone", na Xiaomi em "Todas as especificações".)
2. Depuração USB	Definições > Opções de programador > **Depuração USB**: ATIVA. A cinzento na Samsung: Segurança e privacidade > Bloqueador automático > DESATIVADO.
3. Ligar o cabo	Liga o telemóvel com um cabo USB de **dados**. Na janela, escolhe "Permitir sempre a partir deste computador" > **PERMITIR**.

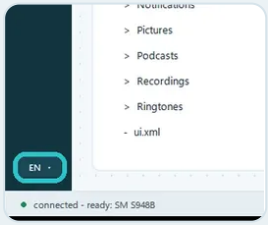
LUZ DE ESTADO (BARRA SUPERIOR)

Vermelho	Telemóvel não ligado. Verifica o cabo e os passos acima.
Amarelo	Telemóvel visto, mas à espera de aprovação. Confirma a janela "Permitir" no telemóvel.
Verde	Ligado e pronto. O indicador no meio do separador ECRÃ também fica verde e diz "TELEMÓVEL PRONTO"; clica em LIGAR.

O **anel da bateria** à direita da barra superior mostra o nível de carga do telemóvel e se está a carregar. O seletor de idioma está no canto inferior esquerdo e existe em todas as versões (26 idiomas); o programa arranca no idioma do PC e memoriza a tua escolha.

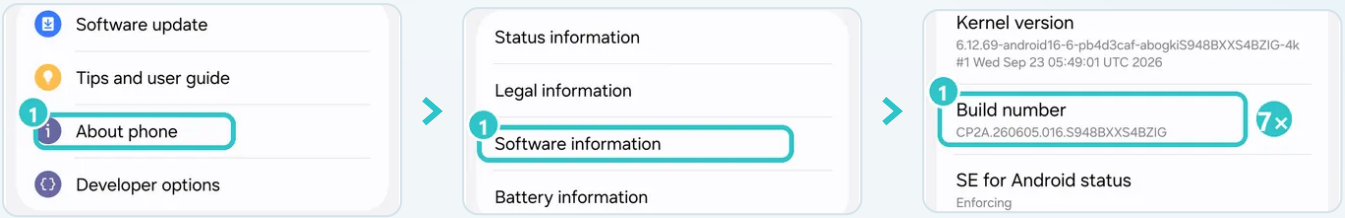




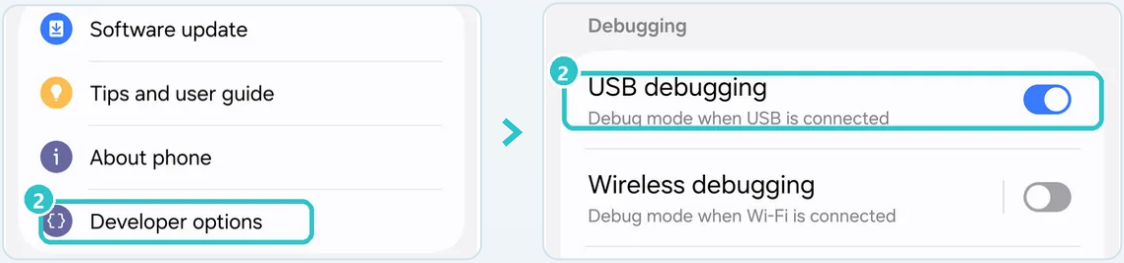


Configuração e preparação do dispositivo

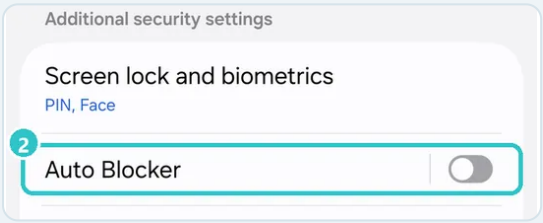
1. Modo de programador



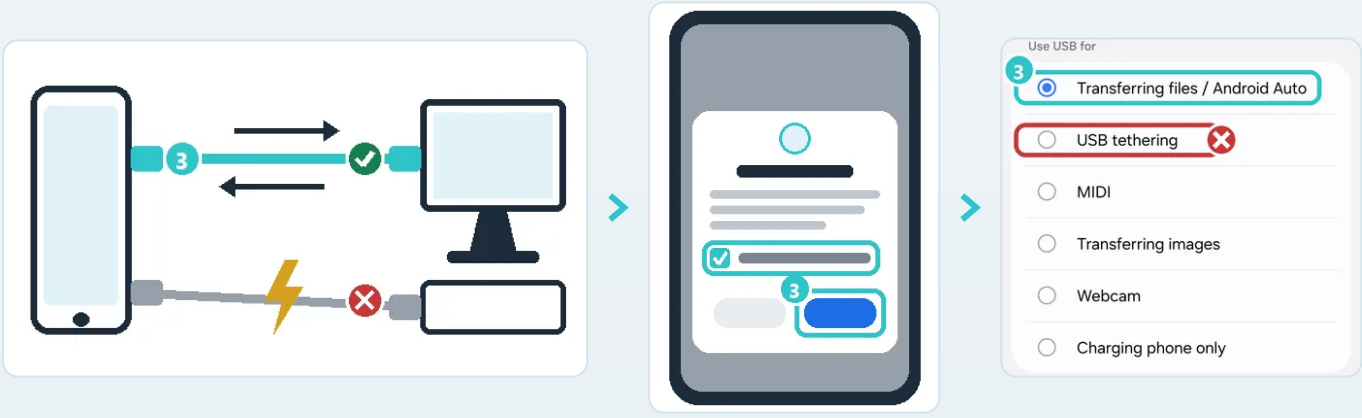
2. Depuração USB



Depuração USB a cinzento



3. Ligar o cabo

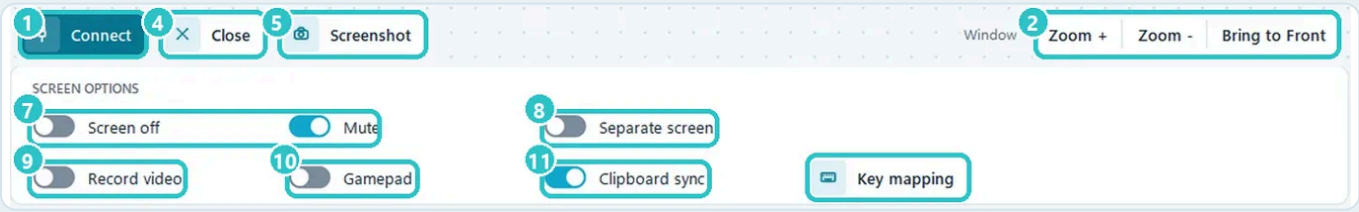


SEPARADOR 1

ECRÃ — usar o telemóvel a partir do PC

BOTÃO / INTERRUPTOR	O QUE FAZ
1 **LIGAR**	Abre o ecrã do telemóvel numa **janela própria**. Toca/desliza com o rato, escreve com o teclado.
2 **AMPLIAR + / REDUZIR - / TRAZER À FRENTE**	Aumenta/diminui a janela do telemóvel (mantendo a proporção) ou coloca-a à frente.
3 **Ctrl + arrastar**	Para ampliar **dentro** de um jogo/app: na janela do telemóvel mantém Ctrl + arrasta com o botão esquerdo do rato.
4 **FECHAR**	Fecha a janela do telemóvel (uma gravação de vídeo é terminada corretamente).
5 **CAPTURA DE ECRÃ**	Guarda o ecrã atual do telemóvel como PNG em **Ambiente de trabalho > Mobile2PC**.
6 **REABRIR ECRÃ / F5**	Quando a janela do telemóvel é fechada com X ou a ligação cai, o programa vem para a frente e este botão aparece ao centro. Clica nele ou prime **F5**: reabre com as mesmas definições e, com o ECRÃ SEPARADO, a **mesma app**; a lista não é pedida. Se fechaste com FECHAR, o botão não aparece; usa LIGAR.
7 **ECRÃ DESLIGADO / SEM SOM**	Apaga o ecrã do próprio telemóvel (bateria/privacidade) / não envia o som do telemóvel para o PC. Se mudares com a janela aberta, a janela reabre sozinha com a nova definição.
8 **ECRÃ SEPARADO** PRO NORMAL: 10 MIN/DIA	A app abre num ecrã separado dentro do telemóvel; o telemóvel fica livre. Detalhes na página seguinte.
9 **GRAVAR VÍDEO** PRO	Grava o ecrã durante a ligação em mp4 em **Ambiente de trabalho > Mobile2PC**. Se a gravação nunca começou, o ficheiro vazio é removido e anotado no registo de EXTRAS.
10 **COMANDO** PRO	Passa para o telemóvel um comando de jogo ligado ao PC (o jogo tem de suportar comandos).
11 **ÁREA DE TRANSF.** PRO	Partilha o texto copiado entre os dois dispositivos. Ativo por predefinição no Pro.

Os botões que não estão na tua versão aparecem **a cinzento com cadeado**; ao clicar, a função não corre, mas abre o painel de compra (ver "Versões e licença").



ECRÃ SEPARADO — telemóvel livre enquanto jogas

Ativar e escolher a app

No separador ECRÃ ativa o **ECRÃ SEPARADO** e clica em **LIGAR**. Abre-se a janela **"APP PARA O ECRÃ SEPARADO"**: as apps do telemóvel aparecem no idioma do telemóvel; filtra com a caixa **Pesquisar:**. Escolhe uma e clica em **ABRIR** (ou faz duplo clique): a app abre em **tamanho total** no ecrã separado, tal como no telemóvel. **AMBIENTE DE TRABALHO** abre o ambiente de trabalho virtual do telemóvel sem app (tipo DeX na Samsung). **CANCELAR** fecha a janela. A última app escolhida vem pré-selecionada da vez seguinte; se a lista não puder ser lida, abre com AMBIENTE DE TRABALHO.

Para que serve e limites

A app corre num **ecrã separado dentro do telemóvel** e a imagem vem para o PC; o ecrã do próprio telemóvel fica livre: entretanto podes usar o WhatsApp, fazer ou atender uma chamada. Se fechares a janela, a app não se perde; passa para o ecrã principal do telemóvel. **Requer Android 11 ou mais recente**; alguns fabricantes bloqueiam ecrãs extra. Com o ECRÃ SEPARADO ativo, o ECRÃ DESLIGADO é ignorado. Durante uma chamada o som do jogo pode falhar no PC (o Android pode bloquear o áudio durante chamadas); a imagem continua.

Apps bancárias aparecem a preto

As apps bancárias e algumas de pagamento bloqueiam o espelhamento do ecrã **por segurança**; na janela do PC aparecem **a preto**. Não é um erro e acontece em qualquer programa de espelhamento; o programa lembra-te disso com a janela aberta e na lista de apps. Usa estas apps diretamente no telemóvel.

Versão gratuita: 10 minutos de teste por dia

NORMAL: 10 MIN/DIA

O ECRÃ SEPARADO é uma função Pro, mas na **versão Normal (gratuita) podes experimentá-lo 10 minutos no total por dia**. Junto ao interruptor aparece **"Teste: faltam N min"**. Quando o tempo acaba, o ecrã separado fecha sozinho, a app aberta passa para o ecrã principal do telemóvel e abre-se o painel de compra do Pro; a etiqueta passa a "Teste: esgotado hoje". O teste renova-se todas as noites à meia-noite (relógio do PC). O contador só fica guardado neste computador; se o registo estiver danificado ou for apagado, recebes 3 minutos nesse dia. Pro e Pro Max não têm limite de tempo.

TECLAS — joga com teclado e rato

Coloca teclas na imagem do jogo PRO

Inicia o jogo (de preferência no ECRÃ SEPARADO) e depois clica em **TECLAS** no separador ECRÃ: abre-se a imagem atual do jogo. Adiciona com os botões à direita: **+ TECLA** (clica no ecrã e depois prime uma tecla; enquanto a tecla estiver premida, esse ponto é tocado), **+ JOYSTICK** (manípulo de movimento; por predefinição W A S D, SHIFT para correr), **+ OLHAR RATO** (o movimento do rato torna-se um arrasto a partir desse ponto: câmara/mira), **+ CLIQUE ESQ.** / **+ CLIQUE DIR.** (onde estão os botões de disparar e apontar). Arrasta um elemento para o mover; com a roda mudas o tamanho do joystick ou a velocidade do olhar; duplo clique para mudar a tecla; clique direito para apagar. **GUARDAR**: o perfil é guardado por jogo e usado automaticamente nesse jogo. Call of Duty Mobile, PUBG Mobile e Free Fire têm perfis iniciais (**PREDEFINIÇÃO**); se a tua disposição no jogo for diferente, move os pontos.

Modo jogo: F12

Com a janela do telemóvel à frente, prime **F12**: no canto superior esquerdo da janela aparece **MODO JOGO ON** e as teclas mapeadas e o rato passam a ser toques no telemóvel. Se o perfil tiver OLHAR RATO, o rato roda a câmara e o cursor fica na janela; a **tecla à esquerda do 1** liberta / recaptura o cursor. Prime F12 de novo para escrever ou clicar em menus. Ao mudar para outra janela, todos os dedos premidos são levantados.

Como funciona, limites

O mapeamento de teclas apenas imita toques no ecrã; não mexe nos ficheiros do jogo. Até 10 dedos em simultâneo. Tempo medido da tecla ao toque no telemóvel: cerca de 7 ms (USB). O teclado e o rato só são vigiados enquanto a janela do telemóvel está à frente (o que escreves nessa altura vai de qualquer forma para o telemóvel); com o modo jogo desligado, nenhuma tecla além de F12 é intercetada. Apenas Windows.

Risco para a conta — lê isto

O mapeamento de teclas apenas imita toques no ecrã; não altera o jogo. Ainda assim, alguns jogos (p. ex. Call of Duty Mobile, PUBG Mobile) podem considerar jogar com teclado/rato num telemóvel contrário às suas regras ou confundi-lo com batota; a tua conta pode ser restringida ou banida, temporária ou permanentemente. Verifica as regras do jogo; aconselhamos a não o usares em partidas ranqueadas ou online. Usas por tua conta e risco. O programa mostra este aviso uma vez, na primeira utilização.

SEPARADOR 2

FICHEIROS — mover ficheiros nos dois sentidos

BOTÃO / INTERRUPTOR	O QUE FAZ
1 **ENVIAR DO PC**	Envia os ficheiros escolhidos para a pasta aberta no telemóvel. Se o nome já existir, nada é substituído; é guardado como **"nome (2)"**.
2 **Arrastar e largar**	Larga um ficheiro na janela do programa — vai direto para o telemóvel.
3 **OBTER PARA O PC**	Copia os ficheiros e pastas selecionados (seleção múltipla com Ctrl/Shift) para **Ambiente de trabalho > Mobile2PC**; um nome existente passa a **"nome (2)"**.
4 **ATUALIZAR / PASTA ACIMA**	Atualiza a lista. Duplo clique numa pasta abre-a; a linha PASTA ACIMA no topo sobe um nível.
5 **ELIMINAR**	Elimina os itens selecionados no telemóvel depois de perguntar. Numa pasta, o conteúdo também é eliminado (não é reversível).
6 **INSTALAR APK** PRO	Instala no telemóvel um ficheiro .apk do PC.



SEPARADOR 3

ALERTAS — ler o que chega ao telemóvel

BOTÃO / INTERRUPTOR	O QUE FAZ
NOTIFICAÇÕES	Lista as notificações do telemóvel (app, título, texto) como cartões.
SMS RECEBIDOS	Mostra os SMS recebidos. (Alguns telemóveis bloqueiam a leitura de SMS; as Notificações mostram as mensagens na mesma.)
TEXTO COMPLETO	Desativado por predefinição. Avisa ao ativar; mostra também o texto completo das notificações bancárias e 2FA que o Android normalmente oculta.
ENVIAR SMS PRO	Escreve o número e o texto; a mensagem abre preenchida na app do próprio telemóvel e tocas em ENVIAR no telemóvel.
TELEFONAR PRO	Liga do telemóvel para o número que escreveste, depois de perguntar.
CAPTURAR OTP PRO	Mostra um código de verificação recebido **no ecrã**, não na área de transferência. Desativado por predefinição e avisa ao ativar: a maioria dos bancos proíbe passar códigos para outro dispositivo.

SEPARADOR 4

EXTRAS — funções adicionais

BOTÃO / INTERRUPTOR	O QUE FAZ
1 **LIGAÇÃO SEM FIOS** PRO	Liga-se sem fios ao telemóvel na mesma rede wifi (primeira ligação por cabo). **Android 11 e mais recente: Opções de programador > Depuração sem fios** tem de estar ativa; o programa abre esse ecrã, pede o código de emparelhamento de 6 dígitos se for preciso e encontra o telemóvel na rede. Se a ligação cair, tenta restabelecê-la sozinho.
2 **VÁRIOS DISPOSITIVOS** PRO	Com vários dispositivos ligados aparece um seletor na barra superior (ícone de telemóvel + número); o programa trabalha com o escolhido e um ecrã aberto passa para ele.
3 **INFO DO DISPOSITIVO**	Mostra marca, modelo, versão do Android, bateria e armazenamento.
4 **ABRIR PASTA DE FICHEIROS**	Abre a pasta **Ambiente de trabalho > Mobile2PC**.
5 **DESATIVAR DEPURAÇÃO USB**	Desativa a depuração USB no telemóvel quando terminares. A ligação também cai, é normal; volta a ativá-la para ligar de novo.
6 **SEGURANÇA DO TELEMÓVEL**	Abre a página de segurança do telemóvel; na Samsung é lá que está o **Bloqueador automático**. O programa não consegue desativar essa definição sozinho.
7 **ASSISTENTE DE CONFIGURAÇÃO / GUIA DE UTILIZAÇÃO**	Mostra de novo os passos ilustrados de preparação / abre o guia visual (GUIDE.html, no idioma do programa).
8 **LICENÇA**	Onde colas a chave de licença que compraste; uma chave Pro/Pro Max é ativada logo ali, uma vez, pela internet. Pro / Pro Max desbloqueiam depois de reiniciar o programa.
9 **DIAGNÓSTICO**	Copia informação de diagnóstico para o suporte **para a área de transferência**; não envia nada, colas tu no teu e-mail.
10 **BACKUP DE FOTOS** PRO MAX	Copia DCIM (Camera, Screenshots, Screen recordings), Movies e Pictures (com subpastas) de forma incremental para **Ambiente de trabalho > Mobile2PC > foto-yedek** (só ficheiros novos).
11 **CÓPIA DE CONTACTOS** PRO MAX	**Cópia de contactos**: Com o telemóvel ligado por USB, guarda nomes, números, e-mail, empresa e morada como ficheiro .vcf padrão em **Ambiente de trabalho > Mobile2PC > kisiler-yedek**: com data, ficam as últimas 10, nada de novo se nada mudou. Fotos não incluídas; sem internet nem root. **Restaurar contactos**: Envia o .vcf escolhido para o telemóvel e abre o próprio ecrã de **importar**; confirmas aí. O programa não apaga nem altera contactos. Se o ecrã não abrir: **Contactos > Definições > Importar** e escolhe **Download/Mobile2PC-kisiler.vcf**. Alguns fabricantes podem restringir isto.
12 **SINCRONIZAR PASTA** PRO MAX	Copia os ficheiros em falta nos dois sentidos entre **Ambiente de trabalho > Mobile2PC > senkron** e **Mobile2PC-Senkron** no telemóvel (subpastas e eliminações não são sincronizadas).
13 **BLOQUEAR AO AFASTAR** PRO MAX	Bloqueia o PC automaticamente quando a ligação ao telemóvel se perde.

O painel escuro no separador EXTRAS é o **registo**: cada ação fica lá escrita com a hora; se algo correr mal, vê primeiro lá.

EXTRAS — funções adicionais



VERSÕES E LICENÇA

Normal / Pro / Pro Max

VERSÃO	O QUE INCLUI
NORMAL — grátis	Ecrã (rato + teclado), ECRÃ DESLIGADO / SEM SOM, captura de ecrã, transferência de ficheiros e arrastar e largar, leitura de notificações e SMS, assistente de configuração, seletor de 26 idiomas, **ECRÃ SEPARADO: 10 minutos de teste por dia**.
PRO — 19,95 € pagamento único	Normal + ECRÃ SEPARADO ilimitado, gravação de vídeo, comando de jogo, sincronização da área de transferência, instalação de APK, enviar SMS / telefonar, captura de OTP, ligação sem fios, vários dispositivos, TECLAS DE JOGO.
PRO MAX — 29,95 € pagamento único	Pro + backup de fotos, cópia de contactos, sincronização de pastas, bloquear ao afastar.

Funções bloqueadas e painel de compra

As funções que não estão na tua versão não ficam escondidas: aparecem **a cinzento com cadeado**. Ao clicar, não correm; abre-se um pequeno painel com o nome da função, a versão que a tem, o preço e a indicação de que não há subscrição. **COMPRAR** abre a página de pagamento de mobile2pc.com no teu navegador predefinido (o pagamento é feito no navegador). **TENHO UMA CHAVE DE LICENÇA** leva-te diretamente a **EXTRAS > LICENÇA**. **FECHAR** (ou Esc) fecha o painel. Só abre quando clicas; não há lembretes repetidos.

Introduzir a chave de licença

Cola a chave do e-mail de compra na janela **EXTRAS > LICENÇA** (espaços, quebras de linha e aspas são limpos automaticamente). Uma chave Pro/Pro Max é então **ativada uma vez pela internet**: o programa envia a mobile2pc.com apenas a chave e um resumo pseudonimizado deste computador, recebe um certificado de ativação assinado e guarda-o; depois funciona offline. Com internet renova-se em silêncio aproximadamente a cada 30 dias; se o servidor não puder ser contactado durante mais 30 dias, o Pro desliga-se e o programa funciona como Normal com TENTAR NOVAMENTE. Uma chave pode ser ativada no máximo em **2 computadores**; uma chave reembolsada é revogada. Quando aparecer "Licença válida", fecha o programa e **volta a abri-lo**. Se a chave estiver errada, aparece "Licença inválida" e o programa funciona como Normal; um ficheiro de chave danificado também não o faz falhar.

Encravado? Tabela de resolução de problemas

SINTOMA	CAUSA + SOLUÇÃO
Depuração USB a cinzento	O **Bloqueador automático** da Samsung bloqueia-a: Definições > Segurança e privacidade > Bloqueador automático > DESATIVADO. Atalho (telemóvel ligado): EXTRAS > **SEGURANÇA DO TELEMÓVEL**.
Na Samsung a ligação cai a cada ~30 min	O Bloqueador automático da Samsung pode **voltar a ativar-se sozinho e desligar a depuração USB** algum tempo depois de o desativares (medido: ~30 min). Desativa o Bloqueador automático; se esse ecrã tiver uma opção que o reativa automaticamente, desativa-a também. Depois ativa a depuração USB, liga o cabo e reabre a janela do telemóvel com **F5**.
O programa não vê o telemóvel	A **partilha de internet por USB** pode estar ativa: Definições > Ligações > Hotspot e tethering > Tethering USB > DESATIVADO. O cabo pode ser só de carregamento; usa um cabo de dados.
Ligado, mas "à espera de aprovação"	Confirma a janela "Permitir" no telemóvel. Sem janela? Desliga e volta a ligar o cabo.
ECRÃ SEPARADO ativo, mas sem ecrã	O telemóvel pode ter **Android anterior ao 11** ou o fabricante bloqueia-o. Desativa o interruptor e usa LIGAR normalmente.
Painel de compra em vez do ECRÃ SEPARADO	Na versão Normal, o teste de 10 minutos de hoje esgotou-se; renova-se à meia-noite.
App bancária / de pagamento a preto	Bloqueia o espelhamento por segurança; não é um erro. Usa-a no telemóvel.
Fechei a janela do telemóvel com X	**REABRIR ECRÃ** no separador ECRÃ, ou **F5**.
"Licença inválida"	Copia a chave completa do e-mail de compra; se continuar: info@mobile2pc.com.
O Pro não desbloqueia: janela "ATIVAÇÃO"	A chave tem de ser ativada uma vez neste computador pela internet: liga-te e prime **TENTAR NOVAMENTE**. Se disser que a chave está usada em 2 computadores: info@mobile2pc.com.
O nome do ficheiro termina em " (2)"	Já existia um ficheiro com esse nome; o programa não o substituiu e escolheu um nome novo.
Não consigo ampliar dentro de um jogo	Na janela do telemóvel mantém Ctrl + arrasta com o botão esquerdo do rato.
Xiaomi / Redmi / POCO	Ativa também **Depuração USB (Definições de segurança)** nas Opções de programador; pode ser preciso conta Mi e cartão SIM.
Huawei / Honor	Muda o USB de "Só carregar" para **Transferir ficheiros**.

Segurança e privacidade: Além da verificação de atualizações, a versão Normal nunca se liga à internet nem a qualquer servidor. Ao arrancar, o programa (também a versão gratuita) verifica no máximo uma vez por dia em mobile2pc.com se existe uma versão nova; não é enviada nenhuma chave nem dados pessoais. Para desativar: EXTRAS > Suporte > **PROCURAR ATUALIZAÇÕES**. O Pro/Pro Max só envia a mobile2pc.com a chave e um resumo pseudonimizado do computador (hash com salt; sem nomes, ficheiros nem dados do telemóvel), na ativação e na renovação aproximadamente a cada 30 dias. COMPRAR abre a página de pagamento no teu navegador. Notificações, mensagens e ficheiros ficam no teu PC. O que o programa guarda neste PC: definições, chave de licença e certificado de ativação assinado (**%APPDATA%\Mobile2PC**) e, na versão Normal, o contador de teste do ECRÃ SEPARADO (**deneme.dat** + **HKCU\Software\Mobile2PC**; só a data e o tempo usado, assinados; não são dados pessoais, nunca enviados para lado nenhum). O ficheiro do programa está assinado pela MA FA Global V.O.F. e verifica a assinatura e o editor ao arrancar: se for alterado ou assinado de novo por outra pessoa, não abre.

CONTACTO

Fabricante	MA FA Global V.O.F. · KvK 42103154
E-mail / web	info@mobile2pc.com · mobile2pc.com
Versão	Mobile2PC v3.4.0 (Windows)