MOBILE2PC

HASZNÁLATI ÚTMUTATÓ

Windows · v3.4.0

MA FA Global V.O.F. · info@mobile2pc.com

MIRE JÓ

Mi ez a program?

A Mobile2PC **egyetlen program**, amely összeköti Android telefonodat vagy tabletedet a számítógéppel. Megjeleníti a készülék képernyőjét a PC-n, egérrel és billentyűzettel kezelhetővé teszi, mindkét irányba mozgat fájlokat, és a gépen mutatja az értesítéseket és a bejövő SMS-eket.

A napi frissítéskeresésen kívül az ingyenes Normal verzió **semmilyen kapcsolatot nem létesít** az internettel vagy szerverrel. A Pro/Pro Max kulcs első megadásakor **egyszer aktiválódik az interneten**. A napi használathoz nem kell internet; a licenc nagyjából havonta egyszer röviden online megújul, internet nélkül pedig a program még 30 napig működik. A vezeték nélküli mód csak a saját wifideden lévő saját telefonodat éri el. Nincs fiók, nincs előfizetés.

MIT TEHETSZ VELE

A képernyő megtekintése és kezelése

A képernyő külön ablakban nyílik meg a PC-n; koppints, húzz és gépelj egérrel és billentyűzettel. Nyiss meg alkalmazásokat, játssz.

A telefon szabad marad játék közben PRO

NORMAL: NAPI 10 PERC

A KÜLÖN KÉPERNYŐ funkcióval a választott alkalmazás teljes méretben nyílik meg a telefonon belüli külön képernyőn; a telefon saját képernyője szabad marad.

Fájlok mozgatása

PC-ről telefonra és vissza; a húzás is működik. Az azonos nevek nem íródnak felül, "név (2)" lesz belőlük.

Értesítések és SMS-ek olvasása

A telefon értesítéseit és bejövő SMS-eit kártyaként látod a PC képernyőjén.

Folytatás vezeték nélkül PRO

Az első kapcsolat kábellel; utána folytasd ugyanazon a wifin.

Mentés és szinkron PRO MAX

Fotók és videók növekményes másolása a PC-re; egy mappa szinkronja mindkét irányba. Felhő nélkül.

MIRE VAN SZÜKSÉG

Windows 10 vagy 11 (64 bites) PC kb. 37 MB szabad hellyel · Android telefon vagy tablet: Android 5.0 vagy újabb (hanghoz és KÜLÖN KÉPERNYŐHÖZ Android 11 vagy újabb) · adatátvitelre alkalmas USB-kábel (az első kapcsolathoz). Internet: a program letöltéséhez és a Pro/Pro Max kulcs egyszeri aktiválásához. A licenc nagyjából havonta egyszer röviden online megújul. A program **Androidra** készült; iPhone-nal nem működik.

ELSŐ ALKALOM

Beállítás és a készülék előkészítése

A program megnyitása

Kattints duplán a **Mobile2PC.exe** fájlra; nem kell telepíteni. A **scrcpy** mappa maradjon mellette. Ha a Windows "ismeretlen közzétevőt" jelez: **További információ > Futtatás mindenképpen** (a program saját tanúsítvánnyal van aláírva; mivel nem vásárolt tanúsítvány, ez a figyelmeztetés jelenik meg).

Telepítővarázsló

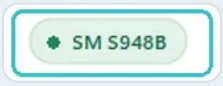
Első indításkor egy képes, 5 lépéses varázsló lépésről lépésre előkészíti a telefont, és magától továbblép, ha észleli a telefont. Újra megnyitása: **ESZKÖZÖK > TELEPÍTŐVARÁZSLÓ**.

LÉPÉS	TEENDŐ A TELEFONON
1. Fejlesztői mód	Beállítások > A telefonról > Szoftverinformáció: koppints **7-szer** a "Build-szám" sorra. (Pixel/Motorola esetén közvetlenül "A telefonról" alatt, Xiaominál a "Minden specifikáció" alatt.)
2. USB-hibakeresés	Beállítások > Fejlesztői beállítások > **USB-hibakeresés**: BE. Samsungon szürke: Biztonság és adatvédelem > Automatikus blokkoló > KI.
3. Kábel csatlakoztatása	Csatlakoztasd a telefont USB-**adat**kábellel. Az ablakban válaszd: "Mindig engedélyezés erről a számítógépről" > **ENGEDÉLYEZÉS**.

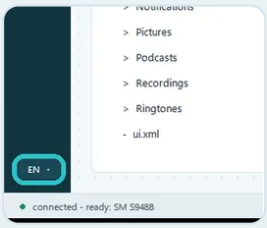
ÁLLAPOTJELZŐ (FELSŐ SÁV)

Piros	A telefon nincs csatlakoztatva. Ellenőrizd a kábelt és a fenti lépéseket.
Sárga	A telefon látszik, de jóváhagyásra vár. Hagyd jóvá az "Engedélyezés" ablakot a telefonon.
Zöld	Csatlakoztatva és kész. A KÉPERNYŐ lap közepén lévő jelző is zöld lesz, és "a telefon kész" felirat jelenik meg; kattints a KAPCSOLÓDÁS gombra.

A felső sáv jobb oldalán lévő **akkugyűrű** a telefon töltöttségét mutatja, és azt, hogy tölt-e. A nyelvválasztó bal alul van, minden verzióban megtalálható (26 nyelv); a program a PC nyelvén indul, és megjegyzi a választásodat.

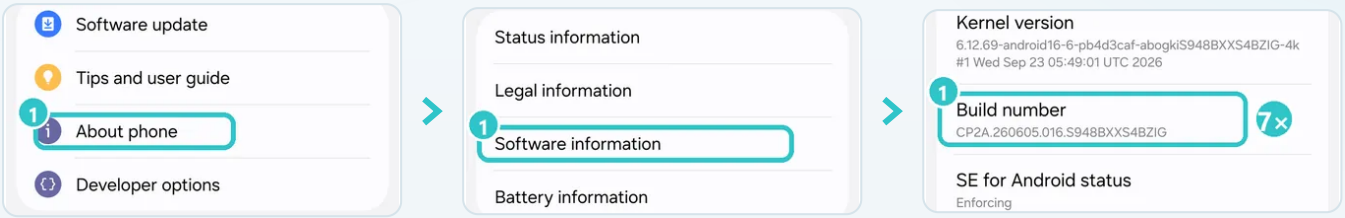




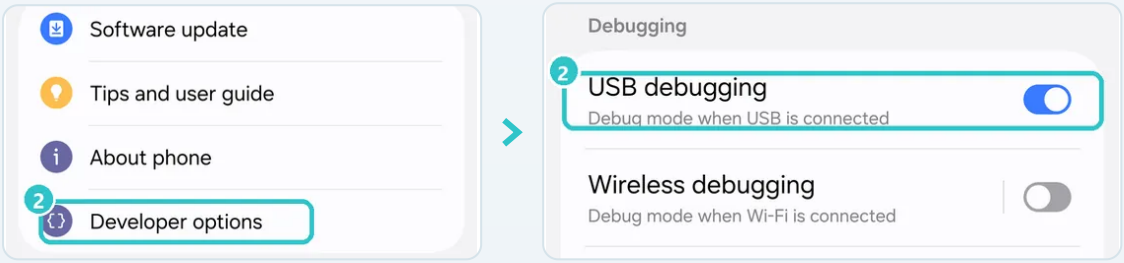


Beállítás és a készülék előkészítése

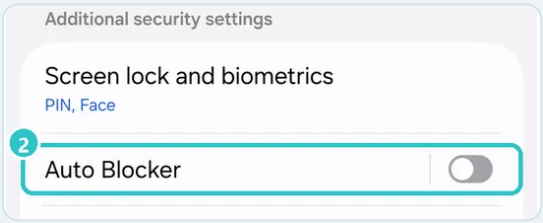
1. Fejlesztői mód



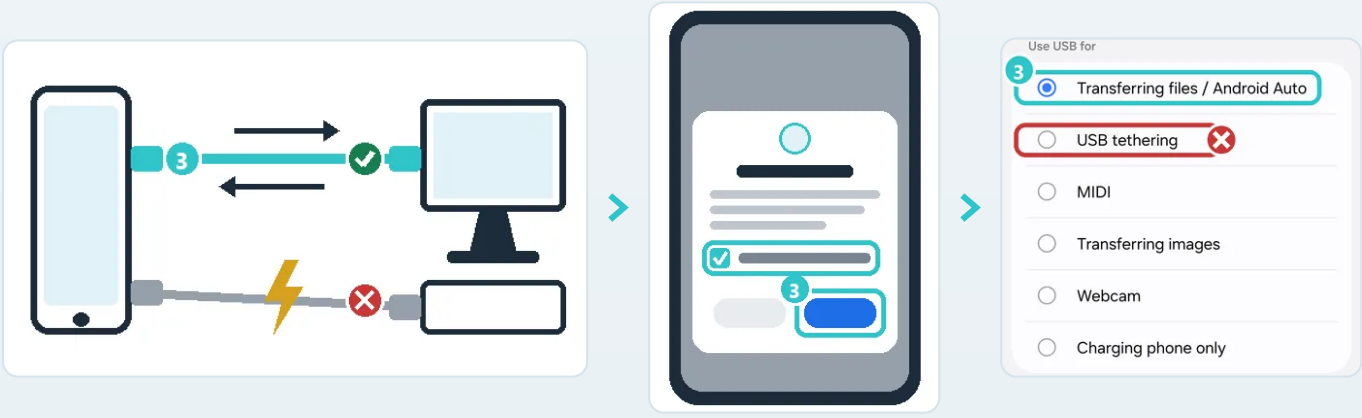
2. USB-hibakeresés



Az USB-hibakeresés szürke



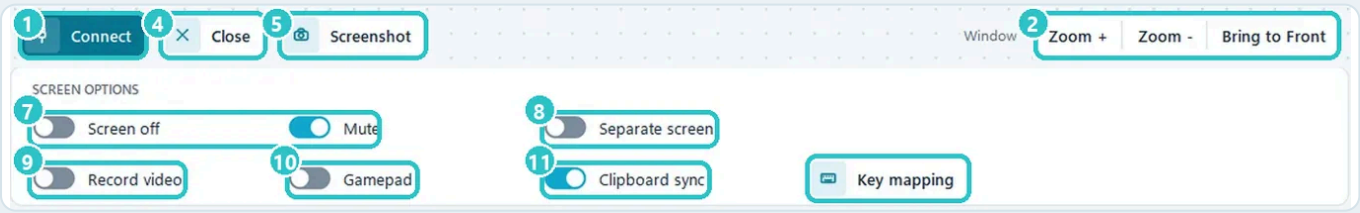
3. Kábel csatlakoztatása



KÉPERNYŐ — a telefon használata a PC-ről

GOMB / KAPCSOLÓ	MIT CSINÁL
1 **KAPCSOLÓDÁS**	Megnyitja a telefon képernyőjét egy **külön ablakban**. Koppintás/húzás egérrel, gépelés billentyűzettel.
2 **NAGYÍTÁS + / KICSINYÍTÉS - / ELŐTÉRBE**	Nagyítja/kicsinyíti a telefonablakot (a képarány megmarad), vagy előtérbe hozza.
3 **Ctrl + húzás**	Nagyítás egy játékon/alkalmazáson **belül**: a telefonablakban tartsd lenyomva a Ctrl-t, és húzz a bal egérgombbal.
4 **BEZÁRÁS**	Bezárja a telefonablakot (a videofelvétel szabályosan lezárul).
5 **KÉPERNYŐKÉP**	PNG-ként menti a telefon aktuális képernyőjét ide: **Asztal > Mobile2PC**.
6 **KÉPERNYŐ ÚJRANYITÁSA / F5**	Ha a telefonablakot X-szel bezárod, vagy megszakad a kapcsolat, a program előtérbe kerül, és középen megjelenik ez a gomb. Kattints rá vagy nyomd meg az **F5**-öt: ugyanazokkal a beállításokkal nyílik meg újra, KÜLÖN KÉPERNYŐ esetén **ugyanazzal az alkalmazással**; a lista nem jelenik meg. Ha a BEZÁRÁS gombbal zártad be, a gomb nem jelenik meg; használd a KAPCSOLÓDÁS gombot.
7 **KÉPERNYŐ KI / NÉMÍTÁS**	Elsötétíti a telefon saját képernyőjét (akku/adatvédelem) / nem küldi a telefon hangját a PC-re. Ha nyitott ablaknál változtatod, az ablak magától újranyílik az új beállítással.
8 **KÜLÖN KÉPERNYŐ** PRO NORMAL: NAPI 10 PERC	Az alkalmazás a telefonon belüli külön képernyőn nyílik meg; a telefon szabad marad. Részletek a következő oldalon.
9 **VIDEÓFELVÉTEL** PRO	A kapcsolat alatt mp4-ként rögzíti a képernyőt ide: **Asztal > Mobile2PC**. Ha a felvétel el sem indult, az üres fájl törlődik, és ez bekerül az ESZKÖZÖK naplóba.
10 **GAMEPAD** PRO	A PC-hez csatlakoztatott játékvezérlőt továbbítja a telefonra (a játéknak támogatnia kell a vezérlőt).
11 **VÁGÓLAP SZINKRON** PRO	A másolt szöveget megosztja a két eszköz között. Pro verzióban alapból be van kapcsolva.

A verziódban nem szereplő gombok **szürkék, lakattal**; rájuk kattintva nem a funkció indul, hanem a vásárlási panel nyílik meg (lásd "Verziók és licenc").



KÜLÖN KÉPERNYŐ — a telefon szabad marad játék közben

Bekapcsolás és alkalmazás választása

A KÉPERNYŐ lapon kapcsold be a **KÜLÖN KÉPERNYŐ** kapcsolót, majd kattints a **KAPCSOLÓDÁS** gombra. Megnyílik az **"ALKALMAZÁS A KÜLÖN KÉPERNYŐRE"** ablak: a telefon alkalmazásai a telefon nyelvén jelennek meg; a **Keresés:** mezővel szűrhetsz. Válassz egyet, és kattints a **MEGNYITÁS** gombra (vagy dupla kattintás): az alkalmazás **teljes méretben** nyílik meg a külön képernyőn, mint a telefonon. Az **ASZTAL** alkalmazás nélkül nyitja meg a telefon virtuális asztalát (Samsungon DeX-szerű). A **MÉGSE** bezárja az ablakot. Legközelebb az utoljára választott alkalmazás lesz kijelölve; ha a lista nem olvasható, nyiss az ASZTAL gombbal.

Mire való, és korlátai

Az alkalmazás a **telefonon belüli külön képernyőn** fut, a képe a PC-re érkezik; a telefon saját képernyője szabad marad: közben WhatsAppozhatsz, telefonálhatsz vagy fogadhatsz hívást. Ha bezárod az ablakot, az alkalmazás nem vész el; átkerül a telefon főképernyőjére. **Android 11 vagy újabb szükséges**; egyes gyártók tiltják a további képernyőket. Bekapcsolt KÜLÖN KÉPERNYŐ mellett a KÉPERNYŐ KI hatástalan. Hívás közben a játék hangja kieshet a PC-n (az Android hívás alatt tilthatja a hangot); a kép tovább fut.

A banki alkalmazások feketék

A banki és egyes fizetési alkalmazások **biztonsági okból** tiltják a képernyőjük tükrözését; a PC-ablakban **feketék**. Ez nem hiba, és minden tükröző programban így van; a program nyitott ablaknál és az alkalmazáslistában figyelmeztet erre. Ezeket az alkalmazásokat közvetlenül a telefonon használd.

Ingyenes verzió: napi 10 perc próba

NORMAL: NAPI 10 PERC

A KÜLÖN KÉPERNYŐ Pro funkció, de a **Normal (ingyenes) verzióban naponta összesen 10 percig kipróbálhatod**. A kapcsoló mellett ez áll: **"Próba: még N perc"**. Ha lejár az idő, a külön képernyő magától bezárul, a nyitott alkalmazás átkerül a telefon főképernyőjére, és megnyílik a Pro vásárlási panel; a felirat "Próba: mára elfogyott" lesz. A próba minden éjjel éjfélkor megújul (a PC órája szerint). A számláló csak ezen a gépen tárolódik; ha a bejegyzése sérült vagy törölt, aznap 3 percet kapsz. A Pro és a Pro Max verzióban nincs időkorlát.

BILLENTYŰK — játssz billentyűzettel és egérrel

Helyezd a billentyűket a játék képére PRO

Indítsd el a játékot (lehetőleg KÜLÖN KÉPERNYŐ módban), majd a KÉPERNYŐ lapon kattints a **BILLENTYŰK** gombra: megnyílik a játék aktuális képe. A jobb oldali gombokkal adhatsz hozzá: **+ BILLENTYŰ** (kattints a képernyőre, majd nyomj meg egy billentyűt; amíg a billentyű le van nyomva, a program azt a pontot érinti), **+ JOYSTICK** (mozgáskar; alapból W A S D, SHIFT a futáshoz), **+ EGÉRNÉZET** (az egér mozgása húzássá válik erről a pontról: kamera/célzás), **+ BAL KATT.** / **+ JOBB KATT.** (a lövés és a célzás gombjának helye). Egy elemet húzással mozgatsz; a görgővel a joystick méretét vagy a nézés sebességét állítod; dupla kattintással módosítod a billentyűjét; jobb kattintással törlöd. **MENTÉS**: a profil játékonként tárolódik, és abban a játékban automatikusan használatba kerül. A Call of Duty Mobile, a PUBG Mobile és a Free Fire számára van kezdőprofil (**ALAPÉRTELMEZETT**); ha a játékbeli elrendezésed eltér, told el a pontokat.

Játékmód: F12

Amikor a telefon ablaka van elöl, nyomd meg az **F12**-t: az ablak bal felső sarkában megjelenik a **JÁTÉKMÓD BE** felirat, a hozzárendelt billentyűk és az egér pedig érintésként jutnak a telefonra. Ha a profilban van EGÉRNÉZET, az egér a kamerát forgatja, és a kurzor az ablakban marad; az **1-estől balra lévő billentyű** elengedi / visszafogja a kurzort. Gépeléshez vagy menükben kattintáshoz nyomd meg újra az F12-t. Másik ablakra váltáskor minden lenyomott ujj felemelkedik.

Hogyan működik, korlátok

A billentyűhozzárendelés csak érintéseket utánoz a képernyőn; a játék fájljaihoz nem nyúl. Egyszerre legfeljebb 10 ujj. A billentyűtől a telefonon megjelenő érintésig mért idő: kb. 7 ms (USB). A billentyűzetet és az egeret csak akkor figyeli, amikor a telefon ablaka van elöl (amit ekkor gépelsz, úgyis a telefonra megy); kikapcsolt játékmódban az F12-n kívül egyetlen billentyűhöz sem nyúl. Csak Windows.

Fiókkockázat — feltétlenül olvasd el

A billentyűhozzárendelés csak érintéseket utánoz a képernyőn; a játékot nem módosítja. Egyes játékok (pl. Call of Duty Mobile, PUBG Mobile) mégis szabályellenesnek tekinthetik a telefonon billentyűzettel/egérrel való játékot, vagy csalásnak vélhetik; a fiókodat ideiglenesen vagy véglegesen korlátozhatják vagy letilthatják. Ellenőrizd a játék szabályait; azt javasoljuk, ne használd rangsorolt vagy online meccseken. A használat a saját felelősségedre történik. A program ezt a figyelmeztetést egyszer, az első használatkor mutatja.

2. LAP

FÁJLOK — fájlok mozgatása mindkét irányba

GOMB / KAPCSOLÓ	MIT CSINÁL
1 **KÜLDÉS PC-RŐL**	A kiválasztott fájlokat a telefon megnyitott mappájába küldi. Ha a név már létezik, semmi nem íródik felül; **"név (2)"** néven menti.
2 **Húzás**	Ejts egy fájlt a program ablakára — egyenesen a telefonra kerül.
3 **LETÖLTÉS PC-RE**	A kijelölt fájlokat és mappákat (többes kijelölés Ctrl/Shift) ide másolja: **Asztal > Mobile2PC**; a már létező név **"név (2)"** lesz.
4 **FRISSÍTÉS / FELSŐBB MAPPA**	Frissíti a listát. Mappát dupla kattintással nyitsz meg; a felül lévő FELSŐBB MAPPA sor egy szinttel feljebb lép.
5 **TÖRLÉS**	Megerősítés után törli a kijelölt elemeket a telefonon. Mappánál a tartalma is törlődik (nem vonható vissza).
6 **APK TELEPÍTÉSE** PRO	Telepít egy .apk fájlt a PC-ről a telefonra.



3. LAP

ÉRTESÍTÉS — olvasd, ami a telefonra érkezik

GOMB / KAPCSOLÓ	MIT CSINÁL
ÉRTESÍTÉSEK	A telefon értesítéseit (alkalmazás, cím, szöveg) kártyaként listázza.
BEJÖVŐ SMS	Megmutatja a bejövő SMS-eket. (Egyes telefonok tiltják az SMS-olvasást; az Értesítések így is mutatják az üzeneteket.)
TELJES SZÖVEG	Alapból ki van kapcsolva. Bekapcsoláskor figyelmeztet; a banki és 2FA értesítések teljes szövegét is mutatja, amelyet az Android általában elrejt.
SMS KÜLDÉSE PRO	Írd be a számot és a szöveget; az üzenet kitöltve nyílik meg a telefon saját alkalmazásában, és a telefonon koppintasz a KÜLDÉS gombra.
HÍVÁS PRO	Megerősítés után felhívja a beírt számot a telefonról.
OTP ELFOGÁS PRO	A bejövő ellenőrző kódot **a képernyőn** mutatja, nem a vágólapon. Alapból ki van kapcsolva, és bekapcsoláskor figyelmeztet: a legtöbb bank tiltja a kódok másik eszközre vitelét.

ESZKÖZÖK — további funkciók

GOMB / KAPCSOLÓ	MIT CSINÁL
1 **VEZETÉK NÉLKÜLI KAPCSOLAT** PRO	Vezeték nélkül kapcsolódik az ugyanazon a wifin lévő telefonhoz (első kapcsolat kábellel). **Android 11 és újabb:** a **Fejlesztői beállítások > Vezeték nélküli hibakeresés** legyen bekapcsolva; a program megnyitja ezt a képernyőt, szükség esetén elkéri a 6 jegyű párosítási kódot, és megkeresi a telefont a hálózaton. Ha a kapcsolat megszakad, magától megpróbálja helyreállítani.
2 **TÖBB ESZKÖZ** PRO	Több csatlakoztatott eszköz esetén a felső sávban eszközválasztó jelenik meg (telefonikon + darabszám); a program a kiválasztottal dolgozik, a nyitott képernyő átkerül rá.
3 **ESZKÖZINFÓ**	Mutatja a márkát, a típust, az Android-verziót, az akkut és a tárhelyet.
4 **FÁJLMAPPA MEGNYITÁSA**	Megnyitja az **Asztal > Mobile2PC** mappát.
5 **USB-HIBAKERESÉS KI**	Ha végeztél, kikapcsolja a telefonon az USB-hibakeresést. A kapcsolat is megszakad, ez várható; az újrakapcsolódáshoz kapcsold be újra.
6 **TELEFON BIZTONSÁG**	Megnyitja a telefon biztonsági oldalát; Samsungon itt van az **Automatikus blokkoló**. A program ezt a beállítást nem tudja maga kikapcsolni.
7 **TELEPÍTŐVARÁZSLÓ / HASZNÁLATI ÚTMUTATÓ**	Újra megmutatja a képes előkészítési lépéseket / megnyitja a képes útmutatót (GUIDE.html, a program nyelvén).
8 **LICENC**	Ide illeszted be a megvásárolt licenckulcsot; a Pro/Pro Max kulcs ekkor egyszer aktiválódik az interneten. A Pro / Pro Max a program újraindítása után oldódik fel.
9 **DIAGNOSZTIKA**	A támogatáshoz szükséges diagnosztikai adatokat **a vágólapra** másolja; semmit nem küld, te illeszted be az e-mailbe.
10 **FOTÓMENTÉS** PRO MAX	A DCIM (Camera, Screenshots, Screen recordings), Movies és Pictures mappát (almappákkal) növekményesen ide másolja: **Asztal > Mobile2PC > foto-yedek** (csak az új fájlokat).
11 **NÉVJEGYMENTÉS** PRO MAX	**Névjegyek mentése**: USB-n csatlakoztatott telefonnal a neveket, számokat, e-mailt, céget és címet szabványos .vcf fájlba menti ide: **Asztal > Mobile2PC > kisiler-yedek**; dátummal, az utolsó 10 marad, változás nélkül nem ír újat. Fotók nélkül; internet és root nem kell. **Névjegyek visszaállítása**: A kiválasztott .vcf-et a telefonra küldi, és megnyitja a telefon saját **importálás** képernyőjét; ott hagyod jóvá. A program nem töröl és nem módosít névjegyet. Ha a képernyő nem nyílik meg: **Névjegyek > Beállítások > Importálás**, majd válaszd ezt: **Download/Mobile2PC-kisiler.vcf**. Egyes gyártók ezt korlátozhatják.
12 **MAPPA SZINKRON** PRO MAX	A hiányzó fájlokat mindkét irányba másolja az **Asztal > Mobile2PC > senkron** és a telefonon lévő **Mobile2PC-Senkron** között (almappák és törlések nem szinkronizálódnak).
13 **ZÁROLÁS TÁVOLLÉTKOR** PRO MAX	Automatikusan zárolja a PC-t, ha megszakad a kapcsolat a telefonnal.

Az ESZKÖZÖK lap sötét panele a **napló**: minden művelet időponttal kerül bele; ha valami elromlik, először ott nézd meg.

ESZKÖZÖK — további funkciók



VERZIÓK ÉS LICENC

Normal / Pro / Pro Max

VERZIÓ	MIT TARTALMAZ
NORMAL — ingyenes	Képernyő (egér + billentyűzet), KÉPERNYŐ KI / NÉMÍTÁS, képernyőkép, fájlátvitel és húzás, értesítések és SMS-ek olvasása, telepítővarázsló, 26 nyelvű nyelvválasztó, **KÜLÖN KÉPERNYŐ napi 10 perc próba**.
PRO — 19,95 € egyszeri	Normal + korlátlan KÜLÖN KÉPERNYŐ, videofelvétel, játékvezérlő, vágólap-szinkron, APK-telepítés, SMS-küldés / hívás, OTP-elfogás, vezeték nélküli kapcsolat, több eszköz, JÁTÉKBILLENTYŰK.
PRO MAX — 29,95 € egyszeri	Pro + fotómentés, névjegymentés, mappaszinkron, zárolás távollétkor.

Zárolt funkciók és a vásárlási panel

A verziódban nem szereplő funkciók nincsenek elrejtve: **szürkén, lakattal** jelennek meg. Rájuk kattintva nem indulnak el; egy kis panel nyílik meg a funkció nevével, azzal, hogy melyik verzióban van, az árral és azzal, hogy nincs előfizetés. A **MEGVESZEM** az alapértelmezett böngésződben nyitja meg a mobile2pc.com fizetési oldalát (a fizetés a böngészőben történik). A **VAN LICENCKULCSOM** egyenesen az **ESZKÖZÖK > LICENC** ablakba visz. A **BEZÁRÁS** (vagy Esc) bezárja a panelt. Csak kattintásra nyílik meg; nincsenek ismétlődő emlékeztetők.

A licenckulcs megadása

Illeszd be a vásárlási e-mailben kapott kulcsot az **ESZKÖZÖK > LICENC** ablakba (a szóközök, sortörések és idézőjelek automatikusan törlődnek). A Pro/Pro Max kulcs ekkor **egyszer aktiválódik az interneten**: a program csak a kulcsot és a gép álnevesített összegzését küldi el a mobile2pc.com-nak, aláírt aktiválási tanúsítványt kap és elmenti; utána offline működik. Internettel kb. 30 naponta csendben megújul; ha a szerver további 30 napig nem érhető el, a Pro kikapcsol, és a program Normalként fut ÚJRAPRÓBÁLÁS gombbal. Egy kulcs legfeljebb **2 számítógépen** aktiválható; a visszatérített kulcsot visszavonjuk. Ha "Érvényes licenc" jelenik meg, zárd be a programot, és **nyisd meg újra**. Hibás kulcsnál "Érvénytelen licenc" jelenik meg, és a program Normalként fut; a sérült kulcsfájl sem omlasztja össze.

LEGGYAKORIBB PROBLÉMÁK

Elakadtál? Hibaelhárítási táblázat

TÜNET	OK + MEGOLDÁS
Az USB-hibakeresés szürke	A Samsung **Automatikus blokkolója** tiltja: Beállítások > Biztonság és adatvédelem > Automatikus blokkoló > KI. Gyorsan (csatlakoztatott telefonnal): ESZKÖZÖK > **TELEFON BIZTONSÁG**.
Samsungon kb. 30 percenként megszakad a kapcsolat	A Samsung Automatikus blokkolója a kikapcsolás után egy idővel **magától visszakapcsolhat, és kikapcsolja az USB-hibakeresést** (mérve ~30 perc). Kapcsold ki az Automatikus blokkolót; ha azon a képernyőn van automatikus visszakapcsolási opció, azt is kapcsold ki. Ezután kapcsold be az USB-hibakeresést, dugd be a kábelt, és nyisd meg újra a telefonablakot az **F5**-tel.
A program nem látja a telefont	Lehet, hogy be van kapcsolva az **USB-internetmegosztás**: Beállítások > Kapcsolatok > Mobil hotspot és internetmegosztás > USB-internetmegosztás > KI. Lehet, hogy a kábel csak tölt; használj adatkábelt.
Csatlakoztatva, de "jóváhagyásra vár"	Hagyd jóvá az "Engedélyezés" ablakot a telefonon. Nincs ablak? Húzd ki és dugd be újra a kábelt.
KÜLÖN KÉPERNYŐ bekapcsolva, de nincs képernyő	A telefonon lehet, hogy **Android 11-nél régebbi** rendszer fut, vagy a gyártó tiltja. Kapcsold ki a kapcsolót, és kapcsolódj normálisan.
KÜLÖN KÉPERNYŐ helyett vásárlási panel	Normal verzióban elfogyott a mai 10 perces próba; éjfélkor megújul.
Banki / fizetési alkalmazás fekete	Biztonsági okból tiltja a tükrözést; nem hiba. Használd a telefonon.
X-szel bezártam a telefonablakot	**KÉPERNYŐ ÚJRANYITÁSA** a KÉPERNYŐ lapon, vagy **F5**.
"Érvénytelen licenc"	Másold ki a teljes kulcsot a vásárlási e-mailből; ha így sem megy: info@mobile2pc.com.
A Pro nem oldódik fel: "aktiválás" ablak	A kulcsot ezen a gépen egyszer aktiválni kell az interneten: csatlakozz, és nyomd meg az **ÚJRAPRÓBÁLÁS** gombot. Ha azt írja, hogy a kulcs 2 gépen használatban van: info@mobile2pc.com.
A fájlnév végén "(2)" áll	Már volt ilyen nevű fájl; a program nem írta felül, hanem új nevet adott.
Játékon belül nem tudok nagyítani	A telefonablakban tartsd lenyomva a Ctrl-t, és húzz a bal egérgombbal.
Xiaomi / Redmi / POCO	A Fejlesztői beállításokban kapcsold be az **USB-hibakeresés (Biztonsági beállítások)** opciót is; Mi-fiók és SIM-kártya kellhet.
Huawei / Honor	Állítsd át az USB-t "Csak töltés" módról **Fájlátvitel** módra.

Biztonság és adatvédelem: A frissítéskeresésen kívül a Normal verzió soha nem kapcsolódik az internethez vagy szerverhez. Indításkor a program (az ingyenes verzió is) naponta legfeljebb egyszer megnézi a mobile2pc.com-on, van-e új verzió; kulcsot vagy személyes adatot nem küld. Kikapcsolás: ESZKÖZÖK > Támogatás > **FRISSÍTÉSEK KERESÉSE**. A Pro/Pro Max csak a kulcsot és a gép álnevesített összegzését (sózott hash; nevek, fájlok és telefonadatok nélkül) küldi el a mobile2pc.com-nak, aktiváláskor és a kb. 30 naponkénti megújításkor. A MEGVESZEM a böngészőben nyitja meg a fizetési oldalt. Az értesítések, üzenetek és fájlok a PC-den maradnak. Amit a program ezen a gépen tárol: beállítások, licenckulcs és aláírt aktiválási tanúsítvány (**%APPDATA%\Mobile2PC**), valamint Normal verzióban a KÜLÖN KÉPERNYŐ próbaszámlálója (**deneme.dat** + **HKCU\Software\Mobile2PC**; csak a dátum és a felhasznált idő, aláírva; nem személyes adat, sehova nem kerül elküldésre). A programfájlt a MA FA Global V.O.F. írta alá, és indításkor ellenőrzi az aláírást és a közzétevőt: ha módosították vagy más újra aláírta, nem nyílik meg.

KAPCSOLAT

Készítő	MA FA Global V.O.F. · KvK 42103154
E-mail / web	info@mobile2pc.com · mobile2pc.com
Verzió	Mobile2PC v3.4.0 (Windows)