MOBILE2PC

GUIDA UTENTE

Windows · v3.4.0

MA FA Global V.O.F. · info@mobile2pc.com

COSA FA

Che cos'è questo programma?

Mobile2PC è **un unico programma** che collega il tuo telefono o tablet Android al computer. Mostra lo schermo del dispositivo sul PC, ti permette di usarlo con mouse e tastiera, sposta file in entrambe le direzioni e mostra sul computer le notifiche e gli SMS in arrivo.

A parte un controllo giornaliero degli aggiornamenti, la versione Normal gratuita **non si collega** a Internet né ad alcun server. Una chiave Pro/Pro Max viene **attivata una sola volta via Internet** quando la inserisci la prima volta. L'uso quotidiano non richiede Internet; la licenza si rinnova brevemente online circa una volta al mese e, senza Internet, il programma continua a funzionare per altri 30 giorni. La modalità wireless raggiunge solo il tuo telefono sulla tua rete wifi. Nessun account, nessun abbonamento.

COSA PUOI FARE

Vedere e usare lo schermo

Lo schermo si apre in una finestra separata sul PC; tocca, scorri e scrivi con mouse e tastiera. Apri app, gioca.

Telefono libero mentre giochi PRO

NORMAL: 10 MIN/GIORNO

Con SCHERMO SEPARATO l'app scelta si apre a tutto schermo su uno schermo separato dentro il telefono; lo schermo del telefono resta libero.

Spostare file

Dal PC al telefono e viceversa; funziona anche il trascinamento. I nomi uguali non vengono sovrascritti, diventano "nome (2)".

Leggere notifiche e SMS

Vedi le notifiche del telefono e gli SMS in arrivo come schede sullo schermo del PC.

Continuare senza cavo PRO

Primo collegamento via cavo; poi continua sulla stessa rete wifi.

Backup e sincronizzazione PRO MAX

Copia foto e video sul PC in modo incrementale; sincronizza una cartella in entrambe le direzioni. Nessun cloud.

COSA TI SERVE

Un PC con Windows 10 o 11 (64 bit) e circa 37 MB liberi · un telefono o tablet Android: Android 5.0 o successivo (Android 11 o successivo per l'audio e SCHERMO SEPARATO) · un cavo USB che trasferisce dati (per il primo collegamento). Internet: per scaricare il programma e attivare una volta una chiave Pro/Pro Max. La licenza si rinnova brevemente online circa una volta al mese. Il programma è per **Android**; non funziona con iPhone.

Installazione e preparazione del dispositivo

Aprire il programma

Fai doppio clic su **Mobile2PC.exe**; non serve installare. Tieni la cartella **scrcpy** accanto. Se Windows dice "editore sconosciuto": **Ulteriori informazioni > Esegui comunque** (il programma è firmato con un nostro certificato; poiché non è un certificato acquistato, compare questo avviso).

Installazione guidata

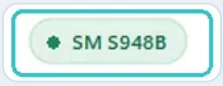
Al primo avvio una procedura illustrata in 5 passaggi prepara il telefono passo per passo e va avanti da sola appena il telefono viene rilevato. Per riaprirla: **STRUMENTI > INSTALLAZIONE GUIDATA**.

PASSO	COSA FARE SUL TELEFONO
1. Modalità sviluppatore	Impostazioni > Info sul telefono > Informazioni software: tocca **7 volte** "Numero build". (Su Pixel/Motorola direttamente sotto "Info sul telefono", su Xiaomi in "Tutte le specifiche".)
2. Debug USB	Impostazioni > Opzioni sviluppatore > **Debug USB**: ATTIVO. Grigio su Samsung: Sicurezza e privacy > Blocco automatico (Auto Blocker) > DISATTIVATO.
3. Collega il cavo	Collega il telefono con un cavo USB **dati**. Nella finestra scegli "Consenti sempre da questo computer" > **CONSENTI**.

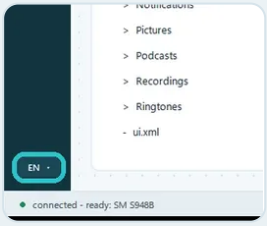
SPIA DI STATO (BARRA SUPERIORE)

Rosso	Telefono non connesso. Controlla il cavo e i passaggi sopra.
Giallo	Telefono visto ma in attesa di conferma. Conferma la finestra "Consenti" sul telefono.
Verde	Connesso e pronto. Anche l'indicatore al centro della scheda SCHERMO diventa verde e dice "TELEFONO PRONTO"; premi CONNETTI.

L'**anello della batteria** a destra della barra superiore mostra la carica del telefono e se è in carica. La scelta della lingua è in basso a sinistra ed è in ogni versione (26 lingue); il programma si avvia nella lingua del PC e ricorda la tua scelta.

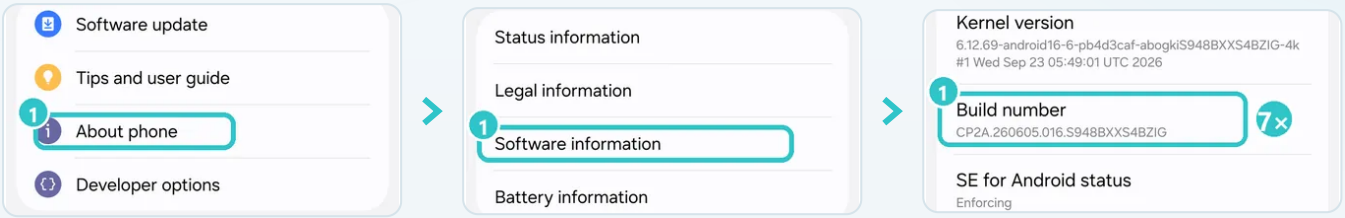




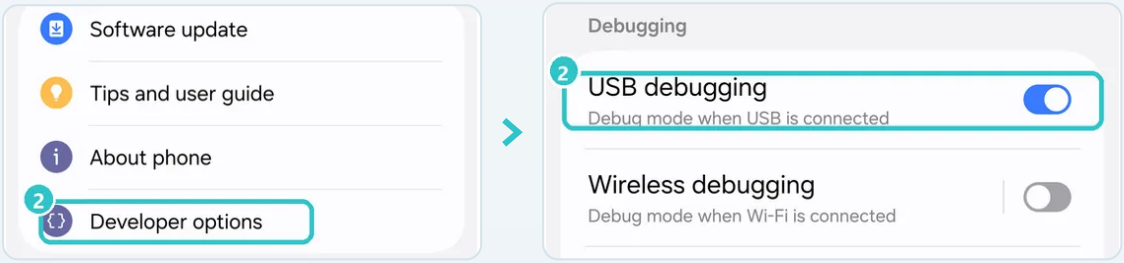


Installazione e preparazione del dispositivo

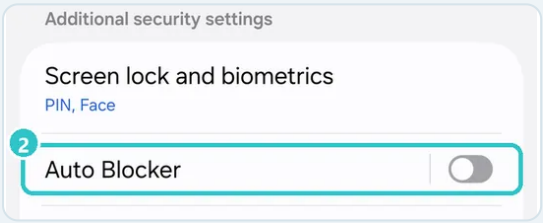
1. Modalità sviluppatore



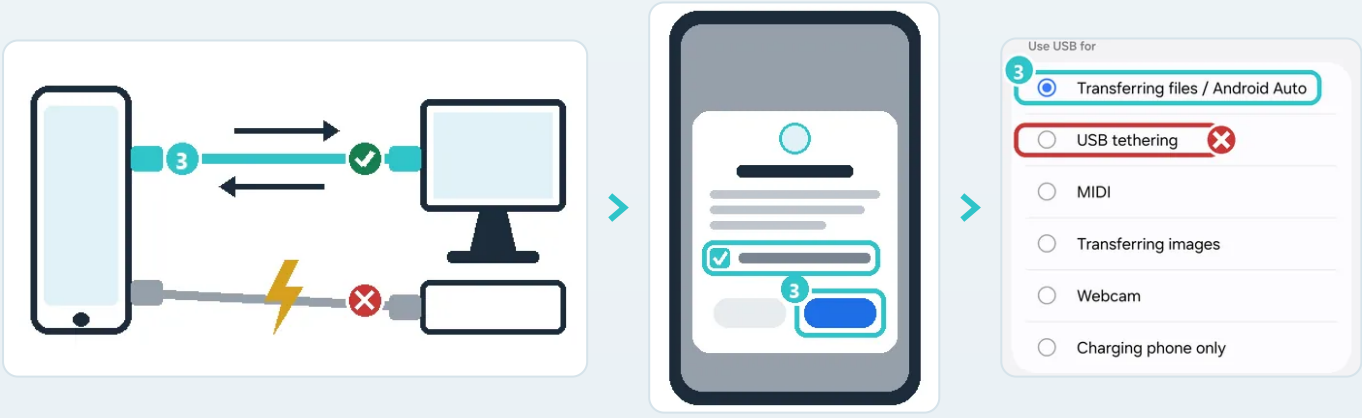
2. Debug USB



Il debug USB è grigio



3. Collega il cavo

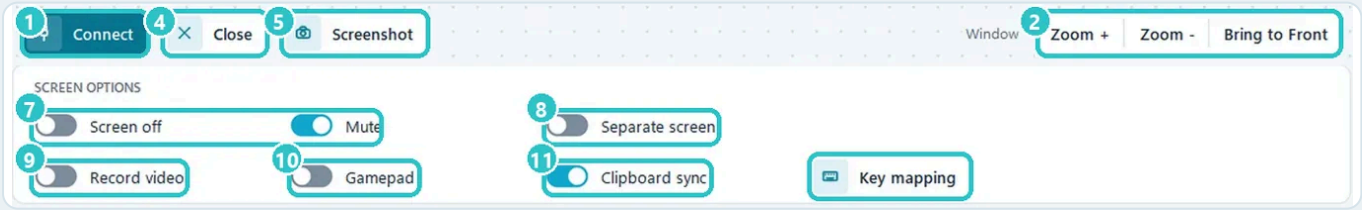


SCHEDA 1

SCHERMO — usa il telefono dal PC

PULSANTE / INTERRUTTORE	COSA FA
1 **CONNETTI**	Apre lo schermo del telefono in una **finestra separata**. Tocca/scorri con il mouse, scrivi con la tastiera.
2 **INGRANDISCI + / RIDUCI - / IN PRIMO PIANO**	Ingrandisce/riduce la finestra del telefono (proporzioni mantenute) o la porta in primo piano.
3 **Ctrl + trascina**	Per zoomare **dentro** un gioco/un'app: nella finestra del telefono tieni Ctrl + trascina con il tasto sinistro.
4 **CHIUDI**	Chiude la finestra del telefono (una registrazione video viene chiusa correttamente).
5 **SCREENSHOT**	Salva lo schermo attuale del telefono come PNG in **Desktop > Mobile2PC**.
6 **RIAPRI SCHERMO / F5**	Se la finestra del telefono viene chiusa con X o la connessione cade, il programma torna in primo piano e questo pulsante compare al centro. Cliccalo o premi **F5**: si riapre con le stesse impostazioni e, con SCHERMO SEPARATO, la **stessa app**; l'elenco non viene richiesto. Se l'hai chiusa con CHIUDI, il pulsante non compare; usa CONNETTI.
7 **SCHERMO SPENTO / MUTO**	Spegne lo schermo del telefono stesso (batteria/privacy) / non invia l'audio del telefono al PC. Se lo cambi a finestra aperta, la finestra si riapre da sola con la nuova impostazione.
8 **SCHERMO SEPARATO** PRO NORMAL: 10 MIN/GIORNO	L'app si apre su uno schermo separato dentro il telefono; il telefono resta libero. Dettagli alla pagina seguente.
9 **REGISTRA VIDEO** PRO	Registra lo schermo durante la connessione come mp4 in **Desktop > Mobile2PC**. Se la registrazione non è mai partita, il file vuoto viene rimosso e annotato nel registro di STRUMENTI.
10 **GAMEPAD** PRO	Inoltra al telefono un gamepad collegato al PC (il gioco deve supportare i gamepad).
11 **APPUNTI** PRO	Condivide il testo copiato tra i due dispositivi. Attivo di default in Pro.

I pulsanti non inclusi nella tua versione appaiono **grigi con un lucchetto**; cliccandoli la funzione non parte, ma si apre il pannello di acquisto (vedi "Versioni e licenza").



SCHERMO SEPARATO — telefono libero mentre giochi

Attivalo e scegli l'app

Nella scheda SCHERMO attiva **SCHERMO SEPARATO**, poi premi **CONNETTI**. Si apre la finestra **"APP PER LO SCHERMO SEPARATO"**: le app del telefono sono elencate nella lingua del telefono; filtra con il campo **Cerca:**. Scegline una e premi **APRI** (o doppio clic): l'app si apre a **tutto schermo** sullo schermo separato, proprio come sul telefono. **DESKTOP** apre il desktop virtuale del telefono senza app (tipo DeX su Samsung). **ANNULLA** chiude la finestra. L'ultima app scelta è preselezionata la volta successiva; se l'elenco non si legge, apri con DESKTOP.

A cosa serve e i suoi limiti

L'app gira su uno **schermo separato dentro il telefono** e la sua immagine arriva al PC; lo schermo del telefono resta libero: intanto puoi usare WhatsApp, fare o rispondere a una chiamata. Se chiudi la finestra, l'app non si perde; passa sullo schermo principale del telefono. **Richiede Android 11 o successivo**; alcuni produttori bloccano gli schermi aggiuntivi. Con SCHERMO SEPARATO attivo, SCHERMO SPENTO viene ignorato. Durante una chiamata l'audio del gioco può sparire sul PC (Android può bloccare l'audio in chiamata); l'immagine continua.

Le app bancarie appaiono nere

Le app bancarie e alcune app di pagamento bloccano la duplicazione del loro schermo **per sicurezza**; nella finestra del PC appaiono **nere**. Non è un errore ed è così in ogni programma di duplicazione; il programma te lo ricorda a finestra aperta e nell'elenco delle app. Usa queste app direttamente sul telefono.

Versione gratuita: 10 minuti di prova al giorno

NORMAL: 10 MIN/GIORNO

SCHERMO SEPARATO è una funzione Pro, ma nella **versione Normal (gratuita) puoi provarla per 10 minuti al giorno in totale**. Accanto all'interruttore compare **"Prova: ancora N min"**. Finito il tempo, lo schermo separato si chiude da solo, l'app aperta passa sullo schermo principale del telefono e si apre il pannello di acquisto Pro; l'etichetta diventa "Prova: esaurita oggi". La prova si rinnova ogni notte a mezzanotte (orologio del PC). Il contatore è salvato solo su questo computer; se il suo record è danneggiato o cancellato, quel giorno hai 3 minuti. Pro e Pro Max non hanno limiti di tempo.

TASTI — gioca con tastiera e mouse

Posiziona i tasti sull'immagine del gioco PRO

Avvia il gioco (meglio su SCHERMO SEPARATO), poi premi **TASTI** nella scheda SCHERMO: si apre l'immagine attuale del gioco. Aggiungi con i pulsanti a destra: **+ TASTO** (clicca sullo schermo, poi premi un tasto; finché il tasto è premuto, quel punto viene toccato), **+ JOYSTICK** (levetta di movimento; predefinito W A S D, SHIFT per scattare), **+ VISTA MOUSE** (il movimento del mouse diventa un trascinamento da questo punto: visuale/mira), **+ CLIC SINISTRO** / **+ CLIC DESTRO** (dove sono i pulsanti di fuoco e di mira). Trascina un elemento per spostarlo; con la rotellina cambi la dimensione del joystick o la velocità della visuale; doppio clic per cambiarne il tasto; clic destro per eliminarlo. **SALVA**: il profilo viene salvato per ogni gioco e usato automaticamente in quel gioco. Call of Duty Mobile, PUBG Mobile e Free Fire hanno profili iniziali (**PREDEFINITO**); se la tua disposizione nel gioco è diversa, sposta i punti.

Modalità gioco: F12

Con la finestra del telefono in primo piano, premi **F12**: in alto a sinistra nella finestra compare **MODALITÀ GIOCO ON** e i tasti assegnati e il mouse diventano tocchi sul telefono. Se il profilo ha VISTA MOUSE, il mouse ruota la visuale e il cursore resta nella finestra; il **tasto a sinistra dell'1** libera / riprende il cursore. Premi di nuovo F12 per scrivere o cliccare nei menu. Passando a un'altra finestra, tutte le dita premute vengono sollevate.

Come funziona, limiti

La mappatura dei tasti imita solo tocchi sullo schermo; non tocca i file del gioco. Fino a 10 dita contemporaneamente. Tempo misurato dal tasto al tocco sul telefono: circa 7 ms (USB). Tastiera e mouse vengono seguiti solo quando la finestra del telefono è in primo piano (ciò che scrivi in quel momento va comunque al telefono); con la modalità gioco spenta nessun tasto tranne F12 viene intercettato. Solo Windows.

Rischio per l'account — leggi

La mappatura dei tasti imita solo tocchi sullo schermo; non modifica il gioco. Tuttavia alcuni giochi (ad es. Call of Duty Mobile, PUBG Mobile) possono considerare il gioco con tastiera/mouse su telefono contrario alle loro regole o scambiarlo per un cheat; il tuo account può essere limitato o bannato, temporaneamente o in modo permanente. Controlla le regole del gioco; ti sconsigliamo di usarlo nelle partite classificate od online. Lo usi a tuo rischio. Il programma mostra questo avviso una sola volta, al primo utilizzo.

SCHEDA 2

FILE — sposta file in entrambe le direzioni

PULSANTE / INTERRUTTORE	COSA FA
1 **INVIA DAL PC**	Invia i file scelti alla cartella aperta sul telefono. Se il nome esiste già non viene sovrascritto nulla; viene salvato come **"nome (2)"**.
2 **Trascina e rilascia**	Rilascia un file sulla finestra del programma — va direttamente sul telefono.
3 **PORTA SUL PC**	Copia i file e le cartelle selezionati (selezione multipla con Ctrl/Maiusc) in **Desktop > Mobile2PC**; un nome esistente diventa **"nome (2)"**.
4 **AGGIORNA / CARTELLA SUPERIORE**	Aggiorna l'elenco. Doppio clic su una cartella per aprirla; la riga CARTELLA SUPERIORE in alto sale di un livello.
5 **ELIMINA**	Elimina sul telefono gli elementi selezionati dopo conferma. Per una cartella viene eliminato anche il contenuto (irreversibile).
6 **INSTALLA APK** PRO	Installa sul telefono un file .apk dal PC.



SCHEDA 3

AVVISI — leggi cosa arriva sul telefono

PULSANTE / INTERRUTTORE	COSA FA
NOTIFICHE	Elenca le notifiche del telefono (app, titolo, testo) come schede.
SMS RICEVUTI	Mostra gli SMS in arrivo. (Alcuni telefoni bloccano la lettura degli SMS; le Notifiche mostrano comunque i messaggi.)
TESTO COMPLETO	Disattivato di default. Avvisa quando lo attivi; mostra anche il testo completo delle notifiche bancarie e 2FA che Android di solito nasconde.
INVIA SMS PRO	Scrivi numero e testo; il messaggio si apre già compilato nell'app del telefono e tocchi INVIA sul telefono.
CHIAMA PRO	Chiama dal telefono il numero che hai scritto, dopo conferma.
CATTURA OTP PRO	Mostra un codice di verifica in arrivo **sullo schermo**, non negli appunti. Disattivato di default e avvisa quando lo attivi: la maggior parte delle banche vieta di spostare i codici su un altro dispositivo.

SCHEDA 4

STRUMENTI — funzioni extra

PULSANTE / INTERRUTTORE	COSA FA
1 **CONNETTI WIRELESS** PRO	Si collega senza cavo al telefono sulla stessa rete wifi (primo collegamento via cavo). **Android 11 e successivi: Opzioni sviluppatore > Debug wireless** deve essere attivo; il programma apre quella schermata, chiede se serve il codice di accoppiamento a 6 cifre e trova il telefono in rete. Se la connessione cade, prova a ripristinarla da solo.
2 **PIÙ DISPOSITIVI** PRO	Con più dispositivi collegati compare un selettore nella barra superiore (icona telefono + numero); il programma lavora con quello scelto e uno schermo aperto passa a esso.
3 **INFO DISPOSITIVO**	Mostra marca, modello, versione di Android, batteria e memoria.
4 **APRI CARTELLA FILE**	Apre la cartella **Desktop > Mobile2PC**.
5 **DISATTIVA DEBUG USB**	Disattiva il debug USB sul telefono quando hai finito. Cade anche la connessione, è normale; riattivalo per ricollegarti.
6 **SICUREZZA DEL TELEFONO**	Apre la pagina di sicurezza del telefono; su Samsung lì c'è **Auto Blocker**. Il programma non può disattivare quell'impostazione da solo.
7 **INSTALLAZIONE GUIDATA / GUIDA**	Mostra di nuovo i passaggi illustrati di preparazione / apre la guida visiva (GUIDE.html, nella lingua del programma).
8 **LICENZA**	Qui incolli la chiave di licenza acquistata; una chiave Pro/Pro Max viene subito attivata una sola volta via Internet. Pro / Pro Max si sbloccano dopo il riavvio del programma.
9 **DIAGNOSTICA**	Copia le informazioni di diagnostica per l'assistenza **negli appunti**; non invia nulla, le incolli nella tua e-mail.
10 **BACKUP FOTO** PRO MAX	Copia DCIM (Camera, Screenshots, Screen recordings), Movies e Pictures (con sottocartelle) in modo incrementale in **Desktop > Mobile2PC > foto-yedek** (solo file nuovi).
11 **BACKUP CONTATTI** PRO MAX	**Backup contatti**: Con il telefono collegato via USB salva nomi, numeri, e-mail, azienda e indirizzo come file .vcf standard in **Desktop > Mobile2PC > kisiler-yedek**: datato, restano gli ultimi 10, nulla di nuovo se nulla è cambiato. Foto escluse; niente internet né root. **Ripristina contatti**: Invia il .vcf scelto al telefono e apre la sua schermata di **importazione**; lì confermi. Il programma non elimina né modifica i contatti. Se la schermata non si apre: **Contatti > Impostazioni > Importa** e scegli **Download/Mobile2PC-kisiler.vcf**. Alcuni produttori possono limitarlo.
12 **SINCRONIZZA CARTELLA** PRO MAX	Copia i file mancanti in entrambe le direzioni tra **Desktop > Mobile2PC > senkron** e **Mobile2PC-Senkron** sul telefono (sottocartelle ed eliminazioni non vengono sincronizzate).
13 **BLOCCA SE LONTANO** PRO MAX	Blocca automaticamente il PC quando si perde la connessione con il telefono.

Il pannello scuro nella scheda STRUMENTI è il **registro**: ogni azione vi viene scritta con l'ora; se qualcosa va storto, guarda lì per primo.

STRUMENTI — funzioni extra



VERSIONI E LICENZA

Normal / Pro / Pro Max

VERSIONE	COSA INCLUDE
NORMAL — gratis	Schermo (mouse + tastiera), SCHERMO SPENTO / MUTO, screenshot, trasferimento file e trascinamento, lettura di notifiche e SMS, installazione guidata, scelta tra 26 lingue, **prova giornaliera di 10 minuti di SCHERMO SEPARATO**.
PRO — 19,95 € una tantum	Normal + SCHERMO SEPARATO illimitato, registrazione video, gamepad, appunti condivisi, installazione APK, invio SMS / chiamate, cattura OTP, connessione wireless, più dispositivi, TASTI DI GIOCO.
PRO MAX — 29,95 € una tantum	Pro + backup foto, backup contatti, sincronizzazione cartella, blocco se lontano.

Funzioni bloccate e pannello di acquisto

Le funzioni non incluse nella tua versione non sono nascoste: appaiono **grigie con un lucchetto**. Cliccandole non partono; si apre un piccolo pannello con il nome della funzione, la versione che la include, il prezzo e l'indicazione che non c'è abbonamento. **ACQUISTA** apre la pagina di pagamento di mobile2pc.com nel browser predefinito (il pagamento avviene nel browser). **HO UNA CHIAVE DI LICENZA** ti porta direttamente a **STRUMENTI > LICENZA**. **CHIUDI** (o Esc) chiude il pannello. Si apre solo quando clicchi; nessun promemoria ricorrente.

Inserire la chiave di licenza

Incolla la chiave della tua e-mail di acquisto nella finestra **STRUMENTI > LICENZA** (spazi, a capo e virgolette vengono puliti automaticamente). Una chiave Pro/Pro Max viene quindi **attivata una sola volta via Internet**: il programma invia solo la chiave e un riepilogo pseudonimizzato di questo computer a mobile2pc.com, riceve un certificato di attivazione firmato e lo salva; dopo funziona offline. Con Internet si rinnova in silenzio circa ogni 30 giorni; se il server resta irraggiungibile per altri 30 giorni, Pro si disattiva e il programma funziona come Normal con RIPROVA. Una chiave può essere attivata su massimo **2 computer**; una chiave rimborsata viene revocata. Quando dice "Licenza valida", chiudi il programma e **riaprilo**. Se la chiave è sbagliata dice "Licenza non valida" e il programma funziona come Normal; nemmeno un file di chiave danneggiato lo fa bloccare.

Bloccato? Tabella di risoluzione

SINTOMO	CAUSA + SOLUZIONE
Il debug USB è grigio	Il **Blocco automatico** (Auto Blocker) di Samsung lo blocca: Impostazioni > Sicurezza e privacy > Blocco automatico > DISATTIVATO. Scorciatoia (telefono collegato): STRUMENTI > **SICUREZZA DEL TELEFONO**.
Su Samsung la connessione cade circa ogni 30 min	Il Blocco automatico di Samsung può **riattivarsi da solo e spegnere il debug USB** qualche tempo dopo averlo disattivato (misurato ~30 min). Disattivalo; se quella schermata ha un'opzione che lo riattiva automaticamente, disattiva anche quella. Poi attiva il debug USB, collega il cavo e riapri la finestra del telefono con **F5**.
Il programma non vede il telefono	Potrebbe essere attivo il **tethering USB**: Impostazioni > Connessioni > Hotspot mobile e Tethering > Tethering USB > DISATTIVATO. Il cavo potrebbe essere di sola ricarica; usa un cavo dati.
Connesso ma "in attesa di conferma"	Conferma la finestra "Consenti" sul telefono. Nessuna finestra? Stacca e ricollega il cavo.
SCHERMO SEPARATO attivo ma nessuno schermo	Il telefono potrebbe essere **precedente ad Android 11** o il produttore lo blocca. Spegni l'interruttore e usa CONNETTI normalmente.
Pannello di acquisto invece di SCHERMO SEPARATO	In Normal la prova di 10 minuti di oggi è esaurita; si rinnova a mezzanotte.
App bancaria / di pagamento nera	Blocca la duplicazione per sicurezza; non è un errore. Usala sul telefono.
Finestra del telefono chiusa con X	**RIAPRI SCHERMO** nella scheda SCHERMO, oppure **F5**.
"Licenza non valida"	Copia la chiave per intero dall'e-mail di acquisto; se ancora non va: info@mobile2pc.com.
Pro non si sblocca: finestra "attivazione"	La chiave deve essere attivata una volta su questo computer via Internet: collegati e premi **RIPROVA**. Se dice che la chiave è usata su 2 computer: info@mobile2pc.com.
Il nome del file finisce con "(2)"	Esisteva già un file con quel nome; il programma non l'ha sovrascritto e ha scelto un nuovo nome.
Non riesco a zoomare in un gioco	Nella finestra del telefono tieni Ctrl + trascina con il tasto sinistro del mouse.
Xiaomi / Redmi / POCO	Attiva anche **Debug USB (impostazioni di sicurezza)** in Opzioni sviluppatore; possono servire un account Mi e una SIM.
Huawei / Honor	Passa l'USB da "Solo ricarica" a **Trasferimento file**.

Sicurezza e privacy: A parte il controllo degli aggiornamenti, la versione Normal non si collega mai a Internet né ad alcun server. All'avvio il programma (anche la versione gratuita) controlla al massimo una volta al giorno su mobile2pc.com se esiste una nuova versione; non viene inviata alcuna chiave né dato personale. Per disattivarlo: STRUMENTI > Assistenza > **CERCA AGGIORNAMENTI**. Pro/Pro Max invia solo la chiave e un riepilogo pseudonimizzato del computer (hash con sale; niente nomi, file o dati del telefono) a mobile2pc.com all'attivazione e al rinnovo circa ogni 30 giorni. ACQUISTA apre la pagina di pagamento nel tuo browser. Notifiche, messaggi e file restano sul tuo PC. Cosa salva il programma su questo PC: impostazioni, chiave di licenza e certificato di attivazione firmato (**%APPDATA%\Mobile2PC**) e, in Normal, il contatore di prova di SCHERMO SEPARATO (**deneme.dat** + **HKCU\Software\Mobile2PC**; solo la data e il tempo usato, firmato; non sono dati personali, mai inviato). Il file del programma è firmato da MA FA Global V.O.F. e all'avvio controlla firma ed editore: se è modificato o rifirmato da qualcun altro, non si apre.

CONTATTI

Produttore	MA FA Global V.O.F. · KvK 42103154
E-mail / web	info@mobile2pc.com · mobile2pc.com
Versione	Mobile2PC v3.4.0 (Windows)