MOBILE2PC

GUIDE D'UTILISATION

Windows · v3.4.0

MA FA Global V.O.F. · info@mobile2pc.com

CE QU'IL FAIT

Qu'est-ce que ce programme ?

Mobile2PC est **un seul programme** qui relie ton téléphone ou ta tablette Android à ton ordinateur. Il affiche l'écran de l'appareil sur le PC, te permet de l'utiliser avec la souris et le clavier, transfère des fichiers dans les deux sens et affiche les notifications et les SMS reçus sur l'ordinateur.

En dehors d'une vérification quotidienne des mises à jour, l'édition Normal gratuite n'établit **aucune connexion** à Internet ni à un serveur. Une clé Pro/Pro Max est **activée une seule fois via Internet** lors de sa première saisie. L'utilisation quotidienne ne nécessite pas Internet ; la licence se renouvelle brièvement en ligne environ une fois par mois et, sans Internet, le programme continue de fonctionner 30 jours de plus. Le mode sans fil ne joint que ton propre téléphone sur ton propre wifi. Aucun compte, aucun abonnement.

CE QUE TU PEUX FAIRE

Voir et utiliser l'écran

L'écran s'ouvre dans une fenêtre séparée sur le PC ; touche, glisse et tape avec la souris et le clavier. Ouvre des applis, joue.

Téléphone libre pendant que tu joues PRO

NORMAL : 10 MIN/JOUR

Avec ÉCRAN SÉPARÉ, l'appli choisie s'ouvre en plein format sur un écran séparé dans le téléphone ; l'écran du téléphone reste libre.

Transférer des fichiers

Du PC vers le téléphone et inversement ; le glisser-déposer marche aussi. Les noms identiques ne sont pas écrasés, ils deviennent "nom (2)".

Lire notifications et SMS

Vois les notifications du téléphone et les SMS reçus sous forme de cartes sur l'écran du PC.

Continuer sans fil PRO

Première connexion par câble ; ensuite, continue sur le même wifi.

Sauvegarder et synchroniser PRO MAX

Copie photos et vidéos sur le PC de façon incrémentale ; synchronise un dossier dans les deux sens. Sans cloud.

CE QU'IL TE FAUT

Un PC sous Windows 10 ou 11 (64 bits) avec environ 37 Mo d'espace libre · un téléphone ou une tablette Android : Android 5.0 ou plus récent (Android 11 ou plus récent pour le son et ÉCRAN SÉPARÉ) · un câble USB qui transfère des données (pour la première connexion). Internet : pour télécharger le programme et activer une fois une clé Pro/Pro Max. La licence se renouvelle brièvement en ligne environ une fois par mois. Le programme est pour **Android** ; il ne fonctionne pas avec l'iPhone.

PREMIÈRE FOIS

Installation et préparation de l'appareil

Ouvrir le programme

Double-clique sur **Mobile2PC.exe** ; aucune installation. Garde le dossier **scrcpy** à côté. Si Windows indique "Éditeur inconnu" : **Informations complémentaires > Exécuter quand même** (le programme est signé avec notre propre certificat ; comme ce n'est pas un certificat acheté, cet avertissement apparaît).

Assistant d'installation

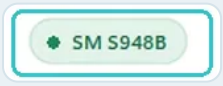
Au premier lancement, un assistant illustré en 5 étapes prépare le téléphone pas à pas et avance tout seul dès que le téléphone est détecté. Pour le rouvrir : **OUTILS > ASSISTANT D'INSTALLATION**.

ÉTAPE	QUOI FAIRE SUR LE TÉLÉPHONE
1. Mode développeur	Paramètres > À propos du téléphone > Informations sur le logiciel : touche **7 fois** "Numéro de version". (Sur Pixel/Motorola directement sous "À propos du téléphone", sur Xiaomi sous "Toutes les spécifications".)
2. Débogage USB	Paramètres > Options pour les développeurs > **Débogage USB** : ACTIVÉ. Grisé sur Samsung : Sécurité et confidentialité > Blocage automatique (Auto Blocker) > DÉSACTIVÉ.
3. Brancher le câble	Branche le téléphone avec un câble USB de **données**. Dans la fenêtre, choisis "Toujours autoriser sur cet ordinateur" > **AUTORISER**.

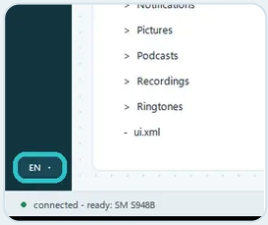
VOYANT D'ÉTAT (BARRE DU HAUT)

Rouge	Téléphone non connecté. Vérifie le câble et les étapes ci-dessus.
Jaune	Téléphone vu mais en attente de confirmation. Confirme la fenêtre "Autoriser" sur le téléphone.
Vert	Connecté et prêt. L'indicateur au centre de l'onglet ÉCRAN devient vert aussi et affiche "TÉLÉPHONE PRÊT" ; clique sur CONNECTER.

L'**anneau de batterie** à droite de la barre du haut montre le niveau de charge du téléphone et s'il est en charge. Le choix de la langue est en bas à gauche, dans toutes les éditions (26 langues) ; le programme démarre dans la langue du PC et retient ton choix.

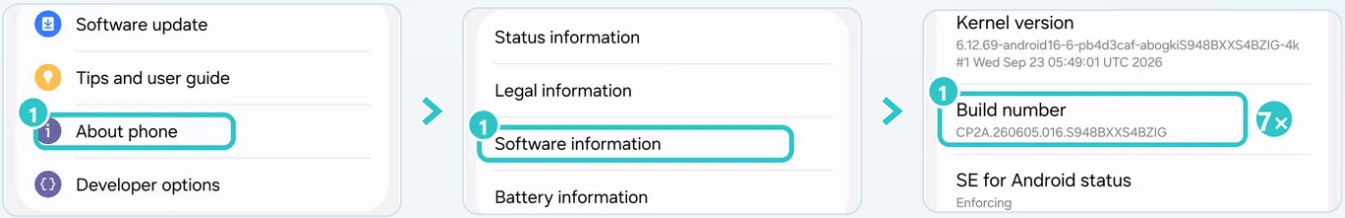




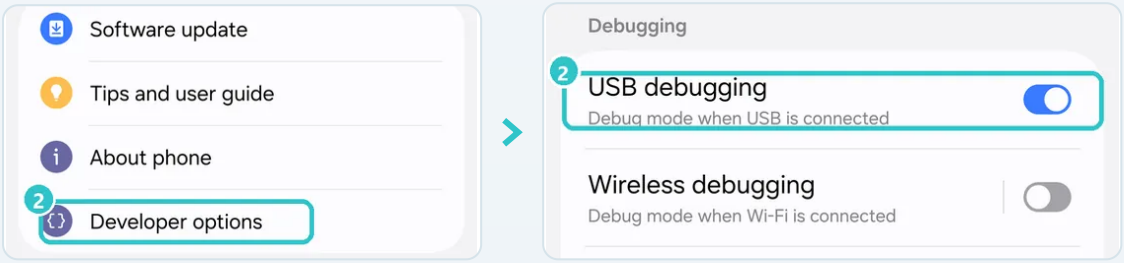


Installation et préparation de l'appareil

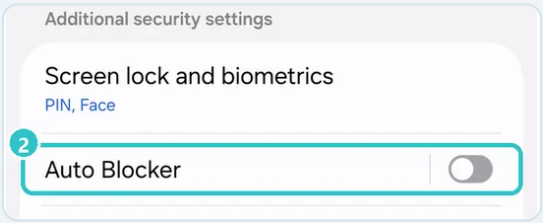
1. Mode développeur



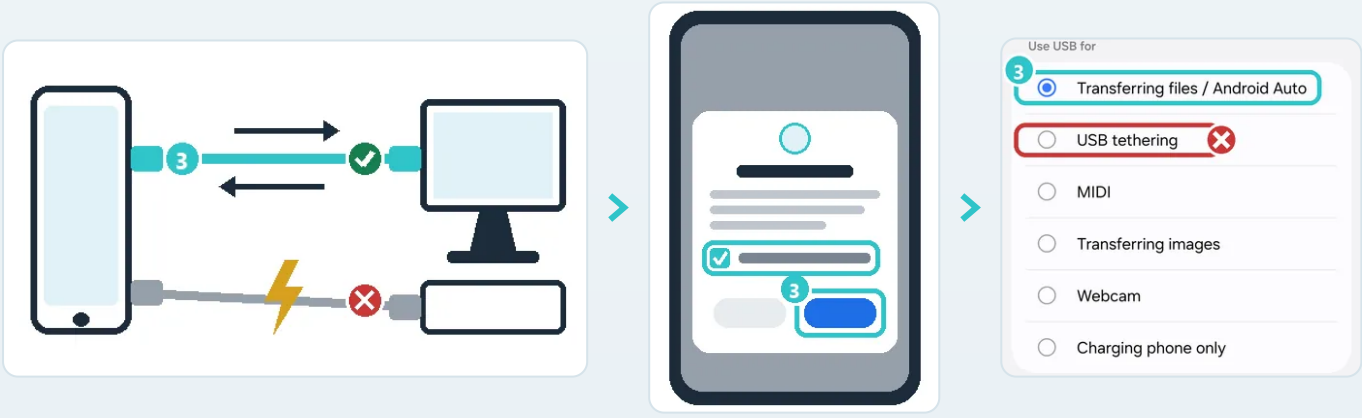
2. Débogage USB



Le débogage USB est grisé



3. Brancher le câble

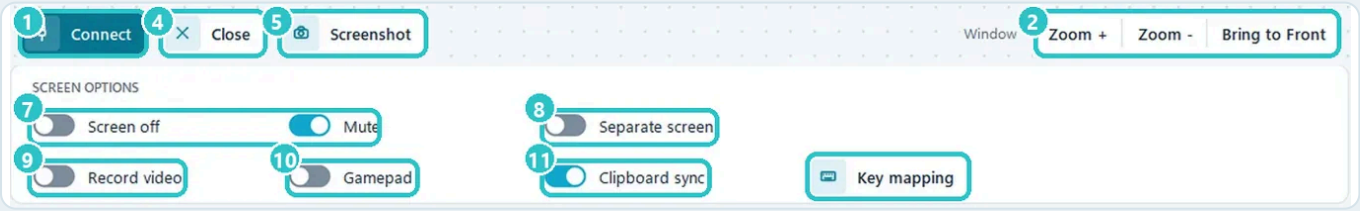


ONGLET 1

ÉCRAN — utiliser le téléphone depuis le PC

BOUTON / INTERRUPTEUR	CE QU'IL FAIT
1 **CONNECTER**	Ouvre l'écran du téléphone dans une **fenêtre séparée**. Touche/glisse avec la souris, tape au clavier.
2 **AGRANDIR + / RÉDUIRE - / AU PREMIER PLAN**	Agrandit/réduit la fenêtre du téléphone (proportions conservées) ou la met au premier plan.
3 **Ctrl + glisser**	Pour zoomer **dans** un jeu/une appli : dans la fenêtre du téléphone, maintiens Ctrl + glisse avec le bouton gauche.
4 **FERMER**	Ferme la fenêtre du téléphone (un enregistrement vidéo est terminé proprement).
5 **CAPTURE D'ÉCRAN**	Enregistre l'écran actuel du téléphone en PNG dans **Bureau > Mobile2PC**.
6 **ROUVRIR L'ÉCRAN / F5**	Si la fenêtre du téléphone est fermée avec X ou si la connexion coupe, le programme passe au premier plan et ce bouton apparaît au centre. Clique dessus ou appuie sur **F5** : elle se rouvre avec les mêmes réglages et, avec ÉCRAN SÉPARÉ, la **même appli** ; la liste n'est pas redemandée. Si tu l'as fermée avec FERMER, le bouton n'apparaît pas ; utilise CONNECTER.
7 **ÉCRAN ÉTEINT / MUET**	Éteint l'écran du téléphone lui-même (batterie/confidentialité) / n'envoie pas le son du téléphone au PC. Si tu le changes fenêtre ouverte, la fenêtre se rouvre seule avec le nouveau réglage.
8 **ÉCRAN SÉPARÉ** PRO NORMAL : 10 MIN/JOUR	L'appli s'ouvre sur un écran séparé dans le téléphone ; le téléphone reste libre. Détails page suivante.
9 **ENREGISTRER VIDÉO** PRO	Enregistre l'écran pendant la connexion en mp4 dans **Bureau > Mobile2PC**. Si l'enregistrement n'a jamais démarré, le fichier vide est supprimé et noté dans le journal OUTILS.
10 **MANETTE** PRO	Transmet au téléphone une manette branchée sur le PC (le jeu doit gérer les manettes).
11 **PRESSE-PAPIERS** PRO	Partage le texte copié entre les deux appareils. Activé par défaut dans Pro.

Les boutons absents de ton édition apparaissent **gris avec un cadenas** ; un clic ne lance pas la fonction mais ouvre le panneau d'achat (voir "Éditions et licence").



ÉCRAN SÉPARÉ — téléphone libre pendant que tu joues

Activer et choisir l'appli

Dans l'onglet ÉCRAN, active **ÉCRAN SÉPARÉ**, puis clique sur **CONNECTER**. La fenêtre **"APPLI POUR L'ÉCRAN SÉPARÉ"** s'ouvre : les applis du téléphone sont listées dans la langue du téléphone ; filtre avec le champ **Rechercher :**. Choisis-en une et clique sur **OUVRIR** (ou double-clic) : l'appli s'ouvre en **plein format** sur l'écran séparé, comme sur le téléphone. **BUREAU** ouvre le bureau virtuel du téléphone sans appli (façon DeX sur Samsung). **ANNULER** ferme la fenêtre. La dernière appli choisie est présélectionnée la fois suivante ; si la liste est illisible, ouvre avec BUREAU.

À quoi ça sert, et ses limites

L'appli tourne sur un **écran séparé dans le téléphone** et son image arrive sur le PC ; l'écran du téléphone reste libre : pendant ce temps tu peux utiliser WhatsApp, passer ou prendre un appel. Si tu fermes la fenêtre, l'appli n'est pas perdue ; elle passe sur l'écran principal du téléphone. **Nécessite Android 11 ou plus récent** ; certains fabricants bloquent les écrans supplémentaires. Avec ÉCRAN SÉPARÉ activé, ÉCRAN ÉTEINT est ignoré. Pendant un appel, le son du jeu peut couper sur le PC (Android peut bloquer l'audio pendant un appel) ; l'image continue.

Les applis bancaires apparaissent en noir

Les applis bancaires et certaines applis de paiement bloquent la recopie de leur écran **par sécurité** ; dans la fenêtre du PC elles apparaissent **noires**. Ce n'est pas une erreur et c'est pareil dans tout programme de recopie ; le programme te le rappelle fenêtre ouverte et dans la liste des applis. Utilise ces applis directement sur le téléphone.

Édition gratuite : 10 minutes d'essai par jour

NORMAL : 10 MIN/JOUR

ÉCRAN SÉPARÉ est une fonction Pro, mais dans **l'édition Normal (gratuite) tu peux l'essayer 10 minutes par jour au total**. À côté de l'interrupteur s'affiche **"Essai : encore N min"**. Le temps écoulé, l'écran séparé se ferme tout seul, l'appli ouverte passe sur l'écran principal du téléphone et le panneau d'achat Pro s'ouvre ; l'étiquette devient "Essai : épuisé aujourd'hui". L'essai se renouvelle chaque nuit à minuit (horloge du PC). Le compteur n'est conservé que sur cet ordinateur ; si son enregistrement est endommagé ou supprimé, tu as 3 minutes ce jour-là. Pro et Pro Max n'ont pas de limite de temps.

TOUCHES — joue au clavier et à la souris

Place des touches sur l'image du jeu PRO

Lance le jeu (de préférence sur l'ÉCRAN SÉPARÉ), puis clique sur **TOUCHES** dans l'onglet ÉCRAN : l'image actuelle du jeu s'ouvre. Ajoute avec les boutons à droite : **+ TOUCHE** (clique sur l'écran, puis appuie sur une touche ; tant qu'elle est maintenue, cet endroit est touché), **+ JOYSTICK** (stick de déplacement ; par défaut W A S D, SHIFT pour sprinter), **+ VISÉE SOURIS** (le mouvement de la souris devient un glissement depuis cet endroit : caméra/visée), **+ CLIC GAUCHE** / **+ CLIC DROIT** (emplacement des boutons de tir et de visée). Fais glisser un élément pour le déplacer ; la molette change la taille du joystick ou la vitesse de visée ; double-clic pour changer sa touche ; clic droit pour supprimer. **ENREGISTRER** : le profil est mémorisé par jeu et utilisé automatiquement dans ce jeu. Call of Duty Mobile, PUBG Mobile et Free Fire ont des profils de départ (**PRÉRÉGLAGE**) ; si ta disposition en jeu diffère, déplace les points.

Mode jeu : F12

Fenêtre du téléphone au premier plan, appuie sur **F12** : **MODE JEU ACTIF** s'affiche en haut à gauche de la fenêtre, et les touches configurées et la souris deviennent des touchers sur le téléphone. Si le profil contient VISÉE SOURIS, la souris fait tourner la caméra et le curseur reste dans la fenêtre ; la **touche à gauche du 1** libère / capture le curseur. Appuie de nouveau sur F12 pour taper du texte ou cliquer dans les menus. Passer à une autre fenêtre relâche tous les doigts maintenus.

Fonctionnement, limites

Le mappage des touches imite seulement des touchers sur l'écran ; il ne touche pas aux fichiers du jeu. Jusqu'à 10 doigts à la fois. Temps mesuré entre la touche et le toucher sur le téléphone : environ 7 ms (USB). Le clavier et la souris ne sont suivis que lorsque la fenêtre du téléphone est au premier plan (ce que tu tapes va de toute façon au téléphone) ; mode jeu désactivé, aucune touche sauf F12 n'est interceptée. Windows uniquement.

Risque pour le compte — à lire

Le mappage des touches imite seulement des touchers sur l'écran ; il ne modifie pas le jeu. Toutefois, certains jeux (p. ex. Call of Duty Mobile, PUBG Mobile) peuvent juger le jeu au clavier/souris sur un téléphone contraire à leurs règles ou le prendre pour de la triche ; ton compte peut être restreint ou banni, temporairement ou définitivement. Vérifie les règles du jeu ; nous te déconseillons de l'utiliser en parties classées ou en ligne. Tu l'utilises à tes propres risques. Le programme affiche cet avertissement une fois, à la première utilisation.

ONGLET 2

FICHIERS — transférer des fichiers dans les deux sens

BOUTON / INTERRUPTEUR	CE QU'IL FAIT
1 **ENVOYER DEPUIS LE PC**	Envoie les fichiers choisis dans le dossier ouvert sur le téléphone. Si le nom existe déjà, rien n'est écrasé ; il est enregistré sous **"nom (2)"**.
2 **Glisser-déposer**	Dépose un fichier sur la fenêtre du programme — il part directement sur le téléphone.
3 **RÉCUPÉRER SUR LE PC**	Copie les fichiers et dossiers sélectionnés (sélection multiple avec Ctrl/Maj) dans **Bureau > Mobile2PC** ; un nom existant devient **"nom (2)"**.
4 **ACTUALISER / DOSSIER PARENT**	Actualise la liste. Double-clique sur un dossier pour l'ouvrir ; la ligne DOSSIER PARENT en haut remonte d'un niveau.
5 **SUPPRIMER**	Supprime les éléments sélectionnés sur le téléphone après confirmation. Pour un dossier, son contenu est supprimé aussi (irréversible).
6 **INSTALLER APK** PRO	Installe sur le téléphone un fichier .apk du PC.



ONGLET 3

ALERTES — lire ce qui arrive sur le téléphone

BOUTON / INTERRUPTEUR	CE QU'IL FAIT
NOTIFICATIONS	Liste les notifications du téléphone (appli, titre, texte) sous forme de cartes.
SMS REÇUS	Affiche les SMS reçus. (Certains téléphones bloquent la lecture des SMS ; les Notifications affichent quand même les messages.)
TEXTE COMPLET	Désactivé par défaut. Avertit à l'activation ; affiche aussi le texte complet des notifications bancaires et 2FA qu'Android masque normalement.
ENVOYER SMS PRO	Saisis numéro et texte ; le message s'ouvre prérempli dans l'appli du téléphone et tu appuies sur ENVOYER sur le téléphone.
APPELER PRO	Appelle depuis le téléphone le numéro saisi, après confirmation.
CAPTURER OTP PRO	Affiche un code de vérification reçu **à l'écran**, pas dans le presse-papiers. Désactivé par défaut et avertit à l'activation : la plupart des banques interdisent de transférer les codes vers un autre appareil.

ONGLET 4

OUTILS — fonctions supplémentaires

BOUTON / INTERRUPTEUR	CE QU'IL FAIT
1 **CONNEXION SANS FIL** PRO	Se connecte sans fil au téléphone sur le même wifi (première connexion par câble). **Android 11 et plus récent : Options pour les développeurs > Débogage sans fil** doit être activé ; le programme ouvre cet écran, demande si besoin le code d'association à 6 chiffres et trouve le téléphone sur le réseau. Si la connexion coupe, il tente de la rétablir tout seul.
2 **PLUSIEURS APPAREILS** PRO	Avec plusieurs appareils connectés, un sélecteur apparaît dans la barre du haut (icône téléphone + nombre) ; le programme travaille avec l'appareil choisi et un écran ouvert bascule vers lui.
3 **INFOS APPAREIL**	Affiche marque, modèle, version d'Android, batterie et stockage.
4 **OUVRIR LE DOSSIER**	Ouvre le dossier **Bureau > Mobile2PC**.
5 **DÉSACTIVER LE DÉBOGAGE USB**	Désactive le débogage USB sur le téléphone quand tu as fini. La connexion coupe aussi, c'est normal ; réactive-le pour te reconnecter.
6 **SÉCURITÉ DU TÉLÉPHONE**	Ouvre la page de sécurité du téléphone ; sur Samsung, **Auto Blocker** s'y trouve. Le programme ne peut pas désactiver ce réglage lui-même.
7 **ASSISTANT D'INSTALLATION / GUIDE D'UTILISATION**	Remontre les étapes de préparation illustrées / ouvre le guide visuel (GUIDE.html, dans la langue du programme).
8 **LICENCE**	Là où tu colles la clé de licence achetée ; une clé Pro/Pro Max est alors activée une seule fois via Internet. Pro / Pro Max se débloquent après redémarrage du programme.
9 **DIAGNOSTIC**	Copie les infos de diagnostic pour le support **dans le presse-papiers** ; rien n'est envoyé, tu les colles dans ton e-mail.
10 **SAUVEGARDER PHOTOS** PRO MAX	Copie DCIM (Camera, Screenshots, Screen recordings), Movies et Pictures (avec sous-dossiers) de façon incrémentale dans **Bureau > Mobile2PC > foto-yedek** (seulement les nouveaux fichiers).
11 **SAUVEGARDE CONTACTS** PRO MAX	**Sauvegarder contacts**: Téléphone branché en USB, enregistre noms, numéros, e-mail, entreprise et adresse dans un fichier .vcf standard dans **Bureau > Mobile2PC > kisiler-yedek** : daté, les 10 derniers sont gardés, rien de nouveau si rien n'a changé. Photos non incluses ; ni internet ni root nécessaires. **Restaurer contacts**: Envoie le .vcf choisi au téléphone et ouvre son propre écran d'**importation** ; vous confirmez là. Le programme ne supprime ni ne modifie aucun contact. Si l'écran ne s'ouvre pas : **Contacts > Paramètres > Importer** et choisissez **Download/Mobile2PC-kisiler.vcf**. Certains fabricants peuvent restreindre cela.
12 **SYNC DOSSIER** PRO MAX	Copie les fichiers manquants dans les deux sens entre **Bureau > Mobile2PC > senkron** et **Mobile2PC-Senkron** sur le téléphone (sous-dossiers et suppressions non synchronisés).
13 **VERROUILLER SI LOIN** PRO MAX	Verrouille le PC automatiquement quand la connexion au téléphone est perdue.

Le panneau sombre de l'onglet OUTILS est le **journal** : chaque action y est notée avec l'heure ; si quelque chose ne va pas, regarde là en premier.

OUTILS — fonctions supplémentaires



ÉDITIONS ET LICENCE

Normal / Pro / Pro Max

ÉDITION	CE QUI EST INCLUS
NORMAL — gratuit	Écran (souris + clavier), ÉCRAN ÉTEINT / MUET, capture d'écran, transfert de fichiers et glisser-déposer, lecture des notifications et SMS, assistant d'installation, choix parmi 26 langues, **essai d'ÉCRAN SÉPARÉ 10 minutes par jour**.
PRO — 19,95 € paiement unique	Normal + ÉCRAN SÉPARÉ illimité, enregistrement vidéo, manette, presse-papiers partagé, installation d'APK, envoi de SMS / appel, capture OTP, connexion sans fil, plusieurs appareils, TOUCHES DE JEU.
PRO MAX — 29,95 € paiement unique	Pro + sauvegarde photos, sauvegarde contacts, synchro de dossier, verrouillage si loin.

Fonctions verrouillées et panneau d'achat

Les fonctions absentes de ton édition ne sont pas cachées : elles apparaissent **grises avec un cadenas**. Un clic ne les lance pas ; un petit panneau s'ouvre avec le nom de la fonction, l'édition qui l'inclut, le prix et l'absence d'abonnement. **ACHETER** ouvre la page de paiement de mobile2pc.com dans ton navigateur par défaut (le paiement se fait dans le navigateur). **J'AI UNE CLÉ DE LICENCE** t'emmène directement à **OUTILS > LICENCE**. **FERMER** (ou Échap) ferme le panneau. Il ne s'ouvre que si tu cliques ; aucun rappel récurrent.

Saisir la clé de licence

Colle la clé de ton e-mail d'achat dans la fenêtre **OUTILS > LICENCE** (espaces, retours à la ligne et guillemets sont nettoyés automatiquement). Une clé Pro/Pro Max est alors **activée une seule fois via Internet** : le programme envoie seulement la clé et un résumé pseudonymisé de cet ordinateur à mobile2pc.com, reçoit un certificat d'activation signé et le conserve ; ensuite il fonctionne hors ligne. Avec Internet, il se renouvelle discrètement environ tous les 30 jours ; si le serveur reste injoignable 30 jours de plus, Pro se désactive et le programme tourne en Normal avec RÉESSAYER. Une clé peut être activée sur **2 ordinateurs** au maximum ; une clé remboursée est révoquée. Quand il indique "Licence valide", ferme le programme et **rouvre-le**. Si la clé est fausse, il indique "Licence invalide" et le programme tourne en Normal ; un fichier de clé endommagé ne le fait pas planter non plus.

Bloqué ? Tableau de dépannage

SYMPTÔME	CAUSE + SOLUTION
Le débogage USB est grisé	Le **Blocage automatique** (Auto Blocker) de Samsung le bloque : Paramètres > Sécurité et confidentialité > Blocage automatique > DÉSACTIVÉ. Raccourci (téléphone connecté) : OUTILS > **SÉCURITÉ DU TÉLÉPHONE**.
Sur Samsung, la connexion coupe environ toutes les 30 min	Le Blocage automatique de Samsung peut **se réactiver tout seul et couper le débogage USB** un moment après sa désactivation (mesuré ~30 min). Désactive-le ; si cet écran a une option qui le réactive automatiquement, désactive-la aussi. Puis active le débogage USB, branche le câble et rouvre la fenêtre du téléphone avec **F5**.
Le programme ne voit pas le téléphone	Le **partage de connexion USB** est peut-être activé : Paramètres > Connexions > Point d'accès mobile et modem > Modem USB > DÉSACTIVÉ. Le câble ne fait peut-être que charger ; utilise un câble de données.
Connecté mais "en attente de confirmation"	Confirme la fenêtre "Autoriser" sur le téléphone. Pas de fenêtre ? Débranche et rebranche le câble.
ÉCRAN SÉPARÉ activé mais pas d'écran	Le téléphone est peut-être **antérieur à Android 11** ou le fabricant le bloque. Désactive l'interrupteur et CONNECTER normalement.
Panneau d'achat au lieu d'ÉCRAN SÉPARÉ	En Normal, l'essai de 10 minutes du jour est épuisé ; il se renouvelle à minuit.
Appli bancaire / de paiement noire	Elle bloque la recopie par sécurité ; pas une erreur. Utilise-la sur le téléphone.
Fenêtre du téléphone fermée avec X	**ROUVRIR L'ÉCRAN** dans l'onglet ÉCRAN, ou **F5**.
"Licence invalide"	Copie la clé en entier depuis l'e-mail d'achat ; toujours bloqué : info@mobile2pc.com.
Pro ne se débloque pas : fenêtre "activation"	La clé doit être activée une fois sur cet ordinateur via Internet : connecte-toi et appuie sur **RÉESSAYER**. S'il indique que la clé est utilisée sur 2 ordinateurs : info@mobile2pc.com.
Le nom de fichier finit par "(2)"	Un fichier portant ce nom existait ; le programme ne l'a pas écrasé et a choisi un nouveau nom.
Impossible de zoomer dans un jeu	Dans la fenêtre du téléphone, maintiens Ctrl + glisse avec le bouton gauche de la souris.
Xiaomi / Redmi / POCO	Active aussi **Débogage USB (paramètres de sécurité)** dans les Options pour les développeurs ; un compte Mi et une SIM peuvent être nécessaires.
Huawei / Honor	Passe l'USB de "Recharge uniquement" à **Transfert de fichiers**.

Sécurité et confidentialité : En dehors de la vérification des mises à jour, l'édition Normal ne se connecte jamais à Internet ni à un serveur. Au démarrage, le programme (y compris l'édition gratuite) vérifie au plus une fois par jour sur mobile2pc.com s'il existe une nouvelle version ; aucune clé ni donnée personnelle n'est envoyée. Pour le désactiver : OUTILS > Assistance > **RECHERCHER DES MISES À JOUR**. Pro/Pro Max envoie seulement la clé et un résumé pseudonymisé de l'ordinateur (hachage salé ; ni noms, ni fichiers, ni données du téléphone) à mobile2pc.com lors de l'activation et du renouvellement environ tous les 30 jours. ACHETER ouvre la page de paiement dans ton navigateur. Notifications, messages et fichiers restent sur ton PC. Ce que le programme stocke sur ce PC : réglages, clé de licence et certificat d'activation signé (**%APPDATA%\Mobile2PC**) et, en Normal, le compteur d'essai d'ÉCRAN SÉPARÉ (**deneme.dat** + **HKCU\Software\Mobile2PC** ; seulement la date et le temps utilisé, signé ; aucune donnée personnelle, jamais envoyé). Le fichier du programme est signé par MA FA Global V.O.F. et vérifie signature et éditeur au démarrage : s'il est modifié ou re-signé par quelqu'un d'autre, il ne s'ouvre pas.

CONTACT

Éditeur	MA FA Global V.O.F. · KvK 42103154
E-mail / web	info@mobile2pc.com · mobile2pc.com
Version	Mobile2PC v3.4.0 (Windows)