MOBILE2PC

INSTRUKCJA OBSŁUGI

Windows · v3.4.0

MA FA Global V.O.F. · info@mobile2pc.com

CO ROBI

Czym jest ten program?

Mobile2PC to **jeden program**, który łączy Twój telefon lub tablet z Androidem z komputerem. Pokazuje ekran urządzenia na komputerze, pozwala obsługiwać go myszą i klawiaturą, przenosi pliki w obie strony oraz pokazuje na komputerze powiadomienia i przychodzące SMS-y.

Poza codziennym sprawdzaniem aktualizacji darmowa wersja Normal **nie łączy się** z internetem ani z żadnym serwerem. Klucz Pro/Pro Max jest **aktywowany raz przez internet** przy pierwszym wpisaniu. Codzienne używanie nie wymaga internetu; licencja odnawia się krótko online mniej więcej raz w miesiącu, a bez internetu program działa jeszcze przez 30 dni. Tryb bezprzewodowy sięga tylko Twojego telefonu w Twojej własnej sieci wifi. Bez konta, bez subskrypcji.

CO MOŻESZ ROBIĆ

Oglądaj i obsługuj ekran

Ekran otwiera się w osobnym oknie na komputerze; stukaj, przesuwaj i pisz myszą i klawiaturą. Otwieraj aplikacje, graj.

Telefon wolny podczas gry PRO

NORMAL: 10 MIN/DZIEŃ

Dzięki funkcji OSOBNY EKRAN wybrana aplikacja otwiera się w pełnym rozmiarze na osobnym ekranie wewnątrz telefonu; własny ekran telefonu pozostaje wolny.

Przenoś pliki

Z komputera na telefon i z powrotem; działa też przeciągnij i upuść. Te same nazwy nie są nadpisywane, stają się "nazwa (2)".

Czytaj powiadomienia i SMS-y

Powiadomienia i przychodzące SMS-y z telefonu widzisz jako karty na ekranie komputera.

Dalej bezprzewodowo PRO

Pierwsze połączenie kablem; potem dalej przez tę samą sieć wifi.

Kopia zapasowa i synchronizacja PRO MAX

Kopiuj zdjęcia i filmy na komputer przyrostowo; synchronizuj folder w obie strony. Bez chmury.

CZEGO POTRZEBUJESZ

Komputer z Windows 10 lub 11 (64-bit) z ok. 37 MB wolnego miejsca · telefon lub tablet z Androidem: Android 5.0 lub nowszy (Android 11 lub nowszy dla dźwięku i OSOBNY EKRAN) · kabel USB przesyłający dane (do pierwszego połączenia). Internet: do pobrania programu i jednorazowej aktywacji klucza Pro/Pro Max. Licencja odnawia się krótko online mniej więcej raz w miesiącu. Program jest dla **Androida**; nie działa z iPhone'em.

PIERWSZY RAZ

Instalacja i przygotowanie urządzenia

Otwieranie programu

Kliknij dwukrotnie **Mobile2PC.exe**; instalacja nie jest potrzebna. Trzymaj obok folder **scrcpy**. Jeśli Windows pokaże "nieznany wydawca": **Więcej informacji > Uruchom mimo to** (program jest podpisany naszym własnym certyfikatem; ponieważ nie jest to kupiony certyfikat, pojawia się to ostrzeżenie).

Kreator konfiguracji

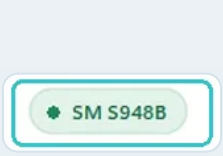
Przy pierwszym uruchomieniu ilustrowany 5-krokowy kreator przygotowuje telefon krok po kroku i sam przechodzi dalej po wykryciu telefonu. Aby otworzyć go ponownie: **NARZĘDZIA > KREATOR KONFIGURACJI**.

KROK	CO ZROBIĆ NA TELEFONIE
1. Tryb programisty	Ustawienia > Informacje o telefonie > Informacje o oprogramowaniu: stuknij **7 razy** w "Numer wersji". (W Pixel/Motorola bezpośrednio w "Informacje o telefonie", w Xiaomi w "Wszystkie parametry".)
2. Debugowanie USB	Ustawienia > Opcje programisty > **Debugowanie USB**: WŁ. Szare w Samsungu: Bezpieczeństwo i prywatność > Automatyczne blokowanie > WYŁ.
3. Podłącz kabel	Podłącz telefon kablem USB do **danych**. W oknie wybierz "Zawsze zezwalaj z tego komputera" > **ZEZWÓL**.

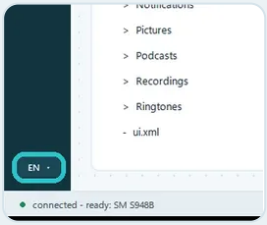
LAMPKA STANU (GÓRNY PASEK)

Czerwona	Telefon niepodłączony. Sprawdź kabel i powyższe kroki.
Żółta	Telefon widoczny, ale czeka na zgodę. Potwierdź okno "Zezwól" na telefonie.
Zielona	Połączono i gotowe. Wskaźnik na środku karty EKRAN też zmienia się na zielony i pokazuje "TELEFON GOTOWY"; kliknij POŁĄCZ.

Pierścień baterii po prawej stronie górnego paska pokazuje poziom naładowania telefonu i czy się ładuje. Wybór języka jest w lewym dolnym rogu i jest w każdej wersji (26 języków); program uruchamia się w języku komputera i zapamiętuje Twój wybór.

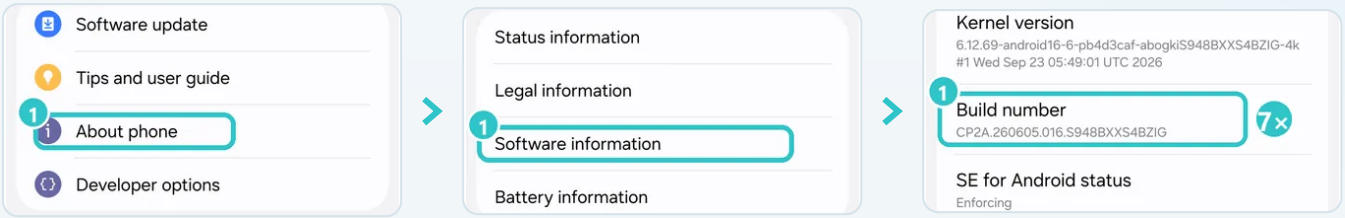




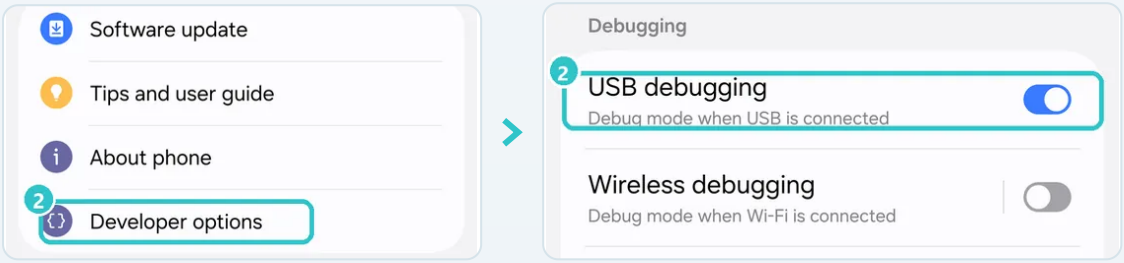


Instalacja i przygotowanie urządzenia

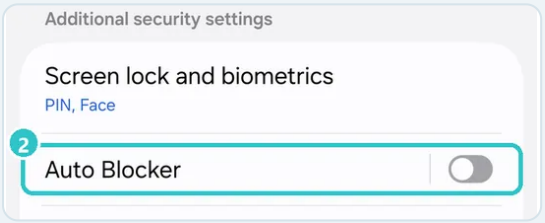
1. Tryb programisty



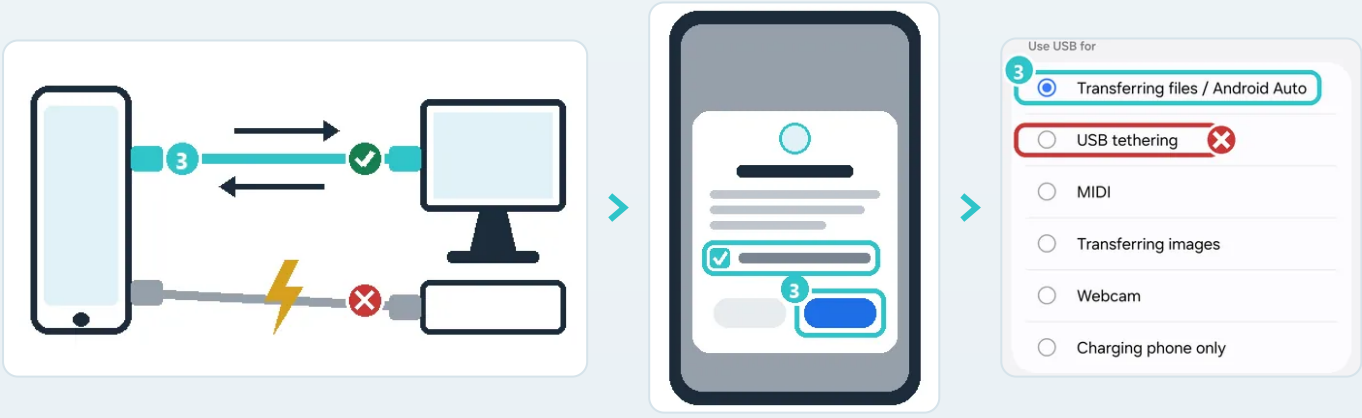
2. Debugowanie USB



Debugowanie USB jest szare



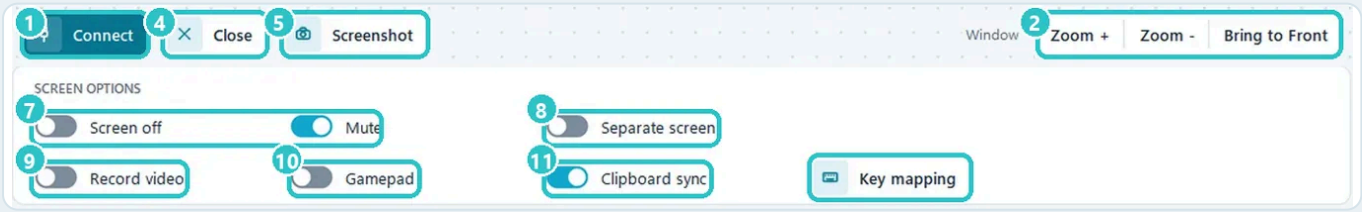
3. Podłącz kabel



EKRAN — obsługuj telefon z komputera

PRZYCISK / PRZEŁĄCZNIK	CO ROBI
1 **POŁĄCZ**	Otwiera ekran telefonu w **osobnym oknie**. Stukaj/przesuwaj myszą, pisz klawiaturą.
2 **POWIĘKSZ + / POMNIEJSZ - / NA WIERZCH**	Powiększa/pomniejsza okno telefonu (z zachowaniem proporcji) lub przenosi je na wierzch.
3 **Ctrl + przeciągnij**	Aby przybliżyć **wewnątrz** gry/aplikacji: w oknie telefonu przytrzymaj Ctrl + przeciągnij lewym przyciskiem myszy.
4 **ZAMKNIJ**	Zamyka okno telefonu (nagranie wideo zostaje poprawnie zakończone).
5 **ZRZUT EKRANU**	Zapisuje bieżący ekran telefonu jako PNG w **Pulpit > Mobile2PC**.
6 **OTWÓRZ EKRAN PONOWNIE / F5**	Gdy okno telefonu zostanie zamknięte przez X lub połączenie się zerwie, program wychodzi na wierzch, a na środku pojawia się ten przycisk. Kliknij go lub naciśnij **F5**: okno otworzy się ponownie z tymi samymi ustawieniami, a przy OSOBNY EKRAN z **tą samą aplikacją**; lista nie jest pokazywana. Jeśli zamknąłeś przez ZAMKNIJ, przycisk się nie pojawi; użyj POŁĄCZ.
7 **EKRAN WYŁĄCZONY / WYCISZ**	Wygasza własny ekran telefonu (bateria/prywatność) / nie przesyła dźwięku telefonu na komputer. Jeśli zmienisz to przy otwartym oknie, okno samo otworzy się ponownie z nowym ustawieniem.
8 **OSOBNY EKRAN** PRO NORMAL: 10 MIN/DZIEŃ	Aplikacja otwiera się na osobnym ekranie wewnątrz telefonu; telefon pozostaje wolny. Szczegóły na następnej stronie.
9 **NAGRYWAJ WIDEO** PRO	Nagrywa ekran podczas połączenia jako mp4 w **Pulpit > Mobile2PC**. Jeśli nagrywanie w ogóle się nie zaczęło, pusty plik jest usuwany i odnotowany w dzienniku na karcie NARZĘDZIA.
10 **GAMEPAD** PRO	Przekazuje do telefonu gamepad podłączony do komputera (gra musi obsługiwać gamepady).
11 **SCHOWEK** PRO	Udostępnia skopiowany tekst między oboma urządzeniami. W Pro domyślnie włączone.

Przyciski, których nie ma w Twojej wersji, są **szare z kłódką**; kliknięcie nie uruchamia funkcji, tylko otwiera panel zakupu (zob. "Wersje i licencja").



OSOBNY EKRAN — telefon wolny podczas gry

Włącz i wybierz aplikację

Na karcie EKRAN włącz **OSOBNY EKRAN**, a potem kliknij **POŁĄCZ**. Otworzy się okno **"APLIKACJA NA OSOBNY EKRAN"**: aplikacje telefonu są wymienione w języku telefonu; filtruj polem **Szukaj:**. Wybierz jedną i kliknij **OTWÓRZ** (lub kliknij dwukrotnie): aplikacja otworzy się w **pełnym rozmiarze** na osobnym ekranie, tak jak na telefonie. **PULPIT** otwiera wirtualny pulpit telefonu bez aplikacji (w Samsungu podobny do DeX). **ANULUJ** zamyka okno. Ostatnio wybrana aplikacja jest następnym razem zaznaczona; jeśli listy nie da się odczytać, otwórz PULPIT.

Do czego służy i ograniczenia

Aplikacja działa na **osobnym ekranie wewnątrz telefonu**, a jej obraz trafia na komputer; własny ekran telefonu pozostaje wolny: w tym czasie możesz używać WhatsAppa, dzwonić lub odebrać połączenie. Jeśli zamkniesz okno, aplikacja nie znika; przechodzi na główny ekran telefonu. **Wymaga Androida 11 lub nowszego**; niektórzy producenci blokują dodatkowe ekrany. Przy włączonym OSOBNY EKRAN opcja EKRAN WYŁĄCZONY jest ignorowana. Podczas rozmowy dźwięk gry na komputerze może zniknąć (Android może blokować dźwięk w trakcie połączenia); obraz działa dalej.

Aplikacje bankowe są czarne

Aplikacje bankowe i niektóre płatnicze blokują dublowanie ekranu **ze względów bezpieczeństwa**; w oknie komputera są **czarne**. To nie błąd i tak samo jest w każdym programie do dublowania ekranu; program przypomina o tym przy otwartym oknie i na liście aplikacji. Używaj tych aplikacji bezpośrednio na telefonie.

Wersja darmowa: 10 minut próby dziennie

NORMAL: 10 MIN/DZIEŃ

OSOBNY EKRAN to funkcja Pro, ale w **wersji Normal (darmowej) możesz ją wypróbować łącznie przez 10 minut dziennie**. Obok przełącznika widnieje **"Próba: zostało N min"**. Gdy czas się skończy, osobny ekran sam się zamyka, otwarta aplikacja przechodzi na główny ekran telefonu i otwiera się panel zakupu Pro; napis zmienia się na "Próba: na dziś wykorzystana". Próba odnawia się każdej nocy o północy (zegar komputera). Licznik jest przechowywany tylko na tym komputerze; jeśli jego zapis jest uszkodzony lub usunięty, tego dnia dostajesz 3 minuty. Pro i Pro Max nie mają limitu czasu.

KLAWISZE — graj klawiaturą i myszą

Umieść klawisze na obrazie gry PRO

Uruchom grę (najlepiej w trybie OSOBNY EKRAN), a potem na karcie EKRAN kliknij **KLAWISZE**: otworzy się bieżący obraz gry. Dodawaj przyciskami po prawej: **+ KLAWISZ** (kliknij ekran, potem naciśnij klawisz; dopóki klawisz jest wciśnięty, to miejsce jest dotykane), **+ JOYSTICK** (drążek ruchu; domyślnie W A S D, SHIFT do sprintu), **+ WIDOK MYSZĄ** (ruch myszy staje się przeciągnięciem od tego miejsca: kamera/celowanie), **+ LEWY KLIK** / **+ PRAWY KLIK** (gdzie są przyciski strzału i celowania). Przeciągnij element, aby go przesunąć; kółkiem zmieniasz rozmiar joysticka lub szybkość widoku; dwuklik zmienia jego klawisz; prawy klik usuwa. **ZAPISZ**: profil jest zapisywany dla każdej gry i w niej używany automatycznie. Call of Duty Mobile, PUBG Mobile i Free Fire mają profile startowe (**DOMYŚLNY**); jeśli twój układ w grze jest inny, przesuń punkty.

Tryb gry: F12

Gdy okno telefonu jest na wierzchu, naciśnij **F12**: w lewym górnym rogu okna pojawi się **TRYB GRY WŁ.**, a przypisane klawisze i mysz staną się dotknięciami na telefonie. Jeśli profil ma WIDOK MYSZĄ, mysz obraca kamerę, a kursor zostaje w oknie; **klawisz na lewo od 1** uwalnia / przechwytuje kursor. Naciśnij ponownie F12, aby pisać lub klikać w menu. Przejście do innego okna podnosi wszystkie wciśnięte palce.

Jak to działa, ograniczenia

Mapowanie klawiszy tylko naśladuje dotknięcia ekranu; nie rusza plików gry. Do 10 palców jednocześnie. Zmierzony czas od klawisza do dotknięcia na telefonie: około 7 ms (USB). Klawiatura i mysz są śledzone tylko wtedy, gdy okno telefonu jest na wierzchu (to, co wtedy piszesz, i tak trafia do telefonu); przy wyłączonym trybie gry żaden klawisz poza F12 nie jest przechwytywany. Tylko Windows.

Ryzyko dla konta — przeczytaj

Mapowanie klawiszy tylko naśladuje dotknięcia ekranu; nie zmienia gry. Mimo to niektóre gry (np. Call of Duty Mobile, PUBG Mobile) mogą uznać granie klawiaturą/myszą na telefonie za niezgodne z ich zasadami lub pomylić je z oszukiwaniem; twoje konto może zostać ograniczone lub zablokowane, tymczasowo lub na stałe. Sprawdź zasady gry; odradzamy używanie tego w meczach rankingowych i online. Używasz na własne ryzyko. Program pokazuje to ostrzeżenie raz, przy pierwszym użyciu.

KARTA 2

PLIKI — przenoś pliki w obie strony

PRZYCISK / PRZEŁĄCZNIK	CO ROBI
1 **WYŚLIJ Z KOMPUTERA**	Wysyła wybrane pliki do otwartego folderu na telefonie. Jeśli nazwa już istnieje, nic nie jest nadpisywane; plik zapisuje się jako **"nazwa (2)"**.
2 **Przeciągnij i upuść**	Upuść plik na okno programu — trafi prosto na telefon.
3 **POBIERZ NA KOMPUTER**	Kopiuje zaznaczone pliki i foldery (zaznaczanie wielu z Ctrl/Shift) do **Pulpit > Mobile2PC**; istniejąca nazwa staje się **"nazwa (2)"**.
4 **ODŚWIEŻ / FOLDER WYŻEJ**	Odświeża listę. Kliknij dwukrotnie folder, aby go otworzyć; wiersz FOLDER WYŻEJ na górze przechodzi poziom wyżej.
5 **USUŃ**	Po zapytaniu usuwa zaznaczone elementy na telefonie. W przypadku folderu usuwana jest też jego zawartość (nie można cofnąć).
6 **ZAINSTALUJ APK** PRO	Instaluje na telefonie plik .apk z komputera.



KARTA 3

ALERTY — czytaj, co dociera do telefonu

PRZYCISK / PRZEŁĄCZNIK	CO ROBI
POWIADOMIENIA	Pokazuje powiadomienia telefonu (aplikacja, tytuł, tekst) jako karty.
ODEBRANE SMS-Y	Pokazuje przychodzące SMS-y. (Niektóre telefony blokują odczyt SMS-ów; Powiadomienia i tak pokazują wiadomości.)
PEŁNA TREŚĆ	Domyślnie wyłączone. Ostrzega przy włączaniu; pokazuje też pełną treść powiadomień bankowych i 2FA, którą Android zwykle ukrywa.
WYŚLIJ SMS PRO	Wpisz numer i tekst; wiadomość otworzy się wypełniona we własnej aplikacji telefonu, a Ty stukasz WYŚLIJ na telefonie.
ZADZWOŃ PRO	Po zapytaniu dzwoni z telefonu pod wpisany numer.
PRZECHWYĆ OTP PRO	Pokazuje przychodzący kod weryfikacyjny **na ekranie**, nie w schowku. Domyślnie wyłączone i ostrzega przy włączaniu: większość banków zabrania przenoszenia kodów na inne urządzenie.

KARTA 4

NARZĘDZIA — dodatkowe funkcje

PRZYCISK / PRZEŁĄCZNIK	CO ROBI
1 **POŁĄCZ BEZPRZEWODOWO** PRO	Łączy się bezprzewodowo z telefonem w tej samej sieci wifi (pierwsze połączenie kablem). **Android 11 i nowszy:** musi być włączone **Opcje programisty > Debugowanie bezprzewodowe**; program otwiera ten ekran, w razie potrzeby prosi o 6-cyfrowy kod parowania i znajduje telefon w sieci. Jeśli połączenie się zerwie, sam próbuje je przywrócić.
2 **WIELE URZĄDZEŃ** PRO	Przy kilku podłączonych urządzeniach na górnym pasku pojawia się wybór urządzenia (ikona telefonu + liczba); program pracuje z wybranym, a otwarty ekran przechodzi na nie.
3 **INFO O URZĄDZENIU**	Pokazuje markę, model, wersję Androida, baterię i pamięć.
4 **OTWÓRZ FOLDER PLIKÓW**	Otwiera folder **Pulpit > Mobile2PC**.
5 **WYŁĄCZ DEBUGOWANIE USB**	Wyłącza debugowanie USB w telefonie, gdy skończysz. Połączenie też się zrywa, to normalne; włącz je ponownie, aby znów się połączyć.
6 **BEZPIECZEŃSTWO TELEFONU**	Otwiera stronę zabezpieczeń telefonu; w Samsungu jest tam **Automatyczne blokowanie**. Program nie może sam wyłączyć tego ustawienia.
7 **KREATOR KONFIGURACJI / INSTRUKCJA OBSŁUGI**	Ponownie pokazuje ilustrowane kroki przygotowania / otwiera ilustrowaną instrukcję (GUIDE.html, w języku programu).
8 **LICENCJA**	Tu wklejasz kupiony klucz licencyjny; klucz Pro/Pro Max jest od razu raz aktywowany przez internet. Pro / Pro Max odblokowują się po ponownym uruchomieniu programu.
9 **DIAGNOSTYKA**	Kopiuje informacje diagnostyczne dla pomocy technicznej **do schowka**; nic nie wysyła, wklejasz je do swojego e-maila.
10 **KOPIA ZAPASOWA ZDJĘĆ** PRO MAX	Kopiuje przyrostowo DCIM (Camera, Screenshots, Screen recordings), Movies i Pictures (z podfolderami) do **Pulpit > Mobile2PC > foto-yedek** (tylko nowe pliki).
11 **KOPIA KONTAKTÓW** PRO MAX	**Kopia kontaktów**: Przy telefonie podłączonym przez USB zapisuje nazwy, numery, e-mail, firmę i adres jako standardowy plik .vcf w **Pulpit > Mobile2PC > kisiler-yedek**: z datą, zostaje 10 ostatnich, bez zmian nic nowego nie powstaje. Bez zdjęć; internet ani root nie są potrzebne. **Przywróć kontakty**: Wysyła wybrany plik .vcf na telefon i otwiera jego własny ekran **importu**; tam potwierdzasz. Program nie usuwa ani nie zmienia kontaktów. Jeśli ekran się nie otworzy: **Kontakty > Ustawienia > Importuj** i wybierz **Download/Mobile2PC-kisiler.vcf**. Niektórzy producenci mogą to ograniczać.
12 **SYNCHRONIZUJ FOLDER** PRO MAX	Kopiuje brakujące pliki w obie strony między **Pulpit > Mobile2PC > senkron** a **Mobile2PC-Senkron** na telefonie (podfoldery i usunięcia nie są synchronizowane).
13 **BLOKUJ PO ODDALENIU** PRO MAX	Automatycznie blokuje komputer, gdy połączenie z telefonem zostanie utracone.

Ciemny panel na karcie NARZĘDZIA to **dziennik**: każda czynność jest tam zapisana z godziną; jeśli coś pójdzie nie tak, zajrzyj tam najpierw.

NARZĘDZIA — dodatkowe funkcje



WERSJE I LICENCJA

Normal / Pro / Pro Max

WERSJA	CO ZAWIERA
NORMAL — za darmo	Ekran (mysz + klawiatura), EKRAN WYŁĄCZONY / WYCISZ, zrzut ekranu, przesyłanie plików i przeciągnij i upuść, czytanie powiadomień i SMS-ów, kreator konfiguracji, wybór 26 języków, **OSOBNY EKRAN: 10 minut próby dziennie**.
PRO — 19,95 € jednorazowo	Normal + OSOBNY EKRAN bez limitu, nagrywanie wideo, gamepad, synchronizacja schowka, instalacja APK, wysyłanie SMS / dzwonienie, przechwytywanie OTP, połączenie bezprzewodowe, wiele urządzeń, KLAWISZE W GRZE.
PRO MAX — 29,95 € jednorazowo	Pro + kopia zapasowa zdjęć, kopia kontaktów, synchronizacja folderu, blokada po oddaleniu.

Zablokowane funkcje i panel zakupu

Funkcje, których nie ma w Twojej wersji, nie są ukryte: są **szare z kłódką**. Kliknięcie ich nie uruchamia; otwiera się mały panel z nazwą funkcji, wersją, która ją ma, ceną i informacją, że nie ma subskrypcji. **KUP TERAZ** otwiera stronę płatności mobile2pc.com w domyślnej przeglądarce (płatność odbywa się w przeglądarce). **MAM KLUCZ LICENCYJNY** prowadzi prosto do **NARZĘDZIA > LICENCJA**. **ZAMKNIJ** (lub Esc) zamyka panel. Otwiera się tylko po kliknięciu; nie ma powtarzających się przypomnień.

Wpisywanie klucza licencyjnego

Wklej klucz z e-maila zakupu w oknie **NARZĘDZIA > LICENCJA** (spacje, podziały wierszy i cudzysłowy są usuwane automatycznie). Klucz Pro/Pro Max jest wtedy **aktywowany raz przez internet**: program wysyła do mobile2pc.com tylko klucz i spseudonimizowane podsumowanie tego komputera, otrzymuje podpisany certyfikat aktywacji i go zapisuje; potem działa offline. Przy dostępie do internetu odnawia się po cichu mniej więcej co 30 dni; jeśli serwer jest nieosiągalny przez kolejne 30 dni, Pro się wyłącza, a program działa jako Normal z SPRÓBUJ PONOWNIE. Jeden klucz można aktywować na maksymalnie **2 komputerach**; klucz, za który zwrócono pieniądze, zostaje unieważniony. Gdy pojawi się "Licencja ważna", zamknij program i **otwórz go ponownie**. Jeśli klucz jest błędny, pojawi się "Licencja nieważna", a program działa jako Normal; uszkodzony plik klucza też go nie zawiesza.

Utknąłeś? Tabela rozwiązywania problemów

OBJAW	PRZYCZYNA + ROZWIĄZANIE
Debugowanie USB jest szare	Blokuje je **Automatyczne blokowanie** Samsunga: Ustawienia > Bezpieczeństwo i prywatność > Automatyczne blokowanie > WYŁ. Skrót (telefon podłączony): NARZĘDZIA > **BEZPIECZEŃSTWO TELEFONU**.
W Samsungu połączenie zrywa się co ok. 30 min	Automatyczne blokowanie Samsunga może **samo się ponownie włączyć i wyłączyć debugowanie USB** jakiś czas po wyłączeniu (zmierzono ok. 30 min). Wyłącz Automatyczne blokowanie; jeśli na tym ekranie jest opcja, która automatycznie je włącza, wyłącz ją też. Potem włącz debugowanie USB, podłącz kabel i otwórz ponownie okno telefonu przez **F5**.
Program nie widzi telefonu	Może być włączony **tethering USB**: Ustawienia > Połączenia > Router mobilny i tethering > Tethering USB > WYŁ. Kabel może służyć tylko do ładowania; użyj kabla do danych.
Połączono, ale "oczekiwanie na zgodę"	Potwierdź okno "Zezwól" na telefonie. Brak okna? Odłącz i podłącz kabel ponownie.
OSOBNY EKRAN włączony, ale brak ekranu	Telefon może mieć **Androida starszego niż 11** albo producent to blokuje. Wyłącz przełącznik i użyj zwykłego POŁĄCZ.
Panel zakupu zamiast OSOBNY EKRAN	W wersji Normal dzisiejsza 10-minutowa próba się wyczerpała; odnawia się o północy.
Aplikacja bankowa / płatnicza jest czarna	Blokuje dublowanie ze względów bezpieczeństwa; to nie błąd. Używaj jej na telefonie.
Zamknąłem okno telefonu przez X	**OTWÓRZ EKRAN PONOWNIE** na karcie EKRAN lub **F5**.
"Licencja nieważna"	Skopiuj cały klucz z e-maila zakupu; nadal nie działa: info@mobile2pc.com.
Pro się nie odblokowuje: okno "AKTYWACJA"	Klucz trzeba raz aktywować na tym komputerze przez internet: połącz się i naciśnij **SPRÓBUJ PONOWNIE**. Jeśli pojawi się informacja, że klucz jest używany na 2 komputerach: info@mobile2pc.com.
Nazwa pliku kończy się na "(2)"	Istniał już plik o tej nazwie; program go nie nadpisał i wybrał nową nazwę.
Nie da się przybliżyć w grze	W oknie telefonu przytrzymaj Ctrl + przeciągnij lewym przyciskiem myszy.
Xiaomi / Redmi / POCO	W Opcjach programisty włącz też **Debugowanie USB (Ustawienia zabezpieczeń)**; może być potrzebne konto Mi i karta SIM.
Huawei / Honor	Przełącz USB z "Tylko ładowanie" na **Przesyłanie plików**.

Bezpieczeństwo i prywatność: Poza sprawdzaniem aktualizacji wersja Normal nigdy nie łączy się z internetem ani z żadnym serwerem. Przy uruchomieniu program (także darmowa wersja) najwyżej raz dziennie sprawdza na mobile2pc.com, czy jest nowa wersja; nie wysyła klucza ani danych osobowych. Wyłączanie: NARZĘDZIA > Pomoc > **SPRAWDZAJ AKTUALIZACJE**. Pro/Pro Max wysyła do mobile2pc.com tylko klucz i spseudonimizowane podsumowanie komputera (hash z solą; bez nazw, plików i danych telefonu) przy aktywacji i przy odnowieniu mniej więcej co 30 dni. KUP TERAZ otwiera stronę płatności w Twojej przeglądarce. Powiadomienia, wiadomości i pliki zostają na Twoim komputerze. Co program przechowuje na tym komputerze: ustawienia, klucz licencyjny i podpisany certyfikat aktywacji (**%APPDATA%\Mobile2PC**), a w wersji Normal licznik próby OSOBNY EKRAN (**deneme.dat** + **HKCU\Software\Mobile2PC**; tylko data i wykorzystany czas, podpisane; to nie są dane osobowe i nigdy nigdzie nie są wysyłane). Plik programu jest podpisany przez MA FA Global V.O.F. i przy starcie sprawdza podpis i wydawcę: jeśli zostanie zmieniony lub ponownie podpisany przez kogoś innego, nie otworzy się.

KONTAKT

Producent	MA FA Global V.O.F. · KvK 42103154
E-mail / strona	info@mobile2pc.com · mobile2pc.com
Wersja	Mobile2PC v3.4.0 (Windows)