MOBILE2PC

U P U T E Z A U P O R A B U

Windows · v3.4.0

MA FA Global V.O.F. · info@mobile2pc.com

ŠTO RADI

Što je ovaj program?

Mobile2PC je **jedan program** koji tvoj Android telefon ili tablet povezuje s računalom. Prikazuje zaslon uređaja na računalu, omogućuje upravljanje mišem i tipkovnicom, prebacuje datoteke u oba smjera te na računalu prikazuje obavijesti i primljene SMS-ove.

Osim dnevne provjere ažuriranja, besplatna verzija Normal **ne uspostavlja nikakvu vezu** s internetom ni s poslužiteljem. Ključ Pro/Pro Max **aktivira se jednom putem interneta** kad ga prvi put uneseš. Za svakodnevnu upotrebu internet nije potreban; licenca se otprilike jednom mjesečno kratko obnovi putem interneta, a bez interneta program radi još 30 dana. Bežični način doseže samo tvoj telefon na tvom wifiju. Bez računa, bez pretplate.

ŠTO MOŽEŠ RADITI

Gledaj i koristi zaslon

Zaslon se na računalu otvara u zasebnom prozoru; dodiruj, povlači i tipkaj mišem i tipkovnicom. Otvaraj aplikacije, igraj igre.

Telefon ostaje slobodan dok igraš PRO

NORMAL: 10 MIN/DAN

S ODVOJENIM ZASLONOM odabrana aplikacija otvara se u punoj veličini na odvojenom zaslonu unutar telefona; zaslon telefona ostaje slobodan.

Prebacuj datoteke

S računala na telefon i natrag; radi i povuci i ispusti. Ista imena se ne prepisuju, postaju "ime (2)".

Čitaj obavijesti i SMS

Obavijesti telefona i primljene SMS-ove vidiš kao kartice na zaslonu računala.

Nastavi bežično PRO

Prvo povezivanje kabelom; zatim nastavi preko istog wifija.

Sigurnosna kopija i sinkronizacija PRO MAX

Kopiraj fotografije i videozapise na računalo postupno; sinkroniziraj mapu u oba smjera. Bez oblaka.

ŠTO TI TREBA

Računalo sa sustavom Windows 10 ili 11 (64-bitni) i oko 37 MB slobodnog prostora · Android telefon ili tablet: Android 5.0 ili noviji (za zvuk i ODVOJENI ZASLON Android 11 ili noviji) · USB kabel koji prenosi podatke (za prvo povezivanje). Internet: za preuzimanje programa i za jednokratnu aktivaciju ključa Pro/Pro Max. Licenca se otprilike jednom mjesečno kratko obnovi putem interneta. Program je za **Android**; s iPhoneom ne radi.

PRVI PUT

Postavljanje i priprema uređaja

Otvaranje programa

Dvaput klikni **Mobile2PC.exe**; instalacija nije potrebna. Mapu **scrcpy** drži uz njega. Ako Windows kaže "nepoznati izdavač": **Dodatne informacije > Svejedno pokreni** (program je potpisan našim vlastitim certifikatom; budući da nije kupljeni certifikat, pojavljuje se ovo upozorenje).

Čarobnjak za postavljanje

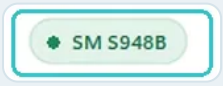
Pri prvom pokretanju ilustrirani čarobnjak u 5 koraka priprema telefon korak po korak i sam nastavlja kad otkrije telefon. Za ponovno otvaranje: **ALATI > ČAROBNJAK ZA POSTAVLJANJE**.

KORAK	ŠTO NAPRAVITI NA TELEFONU
1. Razvojni način	Postavke > O telefonu > Informacije o softveru: dodirni "Broj međuverzije" **7 puta**. (Na Pixel/Motorola izravno pod "O telefonu", na Xiaomiju pod "Sve specifikacije".)
2. USB otklanjanje pogrešaka	Postavke > Opcije za razvojne programere > **USB otklanjanje pogrešaka**: UKLJ. Sivo na Samsungu: Sigurnost i privatnost > Automatsko blokiranje > ISKLJ.
3. Spoji kabel	Spoji telefon USB **podatkovnim** kabelom. U prozoru odaberi "Uvijek dopusti s ovog računala" > **DOPUSTI**.

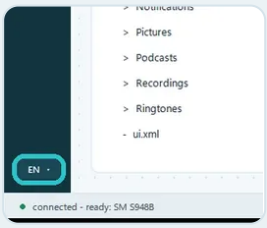
STATUSNO SVJETLO (GORNJA TRAKA)

Crveno	Telefon nije povezan. Provjeri kabel i gornje korake.
Žuto	Telefon je vidljiv, ali čeka potvrdu. Potvrdi prozor "Dopusti" na telefonu.
Zeleno	Povezano i spremno. Indikator u sredini kartice ZASLON također postaje zelen i piše "telefon spreman"; klikni POVEŽI.

Prsten baterije desno u gornjoj traci pokazuje razinu napunjenosti telefona i puni li se. Birač jezika nalazi se dolje lijevo i postoji u svakoj verziji (26 jezika); program se pokreće na jeziku računala i pamti tvoj odabir.

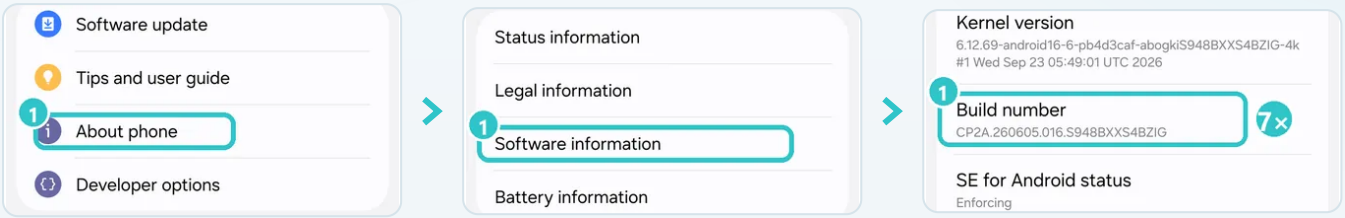




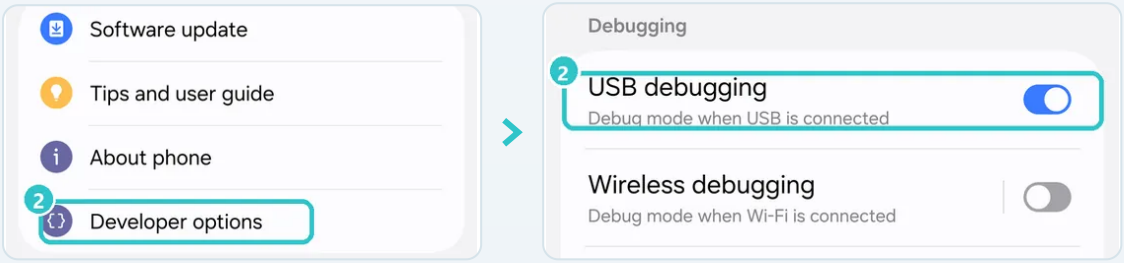


Postavljanje i priprema uređaja

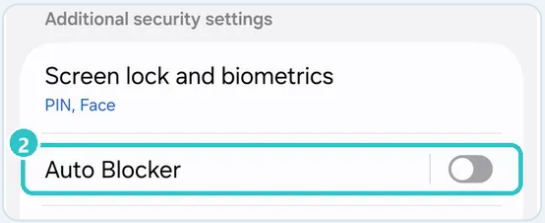
1. Razvojni način



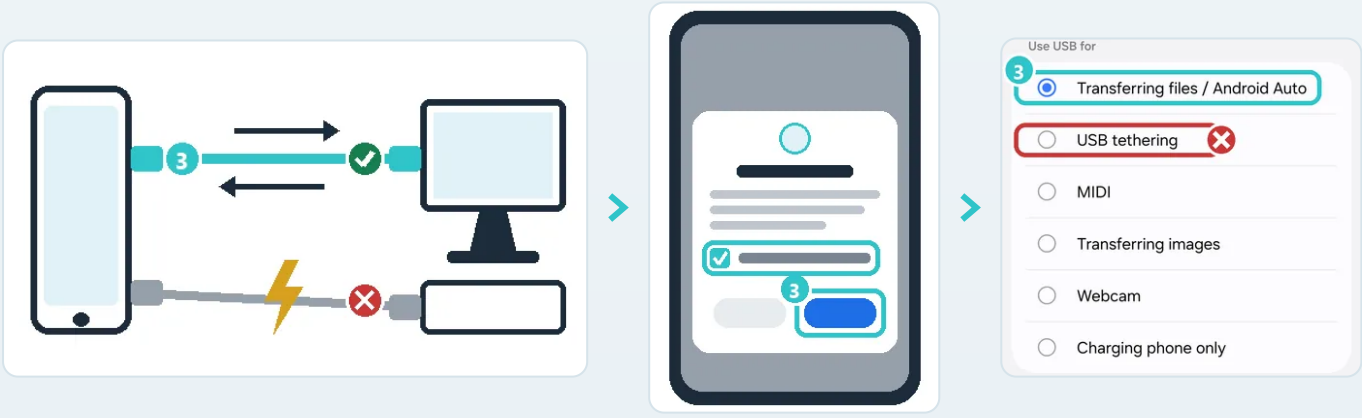
2. USB otklanjanje pogrešaka



USB otklanjanje pogrešaka je sivo



3. Spoji kabel

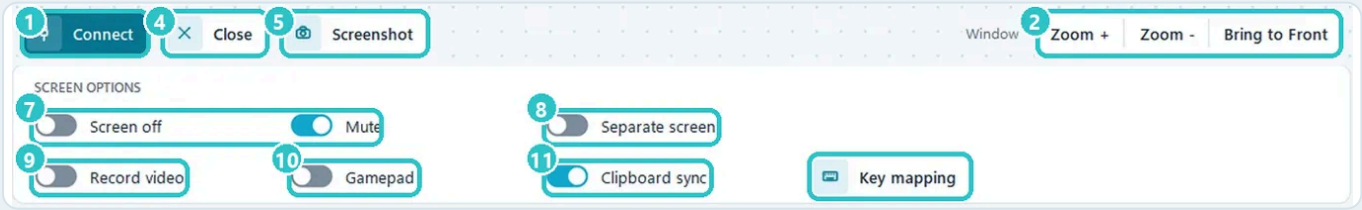


KARTICA 1

ZASLON — koristi telefon s računala

GUMB / PREKIDAČ	ŠTO RADI
1 **POVEŽI**	Otvara zaslon telefona u **zasebnom prozoru**. Dodiruj/povlači mišem, tipkaj tipkovnicom.
2 **POVEĆAJ + / SMANJI - / U PRVI PLAN**	Povećava/smanjuje prozor telefona (omjer ostaje isti) ili ga dovodi u prvi plan.
3 **Ctrl + povlačenje**	Za zumiranje **unutar** igre/aplikacije: u prozoru telefona drži Ctrl + povlači lijevom tipkom miša.
4 **ZATVORI**	Zatvara prozor telefona (snimanje videa ispravno se završava).
5 **SNIMKA ZASLONA**	Sprema trenutni zaslon telefona kao PNG u **Radna površina > Mobile2PC**.
6 **PONOVNO OTVORI ZASLON / F5**	Kad se prozor telefona zatvori s X ili veza prekine, program dolazi u prvi plan i u sredini se pojavljuje ovaj gumb. Klikni ga ili pritisni **F5**: ponovno se otvara s istim postavkama, a s ODVOJENIM ZASLONOM s **istom aplikacijom**; popis se ne traži. Ako si zatvorio sa ZATVORI, gumb se ne pojavljuje; koristi POVEŽI.
7 **ZASLON ISKLJUČEN / BEZ ZVUKA**	Zatamnjuje vlastiti zaslon telefona (baterija/privatnost) / ne šalje zvuk telefona na računalo. Ako to promijeniš dok je prozor otvoren, prozor se sam ponovno otvara s novom postavkom.
8 **ODVOJENI ZASLON** PRO NORMAL: 10 MIN/DAN	Aplikacija se otvara na odvojenom zaslonu unutar telefona; telefon ostaje slobodan. Detalji na sljedećoj stranici.
9 **SNIMAJ VIDEO** PRO	Snima zaslon tijekom veze kao mp4 u **Radna površina > Mobile2PC**. Ako snimanje nije ni počelo, prazna datoteka se briše i to se bilježi u dnevnik ALATI.
10 **GAMEPAD** PRO	Prosljeđuje telefonu kontroler spojen na računalo (igra mora podržavati kontrolere).
11 **MEĐUSPREMNIK** PRO	Dijeli kopirani tekst između oba uređaja. U verziji Pro uključeno prema zadanim postavkama.

Gumbi koji nisu u tvojoj verziji prikazani su **sivo s lokotom**; klik ne pokreće značajku, nego otvara ploču za kupnju (vidi "Verzije i licenca").



ODVOJENI ZASLON — telefon ostaje slobodan dok igraš

Uključi i odaberi aplikaciju

Na kartici ZASLON uključi **ODVOJENI ZASLON**, zatim klikni **POVEŽI**. Otvara se prozor **"APLIKACIJA ZA ODVOJENI ZASLON"**: aplikacije telefona navedene su na jeziku telefona; filtriraj ih poljem **Traži:**. Odaberi jednu i klikni **OTVORI** (ili dvoklik): aplikacija se otvara **u punoj veličini** na odvojenom zaslonu, kao na telefonu. **RADNA POVRŠINA** otvara virtualnu radnu površinu telefona bez aplikacije (na Samsungu slično DeX-u). **ODUSTANI** zatvara prozor. Zadnja odabrana aplikacija sljedeći put je već označena; ako se popis ne može pročitati, otvori s RADNA POVRŠINA.

Čemu služi i ograničenja

Aplikacija radi na **odvojenom zaslonu unutar telefona**, a njezina slika stiže na računalo; zaslon telefona ostaje slobodan: u međuvremenu možeš koristiti WhatsApp, nazvati ili se javiti. Ako zatvoriš prozor, aplikacija se ne gubi; seli se na glavni zaslon telefona. **Potreban je Android 11 ili noviji**; neki proizvođači blokiraju dodatne zaslone. Kad je ODVOJENI ZASLON uključen, ZASLON ISKLJUČEN se zanemaruje. Tijekom poziva zvuk igre na računalu može nestati (Android može blokirati zvuk tijekom poziva); slika se nastavlja.

Bankovne aplikacije su crne

Bankovne i neke aplikacije za plaćanje **iz sigurnosnih razloga** blokiraju zrcaljenje svog zaslona; u prozoru na računalu prikazuju se **crno**. To nije pogreška i isto je u svakom programu za zrcaljenje; program te na to podsjeća dok je prozor otvoren i u popisu aplikacija. Te aplikacije koristi izravno na telefonu.

Besplatna verzija: 10 minuta probe dnevno

NORMAL: 10 MIN/DAN

ODVOJENI ZASLON je značajka verzije Pro, ali u **verziji Normal (besplatnoj) možeš ga isprobati ukupno 10 minuta dnevno**. Uz prekidač piše **"Proba: još N min"**. Kad vrijeme istekne, odvojeni zaslon se sam zatvara, otvorena aplikacija seli se na glavni zaslon telefona i otvara se ploča za kupnju verzije Pro; oznaka postaje "Proba: danas potrošena". Proba se obnavlja svake noći u ponoć (sat računala). Brojač se čuva samo na ovom računalu; ako je njegov zapis oštećen ili izbrisan, taj dan dobivaš 3 minute. Pro i Pro Max nemaju vremensko ograničenje.

TIPKE — igraj tipkovnicom i mišem

Postavi tipke na sliku igre PRO

Pokreni igru (po mogućnosti u načinu ODVOJENI ZASLON), zatim na kartici ZASLON pritisni **TIPKE**: otvara se trenutačna slika igre. Dodaj gumbima s desne strane: **+ TIPKA** (klikni na zaslon, zatim pritisni tipku; dok je tipka pritisnuta, ta se točka dodiruje), **+ JOYSTICK** (palica za kretanje; zadano W A S D, SHIFT za sprint), **+ POGLED MIŠEM** (pomak miša postaje povlačenje od te točke: kamera/ciljanje), **+ LIJEVI KLIK** / **+ DESNI KLIK** (gdje su gumbi za pucanje i ciljanje). Povuci element da ga premjestiš; kotačićem mijenjaš veličinu joysticka ili brzinu pogleda; dvoklik mijenja tipku; desni klik briše. **SPREMI**: profil se sprema za svaku igru i u toj se igri koristi automatski. Za Call of Duty Mobile, PUBG Mobile i Free Fire postoje početni profili (**ZADANO**); ako se tvoj raspored u igri razlikuje, pomakni točke.

Način igre: F12

Dok je prozor telefona u prvom planu, pritisni **F12**: gore lijevo u prozoru pojavljuje se **NAČIN IGRE UKLJ.**, a mapirane tipke i miš postaju dodiri na telefonu. Ako profil ima POGLED MIŠEM, miš okreće kameru, a pokazivač ostaje u prozoru; **tipka lijevo od 1** oslobađa / hvata pokazivač. Za tipkanje ili klikanje u izbornicima ponovno pritisni F12. Prelaskom na drugi prozor podižu se svi pritisnuti prsti.

Kako radi, ograničenja

Tipke samo oponašaju dodire na zaslonu; ne diraju datoteke igre. Do 10 prstiju istodobno. Izmjereno vrijeme od tipke do dodira na telefonu: oko 7 ms (USB). Tipkovnica i miš prate se samo dok je prozor telefona u prvom planu (ono što tada tipkaš ionako ide na telefon); kad je način igre isključen, ne dira se nijedna tipka osim F12. Samo Windows.

Rizik za račun — obavezno pročitaj

Tipke samo oponašaju dodire na zaslonu; ne mijenjaju igru. Ipak, neke igre (npr. Call of Duty Mobile, PUBG Mobile) mogu igranje tipkovnicom/mišem na telefonu smatrati kršenjem pravila ili ga zamijeniti za varanje; tvoj račun može biti ograničen ili zabranjen, privremeno ili trajno. Provjeri pravila igre; savjetujemo da ga ne koristiš u rangiranim ni online mečevima. Koristiš ga na vlastiti rizik. Program ovo upozorenje prikazuje jednom, pri prvoj upotrebi.

KARTICA 2

DATOTEKE — prebacuj datoteke u oba smjera

GUMB / PREKIDAČ	ŠTO RADI
1 **POŠALJI S RAČUNALA**	Šalje odabrane datoteke u otvorenu mapu na telefonu. Ako ime već postoji, ništa se ne prepisuje; sprema se kao **"ime (2)"**.
2 **Povuci i ispusti**	Ispusti datoteku na prozor programa — ide izravno na telefon.
3 **PREUZMI NA RAČUNALO**	Kopira odabrane datoteke i mape (višestruki odabir s Ctrl/Shift) u **Radna površina > Mobile2PC**; postojeće ime postaje **"ime (2)"**.
4 **OSVJEŽI / NADREĐENA MAPA**	Osvježava popis. Dvaput klikni mapu da je otvoriš; redak NADREĐENA MAPA na vrhu ide razinu gore.
5 **IZBRIŠI**	Nakon potvrde briše odabrane stavke na telefonu. Kod mape briše se i njezin sadržaj (ne može se poništiti).
6 **INSTALIRAJ APK** PRO	Instalira .apk datoteku s računala na telefon.



KARTICA 3

OBAVIJESTI — čitaj što stiže na telefon

GUMB / PREKIDAČ	ŠTO RADI
OBAVIJESTI	Prikazuje obavijesti telefona (aplikacija, naslov, tekst) kao kartice.
PRIMLJENI SMS	Prikazuje primljene SMS-ove. (Neki telefoni blokiraju čitanje SMS-ova; Obavijesti ipak prikazuju poruke.)
CIJELI TEKST	Isključeno prema zadanim postavkama. Pri uključivanju upozorava; prikazuje i cijeli tekst bankovnih i 2FA obavijesti koje Android inače skriva.
POŠALJI SMS PRO	Upiši broj i tekst; poruka se otvara ispunjena u vlastitoj aplikaciji telefona, a POŠALJI dodirneš na telefonu.
NAZOVI PRO	Nakon potvrde zove upisani broj s telefona.
UHVATI OTP PRO	Prikazuje primljeni kod za provjeru **na zaslonu**, ne u međuspremniku. Isključeno prema zadanim postavkama i upozorava pri uključivanju: većina banaka zabranjuje prijenos kodova na drugi uređaj.

ALATI — dodatne funkcije

GUMB / PREKIDAČ	ŠTO RADI
1 **BEŽIČNO POVEZIVANJE** PRO	Bežično se povezuje s telefonom na istom wifiju (prvo povezivanje kabelom). **Android 11 i noviji: Opcije za razvojne programere > Bežično otklanjanje pogrešaka** mora biti uključeno; program otvara taj zaslon, po potrebi traži 6-znamenkasti kod za uparivanje i pronalazi telefon na mreži. Ako se veza prekine, sam je pokušava obnoviti.
2 **VIŠE UREĐAJA** PRO	Kad je spojeno više uređaja, u gornjoj traci pojavljuje se birač uređaja (ikona telefona + broj); program radi s odabranim, a otvoreni zaslon prelazi na njega.
3 **PODACI O UREĐAJU**	Prikazuje marku, model, verziju Androida, bateriju i pohranu.
4 **OTVORI MAPU DATOTEKA**	Otvara mapu **Radna površina > Mobile2PC**.
5 **ISKLJUČI USB OTKLANJANJE**	Isključuje USB otklanjanje pogrešaka na telefonu kad završiš. Veza se također prekida, to je očekivano; za ponovno povezivanje ponovno ga uključi.
6 **SIGURNOST TELEFONA**	Otvara sigurnosnu stranicu telefona; na Samsungu se tamo nalazi **Automatsko blokiranje**. Program tu postavku ne može sam isključiti.
7 **ČAROBNJAK ZA POSTAVLJANJE / UPUTE ZA UPORABU**	Ponovno prikazuje ilustrirane korake pripreme / otvara vizualni priručnik (GUIDE.html, na jeziku programa).
8 **LICENCA**	Ovdje lijepiš kupljeni licencni ključ; ključ Pro/Pro Max tada se jednom aktivira putem interneta. Pro / Pro Max otključavaju se nakon ponovnog pokretanja programa.
9 **DIJAGNOSTIKA**	Kopira dijagnostičke podatke za podršku **u međuspremnik**; ništa ne šalje, lijepiš ih u svoj e-mail.
10 **FOTO SIGURNOSNA KOPIJA** PRO MAX	Postupno kopira DCIM (Camera, Screenshots, Screen recordings), Movies i Pictures (s podmapama) u **Radna površina > Mobile2PC > foto-yedek** (samo nove datoteke).
11 **KOPIJA KONTAKATA** PRO MAX	**Kopija kontakata**: Dok je telefon spojen USB-om, sprema imena, brojeve, e-poštu, tvrtku i adresu kao standardnu .vcf datoteku u **Radna površina > Mobile2PC > kisiler-yedek**: s datumom, ostaje zadnjih 10, bez promjena ništa novo. Bez fotografija; internet ni root nisu potrebni. **Vrati kontakte**: Šalje odabranu .vcf datoteku na telefon i otvara njegov vlastiti zaslon za **uvoz**; ondje potvrđuješ. Program ne briše niti mijenja kontakte. Ako se zaslon ne otvori: **Kontakti > Postavke > Uvezi** i odaberi **Download/Mobile2PC-kisiler.vcf**. Neki proizvođači to mogu ograničiti.
12 **SINKRONIZIRAJ MAPU** PRO MAX	Kopira datoteke koje nedostaju u oba smjera između **Radna površina > Mobile2PC > senkron** i **Mobile2PC-Senkron** na telefonu (podmape i brisanja se ne sinkroniziraju).
13 **ZAKLJUČAJ PC KAD ODEŠ** PRO MAX	Automatski zaključava računalo kad se izgubi veza s telefonom.

Tamna ploča na kartici ALATI je **dnevnik**: svaka radnja upisuje se sa svojim vremenom; ako nešto pođe po zlu, najprije pogledaj tamo.

ALATI — dodatne funkcije



VERZIJE I LICENCA

Normal / Pro / Pro Max

VERZIJA	ŠTO JE UKLJUČENO
NORMAL — besplatno	Zaslon (miš + tipkovnica), ZASLON ISKLJUČEN / BEZ ZVUKA, snimka zaslona, prijenos datoteka i povuci i ispusti, čitanje obavijesti i SMS-ova, čarobnjak za postavljanje, birač 26 jezika, **ODVOJENI ZASLON 10 minuta probe dnevno**.
PRO — 19,95 € jednokratno	Normal + neograničeni ODVOJENI ZASLON, snimanje videa, kontroler, sinkronizacija međuspremnika, instalacija APK-a, slanje SMS-a / poziv, hvatanje OTP-a, bežična veza, više uređaja, TIPKE ZA IGRE.
PRO MAX — 29,95 € jednokratno	Pro + sigurnosna kopija fotografija, kopija kontakata, sinkronizacija mape, zaključavanje kad odeš.

Zaključane značajke i ploča za kupnju

Značajke kojih nema u tvojoj verziji nisu skrivene: prikazane su **sivo s lokotom**. Klik ih ne pokreće; otvara se mala ploča s nazivom značajke, verzijom koja je ima, cijenom i napomenom da nema pretplate. **KUPI** otvara stranicu za plaćanje mobile2pc.com u zadanom pregledniku (plaćanje se odvija u pregledniku). **IMAM LICENCNI KLJUČ** vodi te izravno u **ALATI > LICENCA**. **ZATVORI** (ili Esc) zatvara ploču. Otvara se samo na klik; nema ponavljajućih podsjetnika.

Unos licencnog ključa

Zalijepi ključ iz e-maila o kupnji u prozor **ALATI > LICENCA** (razmaci, prijelomi redaka i navodnici automatski se uklanjaju). Ključ Pro/Pro Max tada se **jednom aktivira putem interneta**: program na mobile2pc.com šalje samo ključ i pseudonimizirani sažetak ovog računala, prima potpisani certifikat o aktivaciji i sprema ga; nakon toga radi izvan mreže. S internetom se tiho obnavlja otprilike svakih 30 dana; ako poslužitelj nije dostupan još 30 dana, Pro se isključuje i program radi kao Normal s gumbom POKUŠAJ PONOVNO. Jedan ključ može se aktivirati na najviše **2 računala**; ključ čiji je iznos vraćen opoziva se. Kad piše "Licenca valjana", zatvori program i **ponovno ga otvori**. Ako je ključ pogrešan, piše "Nevaljana licenca" i program radi kao Normal; ni oštećena datoteka ključa ga ne ruši.

Zapelo je? Tablica rješavanja problema

SIMPTOM	UZROK + RJEŠENJE
USB otklanjanje pogrešaka je sivo	Blokira ga Samsungovo **Automatsko blokiranje**: Postavke > Sigurnost i privatnost > Automatsko blokiranje > ISKLJ. Prečac (telefon spojen): ALATI > **SIGURNOST TELEFONA**.
Na Samsungu se veza prekida otprilike svakih 30 min	Samsungovo Automatsko blokiranje može se neko vrijeme nakon isključivanja **samo ponovno uključiti i isključiti USB otklanjanje pogrešaka** (izmjereno ~30 min). Isključi Automatsko blokiranje; ako taj zaslon ima opciju koja ga automatski ponovno uključuje, isključi i nju. Zatim uključi USB otklanjanje pogrešaka, spoji kabel i ponovno otvori prozor telefona s **F5**.
Program ne vidi telefon	Možda je uključeno **USB modemsko povezivanje**: Postavke > Veze > Mobilna pristupna točka i modemsko povezivanje > USB modemsko povezivanje > ISKLJ. Kabel možda samo puni; koristi podatkovni kabel.
Povezano, ali "čeka se potvrda"	Potvrdi prozor "Dopusti" na telefonu. Nema prozora? Izvuci i ponovno spoji kabel.
ODVOJENI ZASLON uključen, ali nema zaslona	Telefon možda ima **Android stariji od 11** ili ga proizvođač blokira. Isključi prekidač i normalno klikni POVEŽI.
Ploča za kupnju umjesto ODVOJENOG ZASLONA	U verziji Normal današnja proba od 10 minuta je potrošena; obnavlja se u ponoć.
Bankovna aplikacija / aplikacija za plaćanje je crna	Iz sigurnosnih razloga blokira zrcaljenje; to nije pogreška. Koristi je na telefonu.
Zatvorio sam prozor telefona s X	**PONOVNO OTVORI ZASLON** na kartici ZASLON ili **F5**.
"Nevaljana licenca"	Kopiraj cijeli ključ iz e-maila o kupnji; i dalje ne ide: info@mobile2pc.com.
Pro se ne otključava: prozor "aktivacija"	Ključ se mora jednom aktivirati na ovom računalu putem interneta: spoji se i pritisni **POKUŠAJ PONOVNO**. Ako piše da se ključ koristi na 2 računala: info@mobile2pc.com.
Naziv datoteke završava s "(2)"	Datoteka s tim imenom već je postojala; program je nije prepisao i odabrao je novo ime.
Ne mogu zumirati u igri	U prozoru telefona drži Ctrl + povlači lijevom tipkom miša.
Xiaomi / Redmi / POCO	U Opcijama za razvojne programere uključi i **USB otklanjanje pogrešaka (sigurnosne postavke)**; možda trebaju Mi račun i SIM kartica.
Huawei / Honor	Prebaci USB sa "Samo punjenje" na **Prijenos datoteka**.

Sigurnost i privatnost: Osim provjere ažuriranja, verzija Normal nikad se ne povezuje s internetom ni s poslužiteljem. Pri pokretanju program (i besplatna verzija) najviše jednom dnevno na mobile2pc.com provjerava postoji li nova verzija; ne šalje se ključ ni osobni podaci. Isključivanje: ALATI > Podrška > **PROVJERAVAJ AŽURIRANJA**. Pro/Pro Max šalje na mobile2pc.com samo ključ i pseudonimizirani sažetak računala (hash sa soli; bez imena, datoteka ili podataka s telefona), i to pri aktivaciji i pri obnovi otprilike svakih 30 dana. KUPI otvara stranicu za plaćanje u pregledniku. Obavijesti, poruke i datoteke ostaju na tvom računalu. Što program sprema na ovo računalo: postavke, licencni ključ i potpisani certifikat o aktivaciji (**%APPDATA%\Mobile2PC**) te u verziji Normal brojač probe ODVOJENOG ZASLONA (**deneme.dat** + **HKCU\Software\Mobile2PC**; samo datum i iskorišteno vrijeme, potpisano; nisu osobni podaci, nikamo se ne šalju). Programsku datoteku potpisao je MA FA Global V.O.F. i pri pokretanju provjerava potpis i izdavača: ako je izmijenjena ili ju je netko drugi ponovno potpisao, neće se otvoriti.

KONTAKT

Proizvođač	MA FA Global V.O.F. · KvK 42103154
E-mail / web	info@mobile2pc.com · mobile2pc.com
Verzija	Mobile2PC v3.4.0 (Windows)