MOBILE2PC

BENUTZERHANDBUCH

Windows · v3.4.0

MA FA Global V.O.F. · info@mobile2pc.com

WAS ES MACHT

Was ist dieses Programm?

Mobile2PC ist **ein Programm**, das dein Android-Telefon oder -Tablet mit deinem Computer verbindet. Es zeigt den Bildschirm des Geräts am PC, lässt dich ihn mit Maus und Tastatur bedienen, verschiebt Dateien in beide Richtungen und zeigt Meldungen und eingehende SMS am Computer.

Abgesehen von einer täglichen Update-Prüfung stellt die kostenlose Normal-Version **keine Verbindung** zum Internet oder zu einem Server her. Ein Schlüssel für Pro/Pro Max wird bei der ersten Eingabe **einmalig über das Internet aktiviert**. Die tägliche Nutzung braucht kein Internet; die Lizenz wird etwa einmal im Monat kurz online erneuert, und ohne Internet läuft das Programm noch 30 Tage weiter. Der Drahtlosmodus erreicht nur dein eigenes Telefon in deinem eigenen WLAN. Kein Konto, kein Abo.

WAS DU TUN KANNST

Bildschirm sehen und bedienen

Der Bildschirm öffnet sich in einem eigenen Fenster am PC; tippen, wischen und schreiben mit Maus und Tastatur. Apps öffnen, spielen.

Telefon bleibt frei, während du spielst PRO

NORMAL: 10 MIN./TAG

Mit EIGENER BILDSCHIRM öffnet sich die gewählte App in voller Größe auf einem separaten Bildschirm im Telefon; der Telefonbildschirm selbst bleibt frei.

Dateien verschieben

Vom PC aufs Telefon und zurück; Ziehen und Ablegen geht auch. Gleiche Namen werden nicht überschrieben, sie werden zu "Name (2)".

Meldungen und SMS lesen

Meldungen und eingehende SMS des Telefons als Karten am PC-Bildschirm sehen.

Drahtlos weitermachen PRO

Erste Verbindung per Kabel; danach im selben WLAN weiter.

Sichern und synchronisieren PRO MAX

Fotos und Videos inkrementell auf den PC kopieren; einen Ordner in beide Richtungen synchronisieren. Keine Cloud.

WAS DU BRAUCHST

Ein PC mit Windows 10 oder 11 (64 Bit) und etwa 37 MB freiem Speicher · ein Android-Telefon oder -Tablet: Android 5.0 oder neuer (Android 11 oder neuer für Ton und EIGENER BILDSCHIRM) · ein USB-Kabel, das Daten überträgt (für die erste Verbindung). Internet: zum Herunterladen des Programms und um einen Pro/Pro-Max-Schlüssel einmalig zu aktivieren. Die Lizenz wird etwa einmal im Monat kurz online erneuert. Das Programm ist für **Android**; mit dem iPhone funktioniert es nicht.

ERSTER START

Einrichtung und Vorbereitung des Geräts

Programm öffnen

Doppelklicke auf **Mobile2PC.exe**; keine Installation nötig. Lass den Ordner **scrcpy** daneben liegen. Meldet Windows "Unbekannter Herausgeber": **Weitere Informationen > Trotzdem ausführen** (das Programm ist mit unserem eigenen Zertifikat signiert; weil es kein gekauftes Zertifikat ist, erscheint diese Warnung).

Einrichtungsassistent

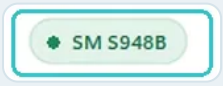
Beim ersten Start bereitet ein bebilderter Assistent in 5 Schritten das Telefon Schritt für Schritt vor und geht von selbst weiter, sobald das Telefon erkannt ist. Erneut öffnen: **EXTRAS > EINRICHTUNGSASSISTENT**.

SCHRITT	WAS DU AM TELEFON TUST
1. Entwicklermodus	Einstellungen > Telefoninfo > Softwareinformationen: **7-mal** auf "Buildnummer" tippen. (Bei Pixel/Motorola direkt unter "Telefoninfo", bei Xiaomi unter "Alle Spezifikationen".)
2. USB-Debugging	Einstellungen > Entwickleroptionen > **USB-Debugging**: EIN. Bei Samsung ausgegraut: Sicherheit und Datenschutz > Automatische Sperre (Auto Blocker) > AUS.
3. Kabel anschließen	Verbinde das Telefon mit einem USB-**Daten**kabel. Im Fenster "Von diesem Computer immer zulassen" wählen > **ZULASSEN**.

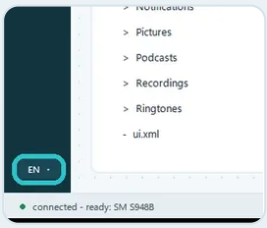
STATUSLICHT (OBERE LEISTE)

Rot	Telefon nicht verbunden. Prüfe das Kabel und die Schritte oben.
Gelb	Telefon erkannt, wartet aber auf Bestätigung. Bestätige das Fenster "Zulassen" am Telefon.
Grün	Verbunden und bereit. Die Anzeige in der Mitte des Tabs BILDSCHIRM wird auch grün und meldet "TELEFON BEREIT"; klicke auf VERBINDEN.

Der **Akku-Ring** rechts in der oberen Leiste zeigt den Ladestand des Telefons und ob es lädt. Die Sprachauswahl ist unten links und in jeder Version vorhanden (26 Sprachen); das Programm startet in der Sprache des PCs und merkt sich deine Wahl.

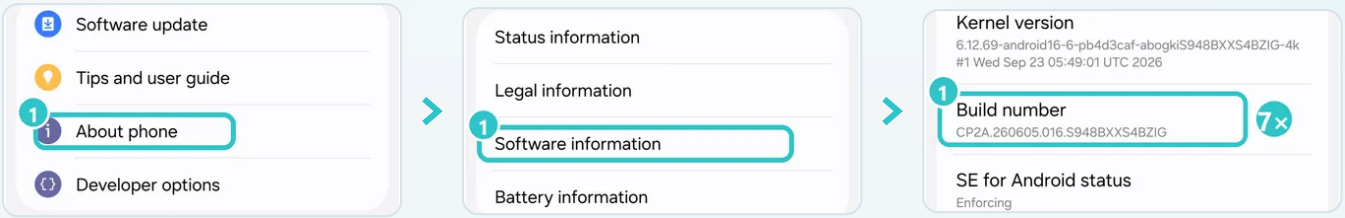




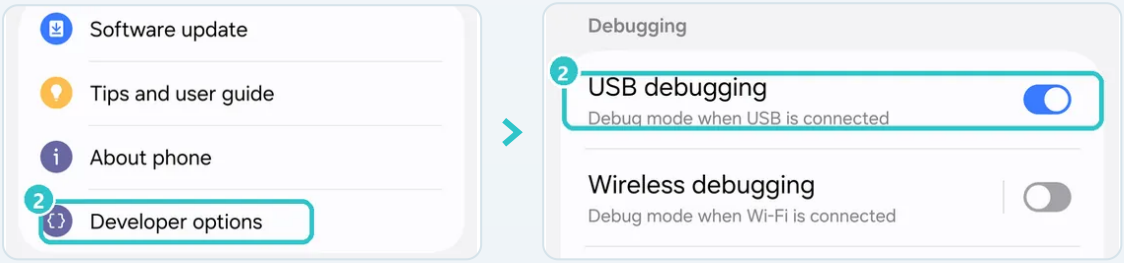


Einrichtung und Vorbereitung des Geräts

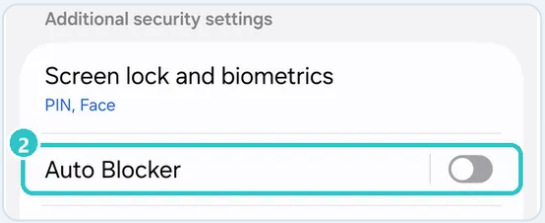
1. Entwicklermodus



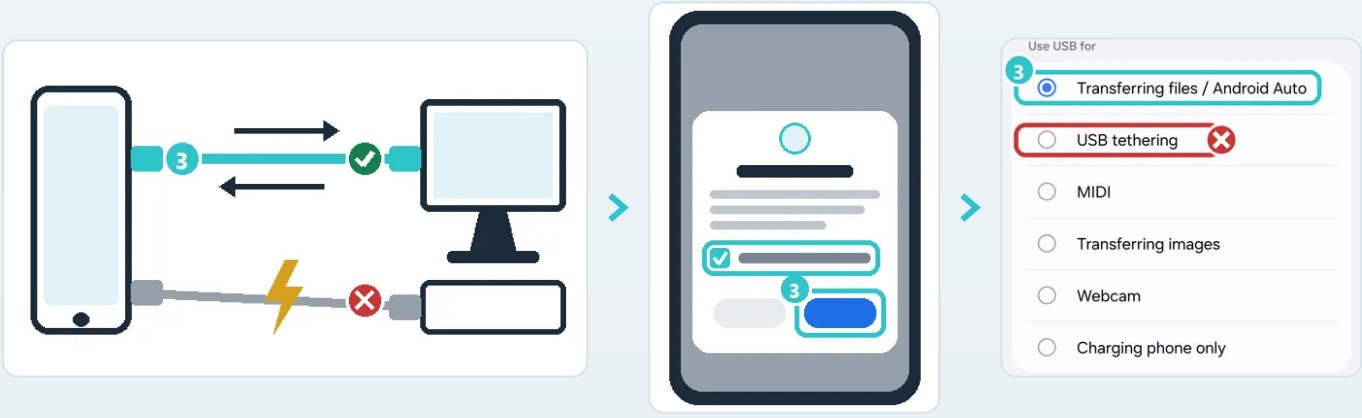
2. USB-Debugging



USB-Debugging ist grau



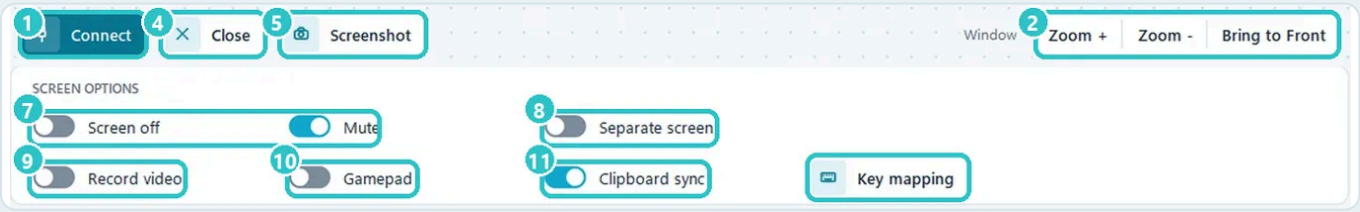
3. Kabel anschließen



BILDSCHIRM — das Telefon vom PC aus bedienen

SCHALTFLÄCHE / SCHALTER	FUNKTION
1 **VERBINDEN**	Öffnet den Telefonbildschirm in einem **eigenen Fenster**. Mit der Maus tippen/wischen, mit der Tastatur schreiben.
2 **GRÖSSER + / KLEINER - / NACH VORNE**	Macht das Telefonfenster größer/kleiner (Seitenverhältnis bleibt) oder holt es nach vorne.
3 **Strg + Ziehen**	Zum Zoomen **innerhalb** eines Spiels/einer App: im Telefonfenster Strg halten + mit der linken Maustaste ziehen.
4 **SCHLIESSEN**	Schließt das Telefonfenster (eine Videoaufnahme wird sauber abgeschlossen).
5 **SCREENSHOT**	Speichert den aktuellen Telefonbildschirm als PNG in **Desktop > Mobile2PC**.
6 **BILDSCHIRM NEU ÖFFNEN / F5**	Wird das Telefonfenster mit X geschlossen oder bricht die Verbindung ab, kommt das Programm nach vorne und diese Schaltfläche erscheint in der Mitte. Klick darauf oder drück **F5**: Es öffnet sich mit denselben Einstellungen und bei EIGENER BILDSCHIRM mit **derselben App** neu; die Liste wird nicht abgefragt. Hast du mit SCHLIESSEN geschlossen, erscheint die Schaltfläche nicht; nutze VERBINDEN.
7 **BILDSCHIRM AUS / STUMM**	Schaltet den Bildschirm des Telefons dunkel (Akku/Privatsphäre) / überträgt den Telefonton nicht an den PC. Änderst du das bei offenem Fenster, öffnet sich das Fenster mit der neuen Einstellung von selbst neu.
8 **EIGENER BILDSCHIRM** PRO NORMAL: 10 MIN./TAG	Die App öffnet sich auf einem separaten Bildschirm im Telefon; das Telefon bleibt frei. Details auf der nächsten Seite.
9 **VIDEO AUFNEHMEN** PRO	Nimmt den Bildschirm während der Verbindung als mp4 in **Desktop > Mobile2PC** auf. Startet die Aufnahme nie, wird die leere Datei entfernt und im Protokoll unter EXTRAS vermerkt.
10 **GAMEPAD** PRO	Leitet ein am PC angeschlossenes Gamepad an das Telefon weiter (das Spiel muss Gamepads unterstützen).
11 **ZWISCHENABLAGE** PRO	Teilt kopierten Text zwischen beiden Geräten. In Pro standardmäßig an.

Schaltflächen, die nicht in deiner Version enthalten sind, erscheinen **grau mit Schloss**; ein Klick startet nicht die Funktion, sondern öffnet das Kauf-Fenster (siehe "Versionen und Lizenz").



EIGENER BILDSCHIRM — Telefon bleibt frei, während du spielst

Einschalten und App wählen

Schalte im Tab BILDSCHIRM **EIGENER BILDSCHIRM** ein und klicke dann auf **VERBINDEN**. Das Fenster **"APP FÜR DEN EIGENEN BILDSCHIRM"** öffnet sich: Die Apps des Telefons stehen in der Sprache des Telefons in der Liste; filtere mit dem Feld **Suchen:**. Wähle eine aus und klicke auf **ÖFFNEN** (oder Doppelklick): Die App öffnet sich in **voller Größe** auf dem separaten Bildschirm, genau wie am Telefon. **DESKTOP** öffnet den virtuellen Desktop des Telefons ohne App (bei Samsung DeX-ähnlich). **ABBRECHEN** schließt das Fenster. Die zuletzt gewählte App ist beim nächsten Mal vorausgewählt; kann die Liste nicht gelesen werden, öffne mit DESKTOP.

Wofür es gut ist und seine Grenzen

Die App läuft auf einem **separaten Bildschirm im Telefon** und ihr Bild kommt auf den PC; der Telefonbildschirm selbst bleibt frei: Währenddessen kannst du WhatsApp nutzen, anrufen oder einen Anruf annehmen. Schließt du das Fenster, geht die App nicht verloren; sie wechselt auf den Hauptbildschirm des Telefons. **Erfordert Android 11 oder neuer**; manche Hersteller sperren zusätzliche Bildschirme. Ist EIGENER BILDSCHIRM an, wird BILDSCHIRM AUS ignoriert. Während eines Anrufs kann der Spielton am PC wegfallen (Android kann Ton beim Telefonieren sperren); das Bild läuft weiter.

Banking-Apps erscheinen schwarz

Banking- und manche Bezahl-Apps sperren **aus Sicherheitsgründen** die Spiegelung ihres Bildschirms; im PC-Fenster erscheinen sie **schwarz**. Das ist kein Fehler und in jedem Spiegelungsprogramm gleich; das Programm weist dich bei offenem Fenster und in der App-Liste darauf hin. Nutze diese Apps direkt am Telefon.

Kostenlose Version: 10 Minuten Test pro Tag

NORMAL: 10 MIN./TAG

EIGENER BILDSCHIRM ist eine Pro-Funktion, aber in der **Normal-Version (kostenlos) kannst du sie insgesamt 10 Minuten pro Tag testen**. Neben dem Schalter steht **"Test: noch N Min."**. Ist die Zeit um, schließt sich der separate Bildschirm von selbst, die offene App wechselt auf den Hauptbildschirm des Telefons und das Pro-Kauffenster öffnet sich; die Anzeige wird zu "Test: heute aufgebraucht". Der Test erneuert sich jede Nacht um Mitternacht (PC-Uhr). Der Zähler wird nur auf diesem Computer gespeichert; ist sein Eintrag beschädigt oder gelöscht, bekommst du an diesem Tag 3 Minuten. Pro und Pro Max haben kein Zeitlimit.

TASTEN — mit Tastatur und Maus spielen

Tasten auf das Bild des Spiels legen PRO

Starte das Spiel (am besten im Modus EIGENER BILDSCHIRM) und klicke dann im Tab BILDSCHIRM auf **TASTEN**: Das aktuelle Bild des Spiels öffnet sich. Füge mit den Schaltflächen rechts hinzu: **+ TASTE** (auf den Bildschirm klicken, dann eine Taste drücken; solange die Taste gehalten wird, wird diese Stelle berührt), **+ JOYSTICK** (Bewegungsstick; standardmäßig W A S D, SHIFT zum Sprinten), **+ MAUS-BLICK** (Mausbewegung wird zum Ziehen ab dieser Stelle: Kamera/Zielen), **+ LINKSKLICK** / **+ RECHTSKLICK** (wo Feuer- und Zieltaste liegen). Ziehe ein Element, um es zu verschieben; mit dem Mausrad änderst du Joystickgröße oder Blickgeschwindigkeit; Doppelklick ändert die Taste; Rechtsklick löscht. **SPEICHERN**: Das Profil wird pro Spiel gespeichert und in diesem Spiel automatisch verwendet. Für Call of Duty Mobile, PUBG Mobile und Free Fire gibt es Startprofile (**VORLAGE**); weicht dein Layout im Spiel ab, verschiebe die Stellen.

Spielmodus: F12

Ist das Telefonfenster im Vordergrund, drücke **F12**: Oben links im Fenster erscheint **SPIELMODUS AN**, und die belegten Tasten und die Maus werden zu Berührungen am Telefon. Enthält das Profil MAUS-BLICK, dreht die Maus die Kamera und der Mauszeiger bleibt im Fenster; die **Taste links neben der 1** gibt den Zeiger frei / fängt ihn wieder ein. Drücke erneut F12, um zu tippen oder in Menüs zu klicken. Beim Wechsel in ein anderes Fenster werden alle gehaltenen Finger losgelassen.

So funktioniert es, Grenzen

Die Tastenbelegung ahmt nur Berührungen auf dem Bildschirm nach; die Dateien des Spiels bleiben unberührt. Bis zu 10 Finger gleichzeitig. Gemessene Zeit von der Taste bis zur Berührung am Telefon: etwa 7 ms (USB). Tastatur und Maus werden nur beobachtet, solange das Telefonfenster im Vordergrund ist (was du dann tippst, geht ohnehin ans Telefon); bei ausgeschaltetem Spielmodus wird außer F12 keine Taste abgefangen. Nur Windows.

Kontorisiko — bitte lesen

Die Tastenbelegung ahmt nur Berührungen auf dem Bildschirm nach; sie verändert das Spiel nicht. Trotzdem können manche Spiele (z. B. Call of Duty Mobile, PUBG Mobile) das Spielen mit Tastatur/Maus auf einem Telefon als Regelverstoß werten oder für Cheaten halten; dein Konto kann vorübergehend oder dauerhaft eingeschränkt oder gesperrt werden. Prüfe die Regeln des Spiels; wir raten davon ab, es in Ranglisten- oder Online-Matches zu nutzen. Die Nutzung erfolgt auf eigenes Risiko. Das Programm zeigt diese Warnung einmal, bei der ersten Nutzung.

TAB 2

DATEIEN — Dateien in beide Richtungen verschieben

SCHALTFLÄCHE / SCHALTER	FUNKTION
1 **VOM PC SENDEN**	Sendet die gewählten Dateien in den geöffneten Ordner am Telefon. Existiert der Name schon, wird nichts überschrieben; die Datei wird als **"Name (2)"** gespeichert.
2 **Ziehen und Ablegen**	Zieh eine Datei auf das Programmfenster — sie geht direkt aufs Telefon.
3 **AUF DEN PC HOLEN**	Kopiert gewählte Dateien und Ordner (Mehrfachauswahl mit Strg/Umschalt) nach **Desktop > Mobile2PC**; ein vorhandener Name wird zu **"Name (2)"**.
4 **AKTUALISIEREN / ORDNER HOCH**	Aktualisiert die Liste. Doppelklick auf einen Ordner öffnet ihn; die Zeile ORDNER HOCH oben geht eine Ebene höher.
5 **LÖSCHEN**	Löscht die gewählten Einträge auf dem Telefon nach Rückfrage. Bei einem Ordner wird auch sein Inhalt gelöscht (nicht rückgängig zu machen).
6 **APK INSTALLIEREN** PRO	Installiert eine .apk-Datei vom PC auf dem Telefon.



TAB 3

MELDUNGEN — lesen, was auf dem Telefon ankommt

SCHALTFLÄCHE / SCHALTER	FUNKTION
BENACHRICHTIGUNGEN	Listet die Meldungen des Telefons (App, Titel, Text) als Karten auf.
SMS-EINGANG	Zeigt eingehende SMS. (Manche Telefone sperren das Lesen von SMS; unter Benachrichtigungen erscheinen die Nachrichten trotzdem.)
VOLLTEXT	Standardmäßig aus. Warnt beim Einschalten; zeigt auch den vollen Text von Banking- und 2FA-Meldungen, den Android sonst verbirgt.
SMS SENDEN PRO	Nummer und Text eingeben; die Nachricht öffnet sich ausgefüllt in der eigenen App des Telefons und du tippst am Telefon auf SENDEN.
ANRUFEN PRO	Ruft die eingegebene Nummer nach Rückfrage vom Telefon aus an.
OTP ABFANGEN PRO	Zeigt einen eingehenden Bestätigungscode **auf dem Bildschirm**, nicht in der Zwischenablage. Standardmäßig aus und warnt beim Einschalten: Die meisten Banken verbieten, Codes auf ein anderes Gerät zu übertragen.

TAB 4

EXTRAS — zusätzliche Funktionen

SCHALTFLÄCHE / SCHALTER	FUNKTION
1 **DRAHTLOS VERBINDEN** PRO	Verbindet sich drahtlos mit dem Telefon im selben WLAN (erste Verbindung per Kabel). **Android 11 und neuer: Entwickleroptionen > Debugging über WLAN** muss an sein; das Programm öffnet diesen Bildschirm, fragt bei Bedarf nach dem 6-stelligen Kopplungscode und findet das Telefon im Netzwerk. Bricht die Verbindung ab, versucht es sie von selbst wiederherzustellen.
2 **MEHRERE GERÄTE** PRO	Sind mehrere Geräte verbunden, erscheint in der oberen Leiste eine Geräteauswahl (Telefonsymbol + Anzahl); das Programm arbeitet mit dem gewählten Gerät und ein offener Bildschirm wechselt dorthin.
3 **GERÄTEINFO**	Zeigt Marke, Modell, Android-Version, Akku und Speicher.
4 **DATEIORDNER ÖFFNEN**	Öffnet den Ordner **Desktop > Mobile2PC**.
5 **USB-DEBUGGING AUS**	Schaltet USB-Debugging am Telefon aus, wenn du fertig bist. Die Verbindung bricht dann auch ab, das ist normal; zum erneuten Verbinden wieder einschalten.
6 **TELEFON-SICHERHEIT**	Öffnet die Sicherheitsseite des Telefons; bei Samsung ist dort **Auto Blocker**. Das Programm kann diese Einstellung nicht selbst ausschalten.
7 **EINRICHTUNGSASSISTENT / HANDBUCH**	Zeigt die bebilderten Vorbereitungsschritte erneut / öffnet das Bild-Handbuch (GUIDE.html, in der Sprache des Programms).
8 **LIZENZ**	Hier fügst du den gekauften Lizenzschlüssel ein; ein Pro/Pro-Max-Schlüssel wird dabei sofort einmalig über das Internet aktiviert. Pro / Pro Max werden nach einem Neustart des Programms freigeschaltet.
9 **DIAGNOSE**	Kopiert Diagnoseinfos für den Support **in die Zwischenablage**; es wird nichts gesendet, du fügst sie in deine E-Mail ein.
10 **FOTOS SICHERN** PRO MAX	Kopiert DCIM (Camera, Screenshots, Screen recordings), Movies und Pictures (mit Unterordnern) inkrementell nach **Desktop > Mobile2PC > foto-yedek** (nur neue Dateien).
11 **KONTAKTSICHERUNG** PRO MAX	**Kontakte sichern**: Speichert bei per USB verbundenem Telefon Namen, Nummern, E-Mail, Firma und Adresse als Standard-.vcf-Datei in **Desktop > Mobile2PC > kisiler-yedek**: mit Datum, die letzten 10 bleiben, ohne Änderung wird nichts Neues geschrieben. Fotos nicht enthalten; kein Internet und kein Root nötig. **Kontakte zurückspielen**: Schickt die gewählte .vcf an das Telefon und öffnet dessen eigenen **Import**-Bildschirm; dort bestätigen Sie. Das Programm löscht oder ändert keine Kontakte. Öffnet sich der Bildschirm nicht: **Kontakte > Einstellungen > Importieren** und **Download/Mobile2PC-kisiler.vcf** wählen. Manche Hersteller können dies einschränken.
12 **ORDNER-SYNC** PRO MAX	Kopiert fehlende Dateien in beide Richtungen zwischen **Desktop > Mobile2PC > senkron** und **Mobile2PC-Senkron** am Telefon (Unterordner und Löschungen werden nicht synchronisiert).
13 **PC SPERREN, WENN WEG** PRO MAX	Sperrt den PC automatisch, wenn die Verbindung zum Telefon verloren geht.

Das dunkle Feld im Tab EXTRAS ist das **Protokoll**: Jede Aktion wird dort mit Uhrzeit eingetragen; geht etwas schief, schau zuerst dort nach.

EXTRAS — zusätzliche Funktionen



VERSIONEN UND LIZENZ

Normal / Pro / Pro Max

VERSION	WAS ENTHALTEN IST
NORMAL — kostenlos	Bildschirm (Maus + Tastatur), BILDSCHIRM AUS / STUMM, Screenshot, Dateiübertragung und Ziehen und Ablegen, Meldungen und SMS lesen, Einrichtungsassistent, Sprachauswahl mit 26 Sprachen, **EIGENER BILDSCHIRM 10 Minuten täglich testen**.
PRO — 19,95 € einmalig	Normal + unbegrenzt EIGENER BILDSCHIRM, Videoaufnahme, Gamepad, Zwischenablage-Sync, APK-Installation, SMS senden / anrufen, OTP abfangen, drahtlose Verbindung, mehrere Geräte, SPIEL-TASTENBELEGUNG.
PRO MAX — 29,95 € einmalig	Pro + Foto-Backup, Kontakte-Backup, Ordner-Sync, PC sperren, wenn weg.

Gesperrte Funktionen und das Kauf-Fenster

Funktionen, die nicht in deiner Version sind, werden nicht versteckt: Sie erscheinen **grau mit Schloss**. Ein Klick startet sie nicht; es öffnet sich ein kleines Fenster mit dem Namen der Funktion, der Version, die sie enthält, dem Preis und dem Hinweis, dass es kein Abo gibt. **JETZT KAUFEN** öffnet die Zahlungsseite von mobile2pc.com in deinem Standardbrowser (die Zahlung erfolgt im Browser). **ICH HABE EINEN LIZENZSCHLÜSSEL** führt dich direkt zu **EXTRAS > LIZENZ**. **SCHLIESSEN** (oder Esc) schließt das Fenster. Es öffnet sich nur, wenn du klickst; es gibt keine wiederkehrenden Erinnerungen.

Lizenzschlüssel eingeben

Füge den Schlüssel aus deiner Kauf-E-Mail im Fenster **EXTRAS > LIZENZ** ein (Leerzeichen, Zeilenumbrüche und Anführungszeichen werden automatisch entfernt). Ein Pro/Pro-Max-Schlüssel wird dann **einmalig über das Internet aktiviert**: Das Programm sendet nur den Schlüssel und eine pseudonymisierte Zusammenfassung dieses Computers an mobile2pc.com, erhält ein signiertes Aktivierungszertifikat und speichert es; danach arbeitet es offline. Mit Internet erneuert es sich still etwa alle 30 Tage; ist der Server weitere 30 Tage nicht erreichbar, schaltet sich Pro ab und das Programm läuft als Normal mit ERNEUT VERSUCHEN. Ein Schlüssel kann auf höchstens **2 Computern** aktiviert werden; ein erstatteter Schlüssel wird gesperrt. Steht dort "Lizenz gültig", schließ das Programm und **öffne es erneut**. Ist der Schlüssel falsch, steht dort "Lizenz ungültig" und das Programm läuft als Normal; auch eine beschädigte Schlüsseldatei bringt es nicht zum Absturz.

Hängst du fest? Fehlerbehebung

SYMPTOM	URSACHE + LÖSUNG
USB-Debugging ist grau	Samsung **Auto Blocker** sperrt es: Einstellungen > Sicherheit und Datenschutz > Automatische Sperre (Auto Blocker) > AUS. Abkürzung (Telefon verbunden): EXTRAS > **TELEFON-SICHERHEIT**.
Bei Samsung bricht die Verbindung etwa alle 30 Min. ab	Samsung Auto Blocker kann sich einige Zeit nach dem Ausschalten **von selbst wieder einschalten und USB-Debugging ausschalten** (gemessen ~30 Min.). Schalte Auto Blocker aus; hat dieser Bildschirm eine Option, die ihn automatisch wieder einschaltet, schalte sie auch aus. Schalte dann USB-Debugging ein, steck das Kabel ein und öffne das Telefonfenster mit **F5** neu.
Programm sieht das Telefon nicht	Möglicherweise ist **USB-Tethering** an: Einstellungen > Verbindungen > Mobile Hotspot und Tethering > USB-Tethering > AUS. Das Kabel lädt vielleicht nur; nutze ein Datenkabel.
Verbunden, aber "wartet auf Bestätigung"	Bestätige das Fenster "Zulassen" am Telefon. Kein Fenster? Kabel ab- und wieder anstecken.
EIGENER BILDSCHIRM an, aber kein Bildschirm	Das Telefon ist evtl. **älter als Android 11** oder der Hersteller sperrt es. Schalter aus und normal VERBINDEN.
Kauf-Fenster statt EIGENER BILDSCHIRM	In Normal ist der 10-Minuten-Test von heute aufgebraucht; er erneuert sich um Mitternacht.
Banking-/Bezahl-App ist schwarz	Sie sperrt die Spiegelung aus Sicherheitsgründen; kein Fehler. Nutze sie am Telefon.
Telefonfenster mit X geschlossen	**BILDSCHIRM NEU ÖFFNEN** im Tab BILDSCHIRM oder **F5**.
"Lizenz ungültig"	Kopiere den Schlüssel vollständig aus der Kauf-E-Mail; klappt es immer noch nicht: info@mobile2pc.com.
Pro wird nicht freigeschaltet: Fenster "Aktivierung"	Der Schlüssel muss auf diesem Computer einmalig über das Internet aktiviert werden: Internet verbinden und **ERNEUT VERSUCHEN** drücken. Heißt es, der Schlüssel wird auf 2 Computern genutzt: info@mobile2pc.com.
Dateiname endet auf "(2)"	Es gab schon eine Datei mit diesem Namen; das Programm hat sie nicht überschrieben und einen neuen Namen gewählt.
Zoomen im Spiel geht nicht	Im Telefonfenster Strg halten + mit der linken Maustaste ziehen.
Xiaomi / Redmi / POCO	Aktiviere in den Entwickleroptionen auch **USB-Debugging (Sicherheitseinstellungen)**; Mi-Konto und SIM können nötig sein.
Huawei / Honor	USB von "Nur laden" auf **Dateiübertragung** umstellen.

Sicherheit und Datenschutz: Abgesehen von der Update-Prüfung verbindet sich die Normal-Version nie mit dem Internet oder einem Server. Beim Start prüft das Programm (auch die kostenlose Version) höchstens einmal am Tag auf mobile2pc.com, ob es eine neue Version gibt; dabei werden kein Schlüssel und keine personenbezogenen Daten gesendet. Abschalten: EXTRAS > Support > **NACH UPDATES SUCHEN**. Pro/Pro Max sendet nur den Schlüssel und eine pseudonymisierte Zusammenfassung des Computers (gesalzener Hash; keine Namen, Dateien oder Telefondaten) an mobile2pc.com, bei der Aktivierung und bei der Erneuerung etwa alle 30 Tage. JETZT KAUFEN öffnet die Zahlungsseite in deinem Browser. Meldungen, Nachrichten und Dateien bleiben auf deinem PC. Was das Programm auf diesem PC speichert: Einstellungen, Lizenzschlüssel und signiertes Aktivierungszertifikat (**%APPDATA%\Mobile2PC**) sowie in Normal den Testzähler für EIGENER BILDSCHIRM (**deneme.dat** + **HKCU\Software\Mobile2PC**; nur Datum und genutzte Zeit, signiert; keine persönlichen Daten, wird nie gesendet). Die Programmdatei ist von MA FA Global V.O.F. signiert und prüft beim Start Signatur und Herausgeber: Wurde sie verändert oder von jemand anderem neu signiert, öffnet sie sich nicht.

KONTAKT

Hersteller	MA FA Global V.O.F. · KvK 42103154
E-Mail / Web	info@mobile2pc.com · mobile2pc.com
Version	Mobile2PC v3.4.0 (Windows)