MOBILE2PC

H A N D L E I D I N G

Windows · v3.4.0

MA FA Global V.O.F. · info@mobile2pc.com

WAARVOOR

Wat is dit programma?

Mobile2PC is **één programma** dat je Android-telefoon of -tablet met je computer verbindt. Het toont het scherm van het toestel op de pc, laat je het met muis en toetsenbord bedienen, verplaatst bestanden in beide richtingen en toont meldingen en inkomende sms op de computer.

Behalve een dagelijkse updatecontrole maakt de gratis Normal-versie **geen enkele verbinding** met internet of een server. Een Pro/Pro Max-sleutel wordt bij de eerste invoer **één keer via internet geactiveerd**. Dagelijks gebruik werkt zonder internet; de licentie wordt ongeveer eens per maand kort online vernieuwd, en zonder internet blijft het programma nog 30 dagen werken. Draadloos bereikt het alleen je eigen telefoon op je eigen wifi. Geen account, geen abonnement.

WAT JE KUNT DOEN

Scherm zien en bedienen

Het scherm opent in een apart venster op de pc; tikken, vegen en typen met muis en toetsenbord. Apps openen, spelletjes spelen.

Telefoon vrij tijdens het spelen PRO

NORMAL: 10 MIN/DAG

Met APART SCHERM opent de gekozen app op volledige grootte op een apart scherm in de telefoon; het eigen scherm blijft vrij.

Bestanden verplaatsen

Van pc naar telefoon en terug; slepen werkt ook. Gelijke namen worden niet overschreven maar worden "naam (2)".

Meldingen en sms lezen

Zie de meldingen en inkomende sms van de telefoon als kaarten op het pc-scherm.

Draadloos verder PRO

Eerste verbinding met kabel; daarna verder via dezelfde wifi.

Back-up en sync PRO MAX

Foto's en video's incrementeel naar de pc halen; een map in twee richtingen synchroniseren. Geen cloud.

WAT JE NODIG HEBT

Een Windows 10- of 11-pc (64 bit) met ongeveer 37 MB vrije ruimte · een Android-telefoon of -tablet: Android 5.0 of nieuwer (Android 11 of nieuwer voor geluid en APART SCHERM) · een USB-kabel die data overbrengt (voor de eerste verbinding). Internet: om het programma te downloaden en een Pro/Pro Max-sleutel één keer te activeren. De licentie wordt ongeveer eens per maand kort online vernieuwd. Het programma is voor **Android**; het werkt niet met een iPhone.

Installatie en toestel klaarmaken

Programma openen

Dubbelklik op **Mobile2PC.exe**; geen installatie nodig. Laat de map **scrcpy** ernaast staan. Zegt Windows "onbekende uitgever": **Meer informatie > Toch uitvoeren** (het programma is ondertekend met ons eigen certificaat; omdat het geen gekocht certificaat is, verschijnt die melding).

Installatiewizard

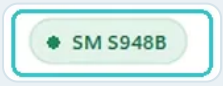
Bij de eerste start maakt een wizard met 5 stappen en plaatjes de telefoon stap voor stap klaar en gaat vanzelf verder zodra de telefoon wordt gezien. Later opnieuw openen: **EXTRA > INSTALLATIEWIZARD**.

STAP	WAT DOE JE OP DE TELEFOON
1. Ontwikkelaarsmodus	Instellingen > Over de telefoon > Software-informatie: tik **7 keer** op "Buildnummer". (Bij Pixel/Motorola direct onder "Over de telefoon", bij Xiaomi onder "Alle specificaties".)
2. USB-foutopsporing	Instellingen > Ontwikkelaarsopties > **USB-foutopsporing**: AAN. Grijs bij Samsung: Beveiliging en privacy > Automatische blokkering > UIT.
3. Kabel aansluiten	Sluit de telefoon aan met een USB-**data**kabel. Kies in het venster "Altijd toestaan vanaf deze computer" > **TOESTAAN**.

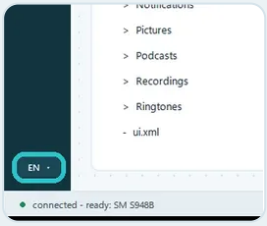
STATUSLAMPJE (BOVENBALK)

Rood	Telefoon niet verbonden. Controleer de kabel en de stappen hierboven.
Geel	Telefoon gezien maar wacht op toestemming. Bevestig het venster "Toestaan" op de telefoon.
Groen	Verbonden en klaar. De indicator midden in het tabblad SCHERM wordt ook groen en zegt "telefoon klaar"; klik op VERBINDEN.

De **accuring** rechts in de bovenbalk toont het laadniveau van de telefoon en of hij oplaadt. De taalkeuze staat linksonder en zit in elke versie (26 talen); het programma start in de taal van de pc en onthoudt je keuze.

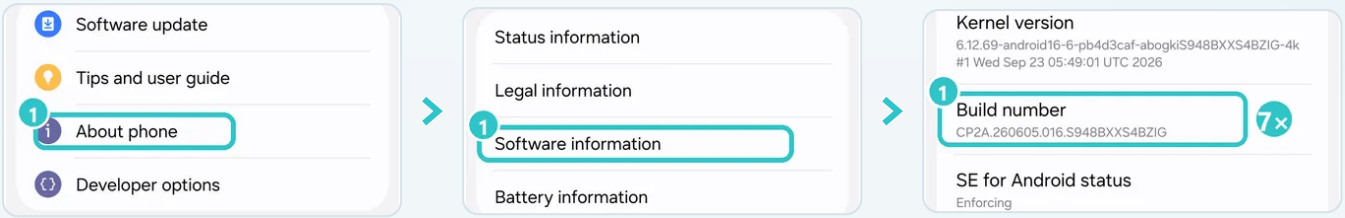




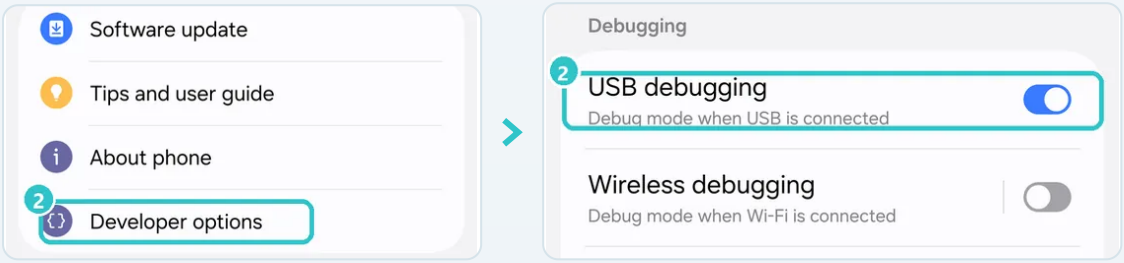


Installatie en toestel klaarmaken

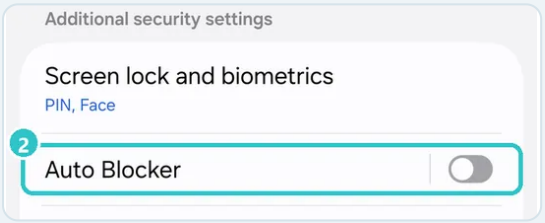
1. Ontwikkelaarsmodus



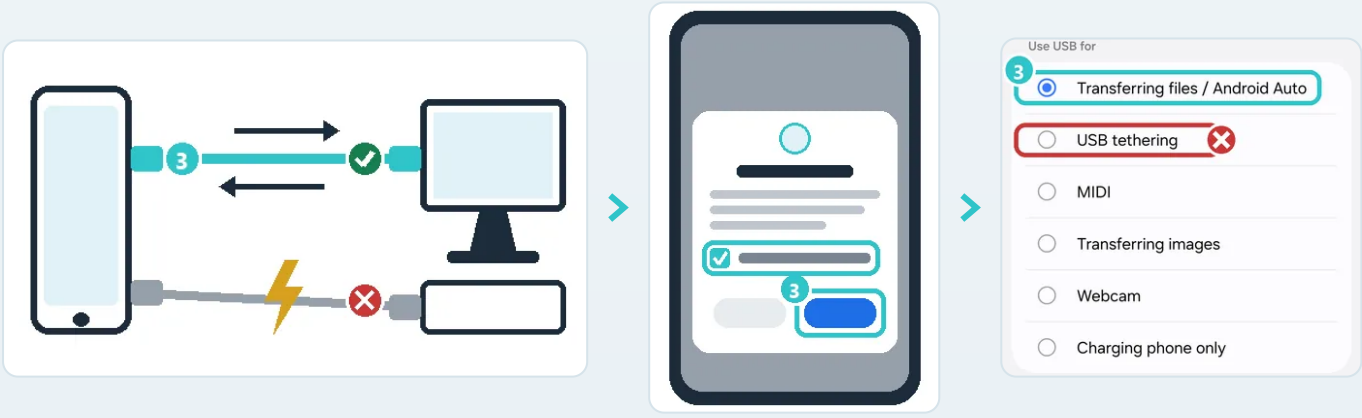
2. USB-foutopsporing



USB-foutopsporing is grijs



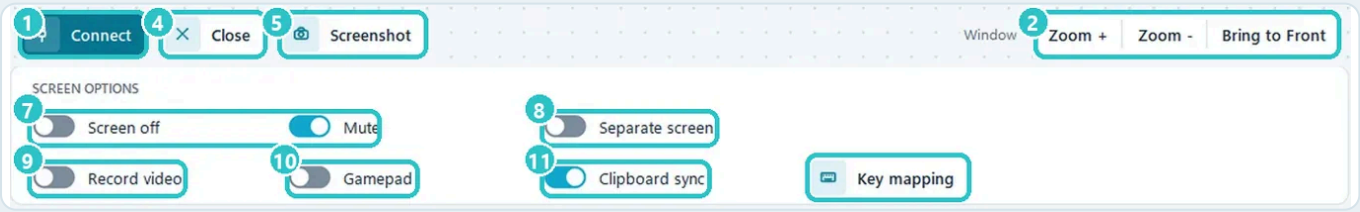
3. Kabel aansluiten



SCHERM — de telefoon vanaf de pc bedienen

KNOP / SCHAKELAAR	WAT DOET HET
1 **VERBINDEN**	Opent het telefoonscherm in een **apart venster**. Tikken/vegen met de muis, typen met het toetsenbord.
2 **GROTER + / KLEINER - / NAAR VOREN**	Maakt het telefoonvenster groter/kleiner (verhouding blijft gelijk) of haalt het naar voren.
3 **Ctrl + slepen**	Inzoomen **in** een spel/app: houd in het telefoonvenster Ctrl ingedrukt + sleep met de linkermuisknop.
4 **SLUITEN**	Sluit het telefoonvenster (een video-opname wordt netjes afgesloten).
5 **SCHERMAFBEELDING**	Slaat het huidige telefoonscherm als PNG op in **Bureaublad > Mobile2PC**.
6 **SCHERM OPNIEUW OPENEN / F5**	Sluit het telefoonvenster met X of valt de verbinding weg, dan komt het programma naar voren en verschijnt deze knop in het midden. Klik of druk op **F5**: het opent weer met dezelfde instellingen en bij APART SCHERM met **dezelfde app**; de lijst wordt niet gevraagd. Heb je met SLUITEN gesloten, dan verschijnt de knop niet; gebruik VERBINDEN.
7 **SCHERM UIT / GELUID UIT**	Maakt het scherm van de telefoon zelf donker (accu/privacy) / stuurt het telefoongeluid niet naar de pc. Wijzig je dit terwijl het venster open is, dan opent het venster vanzelf opnieuw met de nieuwe instelling.
8 **APART SCHERM** PRO NORMAL: 10 MIN/DAG	De app opent op een apart scherm in de telefoon; de telefoon blijft vrij. Details op de volgende pagina.
9 **VIDEO OPNEMEN** PRO	Neemt het scherm tijdens de verbinding op als mp4 in **Bureaublad > Mobile2PC**. Is de opname nooit gestart, dan wordt het lege bestand verwijderd en in het EXTRA-logboek gemeld.
10 **GAMEPAD** PRO	Stuurt een gamepad die op de pc is aangesloten door naar de telefoon (het spel moet gamepads ondersteunen).
11 **KLEMBORD** PRO	Deelt gekopieerde tekst tussen beide apparaten. Staat in Pro standaard aan.

Knoppen die niet in jouw versie zitten, staan er **grijs met een slotje**; klik je erop, dan werkt de functie niet maar opent het aankooppaneel (zie "Versies en licentie").



APART SCHERM — telefoon vrij tijdens het spelen

Aanzetten en app kiezen

Zet in het tabblad SCHERM de schakelaar **APART SCHERM** aan en klik op **VERBINDEN**. Het venster **"APP VOOR HET APARTE SCHERM"** opent: de apps van de telefoon staan in de taal van de telefoon in een lijst; met het vak **Zoeken:** filter je. Kies er een en klik op **OPENEN** (of dubbelklik): de app opent op **volledige grootte** op het aparte scherm, net als op de telefoon. **BUREAUBLAD** opent zonder app het virtuele bureaublad van de telefoon (bij Samsung DeX-achtig). **ANNULEREN** sluit het venster. De laatst gekozen app staat de volgende keer al geselecteerd; lukt de lijst niet, open dan met BUREAUBLAD.

Waarvoor, en de grenzen

De app draait op een **apart scherm in de telefoon**, het beeld komt naar de pc; het scherm van de telefoon zelf blijft vrij: ondertussen kun je WhatsApp gebruiken, bellen of een gesprek aannemen. Sluit je het venster, dan verdwijnt de app niet maar gaat naar het hoofdscherm van de telefoon. **Vereist Android 11 of nieuwer**; sommige fabrikanten staan een apart scherm niet toe. Met APART SCHERM aan wordt SCHERM UIT genegeerd. Tijdens een gesprek kan het spelgeluid op de pc wegvallen (Android kan audio tijdens bellen blokkeren); het beeld loopt door.

Bank-apps blijven zwart

Bank- en sommige betaalapps blokkeren **om veiligheidsredenen** het spiegelen van hun scherm; in het pc-venster blijven ze **zwart**. Dat is geen fout en bij alle spiegelprogramma's hetzelfde; het programma meldt dit bij een open venster en in de app-lijst. Gebruik deze apps direct op de telefoon.

Gratis versie: elke dag 10 minuten proberen

NORMAL: 10 MIN/DAG

APART SCHERM is een Pro-functie, maar in de **Normal-versie (gratis) kun je het elke dag in totaal 10 minuten proberen**. Naast de schakelaar staat **"Proef: nog N min"**. Is de tijd op, dan sluit het aparte scherm vanzelf, gaat de open app naar het hoofdscherm van de telefoon en opent het Pro-aankooppaneel; het label wordt "Proef: vandaag op". De proef begint elke nacht om middernacht (klok van de pc) opnieuw. De teller staat alleen op deze computer; raakt het bestand beschadigd of wordt het gewist, dan krijg je die dag 3 minuten. In Pro en Pro Max is er geen tijdslimiet.

TOETSEN INSTELLEN — speel met toetsenbord en muis

Zet toetsen op het beeld van de game PRO

Start de game (bij voorkeur op APART SCHERM) en druk op het tabblad SCHERM op **TOETSEN**: het huidige beeld van de game opent. Voeg toe met de knoppen rechts: **+ TOETS** (klik op het scherm en druk op een toets; zolang de toets ingedrukt is, wordt die plek aangeraakt), **+ JOYSTICK** (bewegingsstick; standaard W A S D, SHIFT om te sprinten), **+ MUIS-KIJKEN** (muisbeweging wordt een veeg vanaf deze plek: camera/richten), **+ LINKERKLIK** / **+ RECHTERKLIK** (plek van de schiet- en richtknop). Sleep een item om het te verplaatsen; met het wiel verander je de joystickgrootte of kijksnelheid; dubbelklik om de toets te wijzigen; rechterklik om te wissen. **OPSLAAN**: het profiel wordt per game bewaard en in die game vanzelf gebruikt. Voor Call of Duty Mobile, PUBG Mobile en Free Fire is er een startprofiel (**STANDAARD**); wijkt jouw indeling af, verschuif dan de plekken.

Game-modus: F12

Druk met het telefoonvenster vooraan op **F12**: linksboven in het venster staat **GAME-MODUS AAN** en de ingestelde toetsen en de muis worden aanrakingen op de telefoon. Heeft het profiel MUIS-KIJKEN, dan draait de muis de camera en blijft de cursor in het venster; de **toets links van de 1** geeft de cursor vrij / pakt hem terug. Druk opnieuw op F12 om te typen of in menu's te klikken. Ga je naar een ander venster, dan worden ingedrukte vingers vanzelf losgelaten.

Hoe het werkt, grenzen

Toetsen instellen bootst alleen aanrakingen op het scherm na; het komt niet aan de bestanden van de game. Tot 10 vingers tegelijk. Gemeten tijd van toets tot aanraking op de telefoon: ongeveer 7 ms (USB). Toetsenbord en muis worden alleen gevolgd als het telefoonvenster vooraan staat (wat je dan typt gaat toch naar de telefoon); met de game-modus uit wordt geen enkele toets behalve F12 aangeraakt. Alleen Windows.

Accountrisico — lees dit

Toetsen instellen bootst alleen aanrakingen op het scherm na en verandert de game niet. Toch kunnen sommige games (bijv. Call of Duty Mobile, PUBG Mobile) spelen met toetsenbord/muis op een telefoon als regelovertreding zien of voor valsspelen aanzien; je account kan tijdelijk of permanent beperkt of geblokkeerd worden. Lees de regels van de game; gebruik het liever niet in ranked- of onlinepotjes. Gebruik is op eigen risico. Het programma toont deze waarschuwing eenmalig, bij het eerste gebruik.

TABBLAD 2

BESTAND — bestanden in twee richtingen

KNOP / SCHAKELAAR	WAT DOET HET
1 **VANAF PC STUREN**	Stuurt de gekozen bestanden naar de open map op de telefoon. Bestaat de naam al, dan wordt niets overschreven maar als **"naam (2)"** opgeslagen.
2 **Slepen**	Sleep een bestand op het programmavenster — het gaat direct naar de telefoon.
3 **NAAR PC HALEN**	Haalt geselecteerde bestanden en mappen (meerdere met Ctrl/Shift) naar **Bureaublad > Mobile2PC**; een bestaande naam wordt **"naam (2)"**.
4 **VERNIEUWEN / MAP OMHOOG**	Ververst de lijst. Dubbelklik op een map om hem te openen; de regel MAP OMHOOG bovenaan gaat een niveau terug.
5 **WISSEN**	Wist de geselecteerde items op de telefoon na bevestiging. Bij een map wordt ook de inhoud gewist (niet terug te draaien).
6 **APK INSTALLEREN** PRO	Installeert een .apk-bestand van de pc op de telefoon.



TABBLAD 3

MELDING — lezen wat binnenkomt

KNOP / SCHAKELAAR	WAT DOET HET
MELDINGEN	Toont de meldingen van de telefoon (app, titel, tekst) als kaarten.
INKOMENDE SMS	Toont inkomende sms. (Sommige telefoons blokkeren sms-lezen; Meldingen tonen de berichten dan toch.)
VOLLEDIGE TEKST	Standaard uit. Waarschuwt bij aanzetten; toont ook de volledige tekst van bank- en 2FA-meldingen die Android normaal verbergt.
SMS STUREN PRO	Typ nummer en tekst; het bericht opent ingevuld in de eigen app van de telefoon en je drukt op de telefoon op VERZENDEN.
BELLEN PRO	Belt het getypte nummer vanaf de telefoon, na bevestiging.
OTP VANGEN PRO	Toont een ontvangen verificatiecode **op het scherm**, niet op het klembord. Staat standaard uit en waarschuwt bij aanzetten: de meeste banken verbieden het overzetten van codes naar een ander apparaat.

TABBLAD 4

EXTRA — extra functies

KNOP / SCHAKELAAR	WAT DOET HET
1 **DRAADLOOS VERBINDEN** PRO	Verbindt draadloos met de telefoon op dezelfde wifi (eerste verbinding met kabel). **Android 11 en nieuwer: Ontwikkelaarsopties > Draadloze foutopsporing** moet aan staan; het programma opent dat scherm, vraagt zo nodig de 6-cijferige koppelcode en vindt de telefoon op het netwerk. Valt de verbinding weg, dan probeert het die zelf te herstellen.
2 **MEERDERE APPARATEN** PRO	Zijn er meerdere apparaten aangesloten, dan verschijnt bovenin een apparaatkiezer (telefoonpictogram + aantal); er wordt gewerkt met het gekozen apparaat en een open scherm gaat mee.
3 **APPARAATINFO**	Toont merk, model, Android-versie, accu en opslag.
4 **OPEN BESTANDENMAP**	Opent de map **Bureaublad > Mobile2PC**.
5 **USB-DEBUG UITZETTEN**	Zet USB-foutopsporing op de telefoon uit als je klaar bent. De verbinding valt dan ook weg, dat hoort zo; zet het weer aan om opnieuw te verbinden.
6 **TELEFOON-BEVEILIGING**	Opent de beveiligingspagina van de telefoon; bij Samsung staat daar **Automatische blokkering (Auto Blocker)**. Het programma kan die instelling niet zelf uitzetten.
7 **INSTALLATIEWIZARD / HANDLEIDING**	Toont de voorbereidingsstappen met plaatjes opnieuw / opent de visuele handleiding (GUIDE.html, in de taal van het programma).
8 **LICENTIE**	Hier plak je de gekochte licentiesleutel; een Pro/Pro Max-sleutel wordt dan één keer via internet geactiveerd. Pro / Pro Max gaan aan na opnieuw starten.
9 **DIAGNOSE**	Kopieert diagnose-informatie voor support **naar het klembord**; verstuurt niets, je plakt het in je e-mail.
10 **FOTO BACK-UP** PRO MAX	Haalt DCIM (Camera, Screenshots, Screen recordings), Movies en Pictures (met submappen) incrementeel naar **Bureaublad > Mobile2PC > foto-yedek** (alleen nieuwe).
11 **CONTACTBACK-UP** PRO MAX	**Contacten Back-up**: Slaat met de telefoon via USB aangesloten namen, nummers, e-mail, bedrijf en adres op als standaard .vcf-bestand in **Bureaublad > Mobile2PC > kisiler-yedek**: met datum, de laatste 10 blijven bewaard, niets nieuws als er niets veranderd is. Foto's niet inbegrepen; geen internet of root nodig. **Contacten Terugzetten**: Stuurt het gekozen .vcf-bestand naar de telefoon en opent het eigen **importeren**-scherm van de telefoon; daar bevestig je. Het programma verwijdert of wijzigt geen contacten. Opent het scherm niet: **Contacten > Instellingen > Importeren** en kies **Download/Mobile2PC-kisiler.vcf**. Sommige fabrikanten kunnen dit beperken.
12 **MAP SYNC** PRO MAX	Kopieert ontbrekende bestanden in beide richtingen tussen **Bureaublad > Mobile2PC > senkron** en **Mobile2PC-Senkron** op de telefoon (submappen en verwijderingen niet).
13 **VERGRENDELEN BIJ WEG** PRO MAX	Vergrendelt de pc automatisch zodra de verbinding met de telefoon wegvalt.

Het donkere paneel in het tabblad EXTRA is het **logboek**: elke actie staat er met tijd in; gaat er iets mis, kijk daar eerst.

EXTRA — extra functies



VERSIES EN LICENTIE

Normal / Pro / Pro Max

VERSIE	WAT ZIT ERIN
NORMAL — gratis	Scherm (muis + toetsenbord), SCHERM UIT / GELUID UIT, schermafbeelding, bestanden overzetten en slepen, meldingen en sms lezen, installatiewizard, taalkiezer met 26 talen, **APART SCHERM 10 minuten per dag proberen**.
PRO — € 19,95 eenmalig	Normal + onbeperkt APART SCHERM, video-opname, gamepad, klembordsync, APK installeren, sms sturen / bellen, OTP vangen, draadloos verbinden, meerdere apparaten, GAME-TOETSEN INSTELLEN.
PRO MAX — € 29,95 eenmalig	Pro + foto-back-up, contactenback-up, mapsync, vergrendelen bij weg.

Vergrendelde functies en het aankooppaneel

Functies die niet in jouw versie zitten, worden niet verborgen: ze staan er **grijs met een slotje**. Klik je erop, dan werkt de functie niet; er opent een klein paneel met de naam van de functie, in welke versie ze zit, de prijs en dat er geen abonnement is. **NU KOPEN** opent de betaalpagina van mobile2pc.com in je standaardbrowser (de betaling gebeurt in je browser). **IK HEB EEN LICENTIESLEUTEL** brengt je direct naar **EXTRA > LICENTIE**. **SLUITEN** (of Esc) sluit het paneel. Het opent alleen als jij klikt; er zijn geen terugkerende meldingen.

Licentiesleutel invoeren

Plak de sleutel uit je aankoop-e-mail in het venster **EXTRA > LICENTIE** (spaties, regeleinden en aanhalingstekens worden vanzelf verwijderd). Een Pro/Pro Max-sleutel wordt dan **één keer via internet geactiveerd**: het programma stuurt alleen de sleutel en een gepseudonimiseerde samenvatting van deze computer naar mobile2pc.com, ontvangt een ondertekend activeringsbewijs en bewaart dat; daarna werkt het offline. Met internet wordt het ongeveer elke 30 dagen stil vernieuwd; is de server nog eens 30 dagen onbereikbaar, dan gaat Pro uit en werkt het programma als Normal met OPNIEUW PROBEREN. Een sleutel kan op maximaal **2 computers** worden geactiveerd; een terugbetaalde sleutel wordt ingetrokken. Bij "Licentie geldig" sluit je het programma en **open je het opnieuw**. Is de sleutel fout, dan meldt het "Ongeldige licentie" en werkt het als Normal; een beschadigd sleutelbestand laat het ook niet crashen.

Vastgelopen? Probleemtabel

SYMPTOOM	OORZAAK + OPLOSSING
USB-foutopsporing is grijs	Samsung **Auto Blocker** blokkeert: Instellingen > Beveiliging en privacy > Automatische blokkering > UIT. Snelkoppeling (telefoon aangesloten): EXTRA > **TELEFOON-BEVEILIGING**.
Bij Samsung valt de verbinding ~elke 30 min weg	Samsung Auto Blocker kan zichzelf na een tijdje (gemeten ~30 min) **weer aanzetten en USB-foutopsporing uitschakelen**. Zet Automatische blokkering uit; staat er op dat scherm een optie waardoor het vanzelf weer aangaat, zet die ook uit. Zet daarna USB-foutopsporing aan, sluit de kabel aan en heropen het telefoonvenster met **F5**.
Programma ziet de telefoon niet	**USB-tethering** staat mogelijk aan: Instellingen > Verbindingen > Mobiele hotspot en tethering > USB-tethering > UIT. De kabel kan een laadkabel zijn; gebruik een datakabel.
Verbonden maar "wacht op toestemming"	Bevestig het venster "Toestaan" op de telefoon. Geen venster? Kabel los en weer aan.
APART SCHERM aan maar geen scherm	De telefoon is mogelijk **ouder dan Android 11** of de fabrikant blokkeert het. Zet de schakelaar uit en klik gewoon op VERBINDEN.
Aankooppaneel in plaats van APART SCHERM	In Normal is de proef van 10 minuten voor vandaag op; om middernacht begint hij opnieuw.
Bank- / betaalapp is zwart	Blokkeert spiegelen om veiligheidsredenen; geen fout. Gebruik de app op de telefoon.
Telefoonvenster met X gesloten	**SCHERM OPNIEUW OPENEN** in het tabblad SCHERM, of **F5**.
"Ongeldige licentie"	Kopieer de sleutel volledig uit de aankoop-e-mail; blijft het misgaan: info@mobile2pc.com.
Pro gaat niet aan: venster "activering"	De sleutel moet op deze computer één keer via internet worden geactiveerd: maak verbinding en druk op **OPNIEUW PROBEREN**. Staat er dat de sleutel op 2 computers wordt gebruikt: info@mobile2pc.com.
Bestandsnaam eindigt op "(2)"	Er stond al een bestand met die naam; het programma heeft het niet overschreven en een nieuwe naam gekozen.
Inzoomen in een spel lukt niet	Houd in het telefoonvenster Ctrl ingedrukt + sleep met de linkermuisknop.
Xiaomi / Redmi / POCO	Zet in Ontwikkelaarsopties ook **USB-foutopsporing (beveiligingsinstellingen)** aan; Mi-account en simkaart kunnen nodig zijn.
Huawei / Honor	Zet USB van "Alleen opladen" naar **Bestandsoverdracht**.

Beveiliging en privacy: Behalve de updatecontrole maakt de Normal-versie nooit verbinding met internet of een server. Bij het opstarten kijkt het programma (ook de gratis versie) hooguit één keer per dag op mobile2pc.com of er een nieuwe versie is; er worden geen sleutel of persoonsgegevens verstuurd. Uitzetten: EXTRA > Ondersteuning > **CONTROLEREN OP UPDATES**. Pro/Pro Max stuurt alleen bij activering en bij de vernieuwing (ongeveer elke 30 dagen) de sleutel en een gepseudonimiseerde samenvatting van de computer (gezouten hash; geen namen, bestanden of telefoongegevens) naar mobile2pc.com. NU KOPEN opent de betaalpagina in jouw browser. Meldingen, berichten en bestanden blijven op je pc. Wat het programma op deze pc bewaart: instellingen, licentiesleutel en ondertekend activeringsbewijs (**%APPDATA%\Mobile2PC**) en in Normal de proefteller van APART SCHERM (**deneme.dat** + **HKCU\Software\Mobile2PC**; alleen de datum en de gebruikte tijd, ondertekend; geen persoonsgegevens, wordt nergens heen gestuurd). Het programmabestand is ondertekend door MA FA Global V.O.F. en controleert bij het starten handtekening en uitgever: is het gewijzigd of door iemand anders opnieuw ondertekend, dan start het niet.

CONTACT

Maker	MA FA Global V.O.F. · KvK 42103154
E-mail / web	info@mobile2pc.com · mobile2pc.com
Versie	Mobile2PC v3.4.0 (Windows)