

MOBILE2PC

GUÍA DE USO

Windows · v3.4.0

MA FA Global V.O.F. · info@mobile2pc.com

QUÉ HACE

¿Qué es este programa?

Mobile2PC es **un solo programa** que conecta tu teléfono o tablet Android con tu ordenador. Muestra la pantalla del dispositivo en el PC, te deja usarla con ratón y teclado, mueve archivos en ambos sentidos y muestra en el ordenador las notificaciones y los SMS recibidos.

Aparte de una comprobación diaria de actualizaciones, la versión Normal gratuita **no se conecta** a internet ni a ningún servidor. Una clave Pro/Pro Max se **activa una sola vez por internet** la primera vez que la introduces. El uso diario no necesita internet; la licencia se renueva brevemente en línea aproximadamente una vez al mes y, sin internet, el programa sigue funcionando 30 días más. El modo inalámbrico solo llega a tu propio teléfono en tu propia wifi. Sin cuenta, sin suscripción.

QUÉ PUEDES HACER

Ver y usar la pantalla

La pantalla se abre en una ventana aparte en el PC; toca, desliza y escribe con ratón y teclado. Abre apps, juega.

El teléfono queda libre mientras juegas

PRO NORMAL: 10 MIN/DÍA

Con PANTALLA APARTE, la app que elijas se abre a tamaño completo en una pantalla aparte dentro del teléfono; la pantalla del teléfono queda libre.

Mover archivos

Del PC al teléfono y al revés; arrastrar y soltar también funciona. Los nombres iguales no se sobrescriben, pasan a "nombre (2)".

Leer notificaciones y SMS

Ve las notificaciones del teléfono y los SMS recibidos como tarjetas en la pantalla del PC.

Seguir sin cable PRO

Primera conexión por cable; después sigue por la misma wifi.

Copia y sincronización PRO MAX

Copia fotos y vídeos al PC de forma incremental; sincroniza una carpeta en ambos sentidos. Sin nube.

QUÉ NECESITAS

Un PC con Windows 10 u 11 (64 bits) y unos 37 MB libres · un teléfono o tablet Android: Android 5.0 o posterior (Android 11 o posterior para el audio y PANTALLA APARTE) · un cable USB que transmita datos (para la primera conexión). Internet: para descargar el programa y activar una vez una clave Pro/Pro Max. La licencia se renueva brevemente en línea aproximadamente una vez al mes. El programa es para **Android**; no funciona con iPhone.

LA PRIMERA VEZ

Instalación y preparación del dispositivo

Abrir el programa

Haz doble clic en **Mobile2PC.exe**; no hace falta instalar. Deja la carpeta **scrcpy** a su lado. Si Windows dice "editor desconocido": **Más información > Ejecutar de todas formas** (el programa está firmado con nuestro propio certificado; como no es un certificado comprado, aparece este aviso).

Asistente de instalación

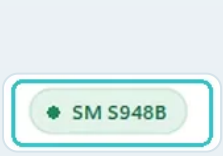
En el primer inicio, un asistente ilustrado de 5 pasos prepara el teléfono paso a paso y avanza solo en cuanto detecta el teléfono. Para abrirlo de nuevo: **HERRAMIENTAS > ASISTENTE DE INSTALACIÓN**.

PASO	QUÉ HACER EN EL TELÉFONO
1. Modo desarrollador	Ajustes > Información del teléfono > Información de software: toca **7 veces** "Número de compilación". (En Pixel/Motorola directamente en "Información del teléfono", en Xiaomi en "Todas las especificaciones".)
2. Depuración USB	Ajustes > Opciones de desarrollador > **Depuración USB**: ACTIVADA. En gris en Samsung: Seguridad y privacidad > Bloqueador automático (Auto Blocker) > DESACTIVADO.
3. Conecta el cable	Conecta el teléfono con un cable USB de **datos**. En la ventana elige "Permitir siempre desde este ordenador" > **PERMITIR**.

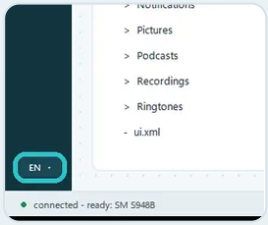
LUZ DE ESTADO (BARRA SUPERIOR)

Rojo	Teléfono no conectado. Revisa el cable y los pasos de arriba.
Amarillo	Teléfono visto pero esperando permiso. Confirma la ventana "Permitir" en el teléfono.
Verde	Conectado y listo. El indicador del centro de la pestaña PANTALLA también se pone verde y dice "TELÉFONO LISTO"; pulsa CONECTAR.

El **anillo de batería** a la derecha de la barra superior muestra la carga del teléfono y si está cargando. El selector de idioma está abajo a la izquierda y existe en todas las versiones (26 idiomas); el programa arranca en el idioma del PC y recuerda tu elección.

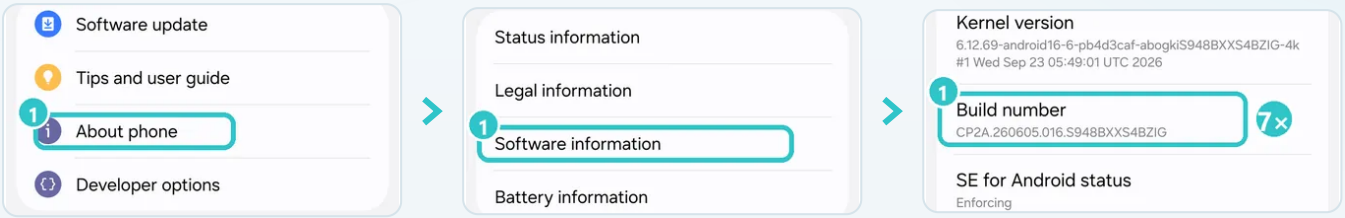




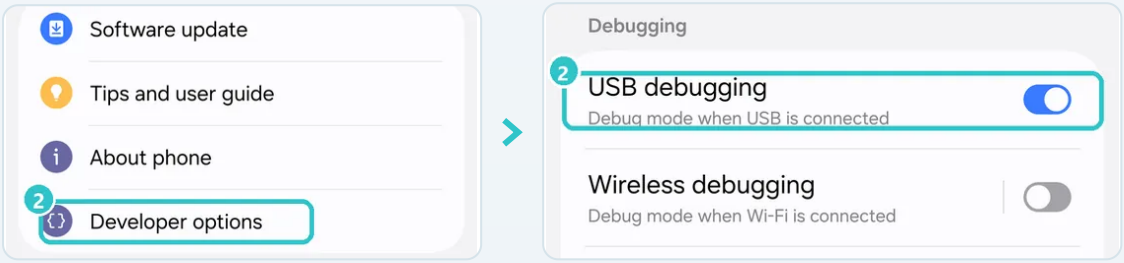


Instalación y preparación del dispositivo

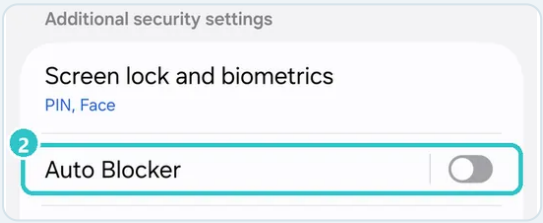
1. Modo desarrollador



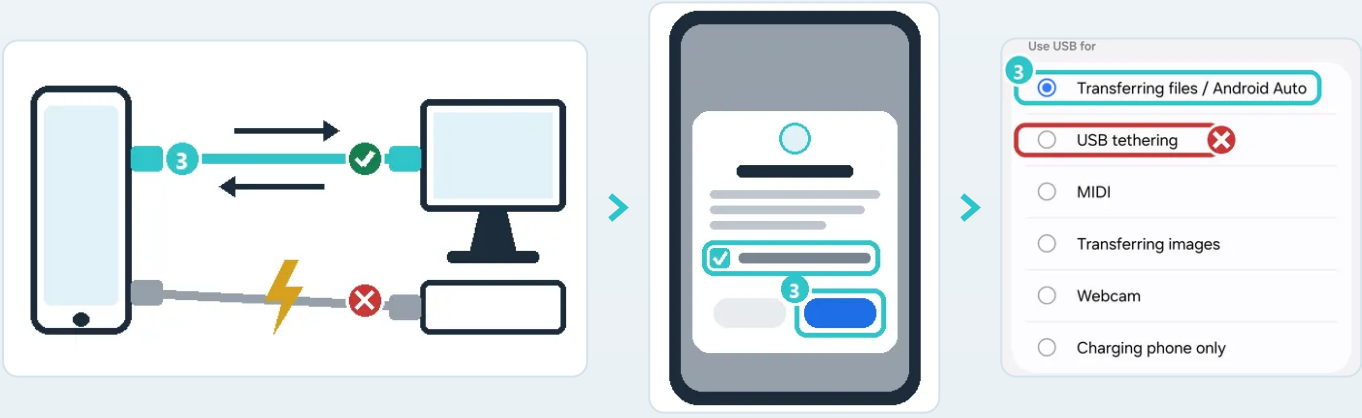
2. Depuración USB



La depuración USB está en gris



3. Conecta el cable

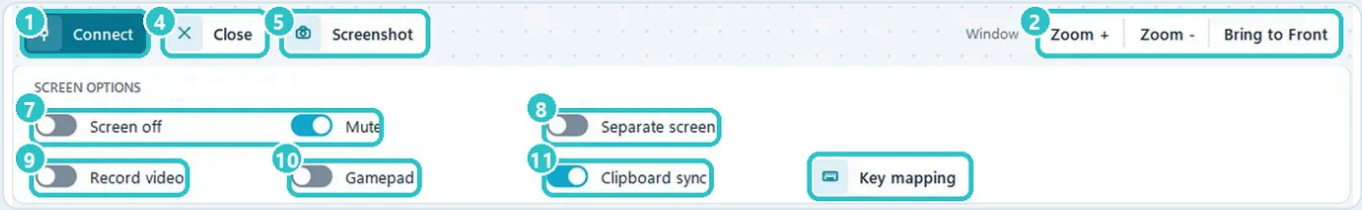


PESTAÑA 1

PANTALLA — usa el teléfono desde el PC

BOTÓN / INTERRUPTOR	QUÉ HACE
1 **CONECTAR**	Abre la pantalla del teléfono en una **ventana aparte**. Toca/desliza con el ratón, escribe con el teclado.
2 **AMPLIAR + / REDUCIR - / TRAER AL FRENTE**	Agranda/reduce la ventana del teléfono (mantiene la proporción) o la trae al frente.
3 **Ctrl + arrastrar**	Para hacer zoom **dentro** de un juego/app: en la ventana del teléfono mantén Ctrl + arrastra con el botón izquierdo.
4 **CERRAR**	Cierra la ventana del teléfono (una grabación de vídeo se termina correctamente).
5 **CAPTURA DE PANTALLA**	Guarda la pantalla actual del teléfono como PNG en **Escritorio > Mobile2PC**.
6 **REABRIR PANTALLA / F5**	Si la ventana del teléfono se cierra con X o se corta la conexión, el programa pasa al frente y este botón aparece en el centro. Púlsalo o pulsa **F5**: se abre de nuevo con los mismos ajustes y, con PANTALLA APARTE, la **misma app**; no se pide la lista. Si la cerraste con CERRAR, el botón no aparece; usa CONECTAR.
7 **PANTALLA APAGADA / SILENCIO**	Apaga la pantalla del propio teléfono (batería/privacidad) / no envía el sonido del teléfono al PC. Si lo cambias con la ventana abierta, la ventana se reabre sola con el nuevo ajuste.
8 **PANTALLA APARTE** PRO NORMAL: 10 MIN/DÍA	La app se abre en una pantalla aparte dentro del teléfono; el teléfono queda libre. Detalles en la página siguiente.
9 **GRABAR VÍDEO** PRO	Graba la pantalla durante la conexión como mp4 en **Escritorio > Mobile2PC**. Si la grabación nunca empezó, el archivo vacío se elimina y se anota en el registro de HERRAMIENTAS.
10 **MANDO** PRO	Pasa al teléfono un mando conectado al PC (el juego debe admitir mandos).
11 **PORTAPAPELES** PRO	Comparte el texto copiado entre ambos dispositivos. Activado por defecto en Pro.

Los botones que no están en tu versión aparecen **en gris con un candado**; al pulsarlos no se ejecuta la función, sino que se abre el panel de compra (ver "Versiones y licencia").



PANTALLA APARTE — el teléfono queda libre mientras juegas

Actívala y elige la app

En la pestaña PANTALLA activa **PANTALLA APARTE** y pulsa **CONECTAR**. Se abre la ventana **"APP PARA LA PANTALLA APARTE"**: las apps del teléfono aparecen en el idioma del teléfono; filtra con el campo **Buscar:**. Elige una y pulsa **ABRIR** (o doble clic): la app se abre a **tamaño completo** en la pantalla aparte, igual que en el teléfono. **ESCRITORIO** abre el escritorio virtual del teléfono sin app (tipo DeX en Samsung). **CANCELAR** cierra la ventana. La última app elegida queda preseleccionada la próxima vez; si no se puede leer la lista, abre con ESCRITORIO.

Para qué sirve y sus límites

La app funciona en una **pantalla aparte dentro del teléfono** y su imagen llega al PC; la pantalla del teléfono queda libre: mientras tanto puedes usar WhatsApp, hacer o contestar una llamada. Si cierras la ventana, la app no se pierde; pasa a la pantalla principal del teléfono. **Requiere Android 11 o posterior**; algunos fabricantes bloquean las pantallas adicionales. Con PANTALLA APARTE activada, PANTALLA APAGADA se ignora. Durante una llamada el sonido del juego puede cortarse en el PC (Android puede bloquear el audio en llamadas); la imagen sigue.

Las apps bancarias se ven en negro

Las apps bancarias y algunas de pago bloquean la duplicación de su pantalla **por seguridad**; en la ventana del PC aparecen **en negro**. No es un error y pasa igual en cualquier programa de duplicación; el programa te lo recuerda con la ventana abierta y en la lista de apps. Usa esas apps directamente en el teléfono.

Versión gratuita: 10 minutos de prueba al día

NORMAL: 10 MIN/DÍA

PANTALLA APARTE es una función Pro, pero en la **versión Normal (gratuita) puedes probarla 10 minutos al día en total**. Junto al interruptor pone **"Prueba: quedan N min"**. Cuando se acaba el tiempo, la pantalla aparte se cierra sola, la app abierta pasa a la pantalla principal del teléfono y se abre el panel de compra de Pro; la etiqueta pasa a "Prueba: agotada hoy". La prueba se renueva cada noche a medianoche (reloj del PC). El contador solo se guarda en este ordenador; si su registro se daña o se borra, ese día tienes 3 minutos. Pro y Pro Max no tienen límite de tiempo.

TECLAS — juega con teclado y ratón

Coloca teclas sobre la imagen del juego PRO

Inicia el juego (mejor en PANTALLA APARTE) y pulsa **TECLAS** en la pestaña PANTALLA: se abre la imagen actual del juego. Añade con los botones de la derecha: **+ TECLA** (haz clic en la pantalla y pulsa una tecla; mientras la mantengas, se toca ese punto), **+ JOYSTICK** (stick de movimiento; por defecto W A S D, SHIFT para esprintar), **+ VISTA RATÓN** (el movimiento del ratón se convierte en un arrastre desde ese punto: cámara/apuntar), **+ CLIC IZQ.** / **+ CLIC DER.** (dónde están los botones de disparo y apuntado). Arrastra un elemento para moverlo; con la rueda cambias el tamaño del joystick o la velocidad de la vista; doble clic para cambiar su tecla; clic derecho para borrar. **GUARDAR**: el perfil se guarda por juego y se usa automáticamente en ese juego. Call of Duty Mobile, PUBG Mobile y Free Fire tienen perfiles iniciales (**PREDETERMINADO**); si tu disposición en el juego es distinta, mueve los puntos.

Modo juego: F12

Con la ventana del teléfono delante, pulsa **F12**: arriba a la izquierda de la ventana aparece **MODO JUEGO ON** y las teclas asignadas y el ratón se convierten en toques en el teléfono. Si el perfil tiene VISTA RATÓN, el ratón gira la cámara y el cursor se queda en la ventana; la **tecla a la izquierda del 1** libera / recupera el cursor. Pulsa F12 otra vez para escribir o hacer clic en menús. Al cambiar a otra ventana se levantan todos los dedos pulsados.

Cómo funciona, límites

La asignación de teclas solo imita toques en la pantalla; no toca los archivos del juego. Hasta 10 dedos a la vez. Tiempo medido de la tecla al toque en el teléfono: unos 7 ms (USB). El teclado y el ratón solo se vigilan mientras la ventana del teléfono está delante (lo que escribes entonces va igualmente al teléfono); con el modo juego apagado no se captura ninguna tecla salvo F12. Solo Windows.

Riesgo para la cuenta — léelo

La asignación de teclas solo imita toques en la pantalla; no modifica el juego. Aun así, algunos juegos (p. ej., Call of Duty Mobile, PUBG Mobile) pueden considerar que jugar con teclado/ratón en un teléfono va contra sus normas o confundirlo con trampas; tu cuenta puede ser restringida o bloqueada, de forma temporal o permanente. Revisa las normas del juego; te recomendamos no usarlo en partidas clasificatorias ni en línea. Lo usas bajo tu propia responsabilidad. El programa muestra este aviso una vez, en el primer uso.

PESTAÑA 2

ARCHIVOS — mueve archivos en ambos sentidos

BOTÓN / INTERRUPTOR	QUÉ HACE
1 **ENVIAR DESDE EL PC**	Envía los archivos elegidos a la carpeta abierta en el teléfono. Si el nombre ya existe no se sobrescribe nada; se guarda como **"nombre (2)"**.
2 **Arrastrar y soltar**	Suelta un archivo sobre la ventana del programa — va directo al teléfono.
3 **TRAER AL PC**	Copia los archivos y carpetas seleccionados (selección múltiple con Ctrl/Mayús) a **Escritorio > Mobile2PC**; un nombre existente pasa a **"nombre (2)"**.
4 **ACTUALIZAR / CARPETA SUPERIOR**	Actualiza la lista. Doble clic en una carpeta para abrirla; la línea CARPETA SUPERIOR de arriba sube un nivel.
5 **BORRAR**	Borra en el teléfono los elementos seleccionados tras preguntar. En una carpeta también se borra su contenido (no se puede deshacer).
6 **INSTALAR APK** PRO	Instala en el teléfono un archivo .apk del PC.



PESTAÑA 3

AVISOS — lee lo que llega al teléfono

BOTÓN / INTERRUPTOR	QUÉ HACE
NOTIFICACIONES	Muestra las notificaciones del teléfono (app, título, texto) como tarjetas.
SMS RECIBIDOS	Muestra los SMS recibidos. (Algunos teléfonos bloquean la lectura de SMS; Notificaciones sigue mostrando los mensajes.)
TEXTO COMPLETO	Desactivado por defecto. Avisa al activarlo; muestra también el texto completo de las notificaciones bancarias y de 2FA que Android suele ocultar.
ENVIAR SMS PRO	Escribe número y texto; el mensaje se abre relleno en la app del propio teléfono y pulsas ENVIAR en el teléfono.
LLAMAR PRO	Llama desde el teléfono al número que escribiste, tras preguntar.
CAPTURAR OTP PRO	Muestra un código de verificación recibido **en pantalla**, no en el portapapeles. Desactivado por defecto y avisa al activarlo: la mayoría de los bancos prohíben pasar códigos a otro dispositivo.

PESTAÑA 4

HERRAMIENTAS — funciones extra

BOTÓN / INTERRUPTOR	QUÉ HACE
1 **CONEXIÓN INALÁMBRICA** PRO	Se conecta sin cable al teléfono en la misma wifi (primera conexión por cable). **Android 11 y posterior: Opciones de desarrollador > Depuración inalámbrica** debe estar activada; el programa abre esa pantalla, pide si hace falta el código de vinculación de 6 dígitos y encuentra el teléfono en la red. Si la conexión se corta, intenta restablecerla sola.
2 **VARIOS DISPOSITIVOS** PRO	Con varios dispositivos conectados aparece un selector en la barra superior (icono de teléfono + número); el programa trabaja con el elegido y una pantalla abierta pasa a él.
3 **INFO DEL DISPOSITIVO**	Muestra marca, modelo, versión de Android, batería y almacenamiento.
4 **ABRIR CARPETA DE ARCHIVOS**	Abre la carpeta **Escritorio > Mobile2PC**.
5 **DESACTIVAR DEPURACIÓN USB**	Desactiva la depuración USB en el teléfono cuando termines. La conexión también se corta, es lo esperado; actívala de nuevo para volver a conectar.
6 **SEGURIDAD DEL TELÉFONO**	Abre la página de seguridad del teléfono; en Samsung ahí está **Auto Blocker**. El programa no puede desactivar ese ajuste por sí mismo.
7 **ASISTENTE DE INSTALACIÓN / GUÍA DE USO**	Vuelve a mostrar los pasos ilustrados de preparación / abre la guía visual (GUIDE.html, en el idioma del programa).
8 **LICENCIA**	Aquí pegas la clave de licencia que compraste; una clave Pro/Pro Max se activa en ese momento una sola vez por internet. Pro / Pro Max se desbloquean al reiniciar el programa.
9 **DIAGNÓSTICO**	Copia información de diagnóstico para soporte **al portapapeles**; no envía nada, la pegas en tu correo.
10 **COPIA DE SEGURIDAD** PRO MAX	Copia DCIM (Camera, Screenshots, Screen recordings), Movies y Pictures (con subcarpetas) de forma incremental a **Escritorio > Mobile2PC > foto-yedek** (solo archivos nuevos).
11 **COPIA DE CONTACTOS** PRO MAX	**Copiar contactos**: Con el teléfono conectado por USB, guarda nombres, números, correo, empresa y dirección como archivo .vcf estándar en **Escritorio > Mobile2PC > kisiler-yedek**: con fecha, se guardan las 10 últimas, nada nuevo si nada cambió. Fotos no incluidas; sin internet ni root. **Restaurar contactos**: Envía el .vcf elegido al teléfono y abre su propia pantalla de **importar**; allí confirmas. El programa no borra ni cambia contactos. Si la pantalla no se abre: **Contactos > Ajustes > Importar** y elige **Download/Mobile2PC-kisiler.vcf**. Algunos fabricantes pueden restringirlo.
12 **SINCRONIZAR CARPETA** PRO MAX	Copia los archivos que faltan en ambos sentidos entre **Escritorio > Mobile2PC > senkron** y **Mobile2PC-Senkron** en el teléfono (no se sincronizan subcarpetas ni borrados).
13 **BLOQUEAR AL ALEJARSE** PRO MAX	Bloquea el PC automáticamente cuando se pierde la conexión con el teléfono.

El panel oscuro de la pestaña HERRAMIENTAS es el **registro**: cada acción se anota allí con su hora; si algo falla, mira allí primero.

HERRAMIENTAS — funciones extra



VERSIONES Y LICENCIA

Normal / Pro / Pro Max

VERSIÓN	QUÉ INCLUYE
NORMAL — gratis	Pantalla (ratón + teclado), PANTALLA APAGADA / SILENCIO, captura de pantalla, transferencia de archivos y arrastrar y soltar, lectura de notificaciones y SMS, asistente de instalación, selector de 26 idiomas, **prueba diaria de 10 minutos de PANTALLA APARTE**.
PRO — 19,95 € pago único	Normal + PANTALLA APARTE ilimitada, grabación de vídeo, mando, portapapeles compartido, instalar APK, enviar SMS / llamar, captura de OTP, conexión inalámbrica, varios dispositivos, TECLAS DE JUEGO.
PRO MAX — 29,95 € pago único	Pro + copia de fotos, copia de contactos, sincronización de carpeta, bloqueo al alejarse.

Funciones bloqueadas y el panel de compra

Las funciones que no están en tu versión no se ocultan: aparecen **en gris con un candado**. Al pulsarlas no se ejecutan; se abre un pequeño panel con el nombre de la función, la versión que la incluye, el precio y que no hay suscripción. **COMPRAR** abre la página de pago de mobile2pc.com en tu navegador predeterminado (el pago se hace en el navegador). **TENGO UNA CLAVE DE LICENCIA** te lleva directo a **HERRAMIENTAS > LICENCIA**. **CERRAR** (o Esc) cierra el panel. Solo se abre cuando pulsas; no hay recordatorios periódicos.

Introducir la clave de licencia

Pega la clave de tu correo de compra en la ventana **HERRAMIENTAS > LICENCIA** (espacios, saltos de línea y comillas se limpian solos). Entonces la clave Pro/Pro Max se **activa una sola vez por internet**: el programa envía solo la clave y un resumen seudonimizado de este ordenador a mobile2pc.com, recibe un certificado de activación firmado y lo guarda; después funciona sin conexión. Con internet se renueva en silencio cada 30 días aprox.; si el servidor no responde durante otros 30 días, Pro se desactiva y el programa funciona como Normal con REINTENTAR. Una clave puede activarse en **2 ordenadores** como máximo; una clave reembolsada se revoca. Cuando diga "Licencia válida", cierra el programa y **ábrelo de nuevo**. Si la clave es incorrecta dice "Licencia no válida" y el programa funciona como Normal; un archivo de clave dañado tampoco lo bloquea.

¿Atascado? Tabla de soluciones

SÍNTOMA	CAUSA + SOLUCIÓN
La depuración USB está en gris	El **Bloqueador automático** (Auto Blocker) de Samsung la bloquea: Ajustes > Seguridad y privacidad > Bloqueador automático > DESACTIVADO. Atajo (teléfono conectado): HERRAMIENTAS > **SEGURIDAD DEL TELÉFONO**.
En Samsung la conexión se corta cada 30 min aprox.	El Bloqueador automático de Samsung puede **volver a activarse solo y desactivar la depuración USB** un tiempo después de apagarlo (medido ~30 min). Desactívalo; si esa pantalla tiene una opción que lo reactiva automáticamente, desactívala también. Luego activa la depuración USB, conecta el cable y reabre la ventana del teléfono con **F5**.
El programa no ve el teléfono	Puede estar activado el **anclaje USB**: Ajustes > Conexiones > Compartir Internet y Módem > Módem USB > DESACTIVADO. El cable puede ser solo de carga; usa un cable de datos.
Conectado pero "esperando permiso"	Confirma la ventana "Permitir" en el teléfono. ¿No sale la ventana? Desconecta y vuelve a conectar el cable.
PANTALLA APARTE activada pero sin pantalla	El teléfono puede ser **anterior a Android 11** o el fabricante lo bloquea. Apaga el interruptor y usa CONECTAR normal.
Panel de compra en vez de PANTALLA APARTE	En Normal ya se agotó la prueba de 10 minutos de hoy; se renueva a medianoche.
App bancaria / de pago en negro	Bloquea la duplicación por seguridad; no es un error. Úsala en el teléfono.
Cerré la ventana del teléfono con X	**REABRIR PANTALLA** en la pestaña PANTALLA, o **F5**.
"Licencia no válida"	Copia la clave completa del correo de compra; si sigue fallando: info@mobile2pc.com.
Pro no se desbloquea: ventana "activación"	La clave debe activarse una vez en este ordenador por internet: conéctate y pulsa **REINTENTAR**. Si dice que la clave se usa en 2 ordenadores: info@mobile2pc.com.
El nombre del archivo acaba en " (2)"	Ya existía un archivo con ese nombre; el programa no lo sobrescribió y eligió un nombre nuevo.
No puedo hacer zoom en un juego	En la ventana del teléfono mantén Ctrl + arrastra con el botón izquierdo del ratón.
Xiaomi / Redmi / POCO	Activa también **Depuración USB (ajustes de seguridad)** en Opciones de desarrollador; pueden hacer falta una cuenta Mi y una SIM.
Huawei / Honor	Cambia el USB de "Solo carga" a **Transferencia de archivos**.

Seguridad y privacidad: Aparte de la comprobación de actualizaciones, la versión Normal nunca se conecta a internet ni a ningún servidor. Al iniciarse, el programa (también la versión gratuita) comprueba como máximo una vez al día en mobile2pc.com si hay una versión nueva; no se envía ninguna clave ni dato personal. Para desactivarlo: HERRAMIENTAS > Soporte > **BUSCAR ACTUALIZACIONES**. Pro/Pro Max solo envía la clave y un resumen seudonimizado del ordenador (hash con sal; sin nombres, archivos ni datos del teléfono) a mobile2pc.com al activar y al renovar, cada 30 días aprox. COMPRAR abre la página de pago en tu navegador. Notificaciones, mensajes y archivos se quedan en tu PC. Lo que el programa guarda en este PC: ajustes, clave de licencia y certificado de activación firmado (**%APPDATA%\Mobile2PC**) y, en Normal, el contador de prueba de PANTALLA APARTE (**deneme.dat** + **HKCU\Software\Mobile2PC**; solo la fecha y el tiempo usado, firmado; no son datos personales, nunca se envía). El archivo del programa está firmado por MA FA Global V.O.F. y comprueba la firma y el editor al iniciarse: si se modifica o lo vuelve a firmar otra persona, no se abre.

CONTACTO

Fabricante	MA FA Global V.O.F. · KvK 42103154
Correo / web	info@mobile2pc.com · mobile2pc.com
Versión	Mobile2PC v3.4.0 (Windows)